



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**IMPLEMENTASI ALGORITMA SQUEEZER PADA
E-CATALOGUE BAJU
(STUDI KASUS : POY COLLECTIONS)**

Nama : Hartono
NIM : 10110110111
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer**



**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2015**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

IMPLEMENTASI ALGORITMA SQUEEZER PADA E-CATALOGUE BAJU (STUDI KASUS : POY COLLECTIONS)

Oleh

Nama : Hartono

NIM : 10110110111

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Studi : Teknik Informatika

Tangerang, 10 Februari 2015

Ketua Sidang

Dosen Penguji

Adhi Kusnadi, M.Si.

Nanang Krisdianto, S.T., M.Kom.

Dosen Pembimbing 1

Dosen Pembimbing 2

Dr. Ir. P. M. Winarno, M.Kom

Seng Hansun, S.Si., M.Cs

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Maria Irmina Prasetyowati, S.Kom., M.T.

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Hartono

NIM : 10110110111

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Implementasi Algoritma Squeezer pada E-Catalogue Baju (Studi Kasus : POY COLLECTIONS)” adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan atau penyimpangan dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah skripsi yang telah saya tempuh.

Tangerang, 10 Februari 2015

Hartono

IMPLEMENTASI ALGORITMA SQUEEZER PADA E-CATALOGUE BAJU (STUDI KASUS : POY COLLECTION)

ABSTRAK

Pada penelitian ini dipaparkan proses rancang dan bangun *e-catalogue* baju yang telah diimplementasikan dengan algoritma *squeezer* berbasis web (Studi kasus: *Poy Collection*). Saat ini masih banyak toko baju di Mangga Dua yang belum memiliki *website e-commerce* sebagai tempat pemasaran barang-barangnya, sehingga penulis melakukan penelitian ini. Algoritma *squeezer* digunakan untuk memberikan rekomendasi kepada *member* dan penulis memilih menggunakan algoritma *squeezer* karena menurut HE Zengyou, dkk algoritma *squeezer* merupakan algoritma yang efektif dalam pembentukan *cluster* karena efektif dalam penggunaan memori. Toko baju *Poy Collection* dipilih sebagai bagian dari penelitian ini dikarenakan toko baju tersebut berada di Mangga Dua, yang merupakan salah satu tempat orang berbelanja baju yang selalu ramai dikunjungi selain Tanah Abang. PHP (*Hypertext Preprocessor*) dianggap sebagai bahasa pemrograman yang tepat untuk memenuhi pembangunan aplikasi berbasis web karena ketersediaannya yang *open source*. Rekomendasi yang diberikan kepada pengguna berdasarkan riwayat daftar baju yang dilihat. Dari hasil survei yang dilakukan dengan metode skala likert dan *Cronbach Alpha*, aplikasi yang dibuat oleh penulis mendapatkan koefisien realibilitas atau koefisien *alpha* sebesar 0,70 yang berarti mendapatkan tanggapan cukup baik.

Kata kunci: algoritma *squeezer*, *Cronbach Alpha*, *Poy Collection*, skala *Likert*.

UMMN

SQUEEZER ALGORITHM IMPLEMENTATION IN CLOTHES E-CATALOGUE (CASE STUDY: POY COLLECTION)

ABSTRACT

This paper is going to describe about the design process and e-catalogue of clothes that have been implemented by web-based squeezer algorithms (Study case: Poy Collection). There are still many clothing stores in Mangga Dua that doesn't have any e-commerce website for their marketing purposes, so the author did some research on this algorithm. Squeezer algorithm is used to provide recommendations to its members and according to Zengyou HE and friends, the squeezer algorithm is very good on creating clusters because it is effective at using its memory. Poy Collection store have been chosen for this research because it location in Mangga Dua, as one of the most crowded clothing store besides Tanah Abang. The PHP (Hypertext Preprocessor) have been considered as a very appropriate programming language for developing an open source web-based applications. The recommendations are provided to the user based on the clothes that are in the history lists. From the survey results that have been done by using Likert Scale method and Cronbach Alpha, the application that were made by the author have obtain a reliability or alpha coefficient of 0.7, which mean it been getting good results and responses.

Keywords: Squeezer algorithm, Cronbach Alpha, Poy Collection, Likert Scale.

UMMN

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Pencipta karena telah memberikan berkatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Implementasi Algoritma Squeezer pada E-Catalogue Baju (Studi Kasus : Poy Collections)” yang ditujukan untuk memenuhi syarat mata kuliah Skripsi semester akhir, jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Laporan Skripsi ini dibuat sebagai bentuk tanggung jawab penulis terhadap penelitian yang telah dilakukan pada toko baju Poy Collections. Selain itu, penulis ingin berbagi pengetahuan pada laporan skripsi agar pembaca mengetahui kegunaan dari aplikasi yang telah dibuat beserta dengan hasil aplikasi yang dibuat oleh penulis.

Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih terhadap pihak yang terlibat dan mendukung penulis pada saat mengerjakan skripsi. Izinkan penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Maria Irmina Prasetiyowati, S.Kom., M.T., sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan moril selama melakukan pembuatan aplikasi dan penulisan laporan,
2. Dr. Ir. P. M. Winarno, M.Kom., sebagai dosen pembimbing 1 skripsi yang telah meluangkan segenap waktu, tenaga, dan kesabaran untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini,

3. Seng Hansun, S.Si., M.Cs., sebagai dosen pembimbing 2 skripsi yang telah meluangkan segenap waktu, tenaga, dan kesabaran untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini,
4. Alexander Steve Sentosa, mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara angkatan 2010 yang telah membantu dalam menuangkan ide, saran, semangat dan memberikan solusi-solusi atas masalah dalam pengerjaan pembuatan aplikasi sehingga dapat terselesaikan dengan baik,
5. Seluruh teman-teman yang telah mencoba aplikasi dan memberikan *feedback* kepada penuli, baik teman dari Universitas Multimedia Nusantara maupun teman di luar kampus.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan skripsi ini masih terdapat banyak ketidaksempurnaan, baik aplikasi yang dikerjakan, pembuatan laporan, isi laporan, hingga penulisan laporan. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca ke depannya agar penulis dapat melakukan lebih baik lagi. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Tangerang, 10 Februari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

PENGESAHAN SKRIPSI	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Rancang Bangun	6
2.2 Sistem Rekomendasi	6
2.3 <i>E-Catalogue</i>	7
2.4 <i>E-Commerce</i>	8
2.5 <i>Clustering</i>	11
2.6 Algoritma <i>Squeezer</i>	11
2.7 Skala Likert	15
2.8 <i>Cronbach Alpha</i>	16
2.9 Populasi	18
2.10 Sampel	18
2.11 Ukuran Sampel	25
2.12 Kepuasan Pengguna Sistem Informasi	26
2.13 <i>Poy Collections</i>	30
BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN	31
3.1 Metode Penelitian	31
3.2 Analisis Masalah	32
3.3 Pemecahan Masalah	33
3.4 Perancangan Sistem	33
3.4.1 Use Case Diagram	34
3.4.2 Struktur Tabel Database	135
3.4.3 Class Diagram	150
3.4.4 Tampilan Antarmuka	153

BAB IV METODOLOGI DAN PERANCANGAN.....	188
4.1 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	188
4.2 Implementasi Sistem.....	188
4.3 Pengujian Kesesuaian Aplikasi dengan Rancangan.....	189
4.4 Pengujian Sistem Aplikasi.....	219
4.4.1 Persiapan Pengujian.....	219
4.4.2 Proses dan Hasil Pengujian.....	219
4.4.3 Evaluasi Hasil Pengujian.....	226
4.5 Hasil Survei Kepuasan Pengguna Aplikasi <i>E-Catalogue</i> Baju.....	227
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	230
5.1 Simpulan.....	230
5.2 Saran.....	230
DAFTAR PUSTAKA.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx

UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Algoritma <i>Squeezer</i>	13
Gambar 2.2	Sub-fungsi <i>addNewClusterStructure()</i>	14
Gambar 2.3	Sub-fungsi <i>addTupleToCluster()</i>	14
Gambar 2.4	Sub-Fungsi <i>simComputation()</i>	14
Gambar 2.5	Model Kesuksesan Sistem Informasi DeLone dan McLean.....	27
Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram</i>	34
Gambar 3.2	<i>Activity Diagram Login Member</i>	36
Gambar 3.3	<i>Sequence Diagram Login Member</i>	37
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram Logout Member</i>	38
Gambar 3.5	<i>Sequence Diagram Logout Member</i>	38
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Produk.....	38
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Produk	38
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Detail</i> Produk.....	39
Gambar 3.9	<i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Detail</i> Produk	39
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Mencari Produk	40
Gambar 3.11	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Produk	40
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Data Produk	40
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Data Produk	40
Gambar 3.14	<i>Activity Diagram</i> Menambah Produk	41
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Produk	42
Gambar 3.16	<i>Activity Diagram</i> Menambah Stok Produk	43
Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Stok Produk	43
Gambar 3.18	<i>Activity Diagram Register</i>	44
Gambar 3.19	<i>Sequence Diagram Register</i>	45
Gambar 3.20	<i>Activity Diagram</i> Melihat Biodata <i>Member</i>	46
Gambar 3.21	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Biodata <i>Member</i>	46
Gambar 3.22	<i>Activity Diagram</i> <i>Reset Password Member</i>	47
Gambar 3.23	<i>Sequence Diagram</i> <i>Reset Password Member</i>	48
Gambar 3.24	<i>Activity Diagram</i> Mengubah <i>Password Member</i>	49
Gambar 3.25	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah <i>Password Member</i>	50
Gambar 3.26	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Biodata <i>Member</i>	51
Gambar 3.27	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Biodata <i>Member</i>	52
Gambar 3.28	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Keamanan Akun <i>Member</i>	53
Gambar 3.29	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Keamanan Akun <i>Member</i>	54
Gambar 3.30	<i>Activity Diagram</i> Melihat Halaman <i>Home</i> (Rekomendasi)	56
Gambar 3.31	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Halaman <i>Home</i> (Rekomendasi)	57
Gambar 3.32	<i>Activity Diagram</i> Melihat <i>History Order</i>	58
Gambar 3.33	<i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>History Order</i>	58
Gambar 3.34	<i>Activity Diagram</i> Menambah Keranjang Belanja	59
Gambar 3.35	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Keranjang Belanja	60

Gambar 3.36	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Keranjang Belanja.....	61
Gambar 3.37	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Keranjang Belanja.....	62
Gambar 3.38	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Keranjang Belanja.....	63
Gambar 3.39	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Keranjang Belanja.....	64
Gambar 3.40	<i>Activity Diagram</i> Melihat Keranjang Belanja.....	65
Gambar 3.41	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Keranjang Belanja.....	65
Gambar 3.42	<i>Activity Diagram</i> Menambah <i>Order</i>	66
Gambar 3.43	<i>Sequence Diagram</i> Menambah <i>Order</i>	67
Gambar 3.44	<i>Activity Diagram</i> Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	68
Gambar 3.45	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Konfirmasi Pembayaran.....	69
Gambar 3.46	<i>Activity Diagram</i> Login Admin.....	70
Gambar 3.47	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	70
Gambar 3.48	<i>Activity Diagram</i> Logout Admin.....	71
Gambar 3.49	<i>Sequence Diagram</i> Logout Admin.....	71
Gambar 3.50	<i>Activity Diagram</i> Login Manager.....	72
Gambar 3.51	<i>Sequence Diagram</i> Login Manager.....	72
Gambar 3.52	<i>Activity Diagram</i> Logout Manager.....	73
Gambar 3.53	<i>Sequence Diagram</i> Logout Manager.....	73
Gambar 3.54	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Password Admin.....	73
Gambar 3.55	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Password Admin.....	74
Gambar 3.56	<i>Activity Diagram</i> Reset Password Admin.....	75
Gambar 3.57	<i>Sequence Diagram</i> Reset Password Admin.....	76
Gambar 3.58	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Keamanan Akun Admin.....	77
Gambar 3.59	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Keamanan Akun Admin.....	78
Gambar 3.60	<i>Activity Diagram</i> Melihat Biodata Admin.....	79
Gambar 3.61	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Biodata Admin.....	79
Gambar 3.62	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Biodata Admin.....	80
Gambar 3.63	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Biodata Admin.....	81
Gambar 3.64	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar <i>Order</i>	82
Gambar 3.65	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar <i>Order</i>	82
Gambar 3.66	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Daftar <i>Order</i>	83
Gambar 3.67	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Daftar <i>Order</i>	83
Gambar 3.68	<i>Activity Diagram</i> Memvalidasi Pembayaran.....	84
Gambar 3.69	<i>Sequence Diagram</i> Memvalidasi Pembayaran.....	85
Gambar 3.70	<i>Activity Diagram</i> Melihat Pembayaran yang Harus Divalidasi.....	86
Gambar 3.71	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Pembayaran yang Harus Divalidasi.....	86
Gambar 3.72	<i>Activity Diagram</i> Mencari Pembayaran yang Harus Divalidasi.....	87
Gambar 3.73	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Pembayaran yang Harus Divalidasi.....	88
Gambar 3.74	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Status <i>Order</i> dan Pengiriman.....	89
Gambar 3.75	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Status <i>Order</i> dan Pengiriman.....	89
Gambar 3.76	<i>Activity Diagram</i> Mencari Daftar <i>Order</i>	90
Gambar 3.77	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Daftar <i>Order</i>	91
Gambar 3.78	<i>Activity Diagram</i> Mencari Daftar Pembayaran.....	92
Gambar 3.79	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Daftar Pembayaran.....	93
Gambar 3.80	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Pembayaran.....	94
Gambar 3.81	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Pembayaran.....	94
Gambar 3.82	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Produk.....	94
Gambar 3.83	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Produk.....	95

Gambar 3.84	<i>Activity Diagram</i> Melihat Jenis Item	96
Gambar 3.85	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Jenis Item.....	96
Gambar 3.86	<i>Activity Diagram</i> Mencari Jenis Item	96
Gambar 3.87	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Jenis Item.....	96
Gambar 3.88	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Jenis Item.....	97
Gambar 3.89	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Jenis Item.....	98
Gambar 3.90	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Jenis Item	99
Gambar 3.91	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Jenis Item	99
Gambar 3.92	<i>Activity Diagram</i> Menambah Jenis Item.....	100
Gambar 3.93	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Jenis Item	101
Gambar 3.94	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Kota.....	102
Gambar 3.95	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Kota.....	102
Gambar 3.96	<i>Activity Diagram</i> Mencari Daftar Kota.....	102
Gambar 3.97	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Daftar Kota.....	102
Gambar 3.98	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Daftar Kota.....	103
Gambar 3.99	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Daftar Kota	104
Gambar 3.100	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Daftar Kota	105
Gambar 3.101	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Daftar Kota	105
Gambar 3.102	<i>Activity Diagram</i> Menambah Daftar Kota.....	106
Gambar 3.103	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Daftar Kota	107
Gambar 3.104	<i>Activity Diagram</i> Menambah Daftar Warna	108
Gambar 3.105	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Daftar Warna	109
Gambar 3.106	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Warna.....	110
Gambar 3.107	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Warna.....	110
Gambar 3.108	<i>Activity Diagram</i> Mencari Daftar Warna.....	110
Gambar 3.109	<i>Sequence Diagram</i> Mencari Daftar Warna.....	110
Gambar 3.110	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Daftar Warna	111
Gambar 3.111	<i>Sequence Diagram</i> Menghapus Daftar Warna.....	111
Gambar 3.112	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Daftar Warna.....	112
Gambar 3.113	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Daftar Warna	113
Gambar 3.114	<i>Activity Diagram</i> Menambah Daftar Merk	114
Gambar 3.115	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Daftar Merk	115
Gambar 3.116	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Merk.....	116
Gambar 3.117	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Merk.....	116
Gambar 3.118	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Daftar Merk.....	117
Gambar 3.119	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Daftar Merk	118
Gambar 3.120	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Daftar Merk.....	119
Gambar 3.121	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Daftar Merk.....	119
Gambar 3.122	<i>Activity Diagram</i> Melihat Biodata Manager	120
Gambar 3.123	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Biodata Manager.....	120
Gambar 3.124	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Biodata Manager.....	121
Gambar 3.125	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Biodata Manager.....	122
Gambar 3.126	<i>Activity Diagram</i> Reset Password Manager.....	123
Gambar 3.127	<i>Sequence Diagram</i> Reset Password Manager	124
Gambar 3.128	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Password Manager	125
Gambar 3.129	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Password Manager.....	125
Gambar 3.130	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Keamanan Akun Manager....	126
Gambar 3.131	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Keamanan Akun Manager	127

Gambar 3.132 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar <i>Member</i>	128
Gambar 3.133 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar <i>Member</i>	128
Gambar 3.134 <i>Activity Diagram</i> Mencari Daftar <i>Member</i>	129
Gambar 3.135 <i>Sequence Diagram</i> Mencari Daftar <i>Member</i>	129
Gambar 3.136 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Daftar <i>Member</i>	130
Gambar 3.137 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Daftar <i>Member</i>	130
Gambar 3.138 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar <i>Admin</i>	131
Gambar 3.139 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar <i>Admin</i>	131
Gambar 3.140 <i>Activity Diagram</i> Mencari Daftar <i>Admin</i>	132
Gambar 3.141 <i>Sequence Diagram</i> Mencari Daftar <i>Admin</i>	132
Gambar 3.142 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Daftar <i>Admin</i>	133
Gambar 3.143 <i>Sequence Diagram</i> Menghapus Daftar <i>Admin</i>	133
Gambar 3.144 <i>Activity Diagram</i> Menambah Daftar <i>Admin</i>	134
Gambar 3.145 <i>Sequence Diagram</i> Menambah Daftar <i>Admin</i>	135
Gambar 3.146 <i>Entity Relationship Diagram</i>	136
Gambar 3.147 <i>Class Diagram</i>	152
Gambar 3.148 Desain Antarmuka Halaman <i>Home</i> (Rekomendasi)	153
Gambar 3.149 Desain Antarmuka Halaman Produk <i>Member / Non Member</i>	154
Gambar 3.150 Desain Antarmuka Halaman <i>Get Detail Product</i>	155
Gambar 3.151 Desain Antarmuka Halaman <i>Cart</i>	156
Gambar 3.152 Desain Antarmuka Halaman <i>Order Detail</i>	157
Gambar 3.153 Desain Antarmuka Halaman <i>FAQ</i>	158
Gambar 3.154 Desain Antarmuka Halaman <i>About US</i>	158
Gambar 3.155 Desain Antarmuka Halaman <i>Shopping History</i>	159
Gambar 3.156 Desain Antarmuka Halaman <i>Biodata</i>	160
Gambar 3.157 Desain Antarmuka Halaman <i>Change Password</i>	161
Gambar 3.158 Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Account</i>	162
Gambar 3.159 Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Security</i>	163
Gambar 3.160 Desain Antarmuka Halaman <i>Confirm Payment</i>	164
Gambar 3.161 Desain Antarmuka Halaman <i>Login Member</i>	165
Gambar 3.162 Desain Antarmuka Halaman <i>Register</i>	166
Gambar 3.163 Desain Antarmuka Halaman <i>Reset Password</i>	167
Gambar 3.164 Desain Antarmuka Halaman <i>Reset Password Setelah Input Email</i>	167
Gambar 3.165 Desain Antarmuka <i>Menu Member</i>	168
Gambar 3.166 Desain Antarmuka <i>Menu Admin</i>	169
Gambar 3.167 Desain Antarmuka <i>Menu Manager</i>	169
Gambar 3.168 Desain Antarmuka Halaman <i>Product Manager / Admin</i>	170
Gambar 3.169 Desain Antarmuka <i>Popup Add Stock</i>	171
Gambar 3.170 Desain Antarmuka <i>Popup Delete Item</i>	172
Gambar 3.171 Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Item</i>	172
Gambar 3.172 Desain Antarmuka Halaman <i>Add Kind of Item</i>	173
Gambar 3.173 Desain Antarmuka Halaman <i>Add Colour</i>	173
Gambar 3.174 Desain Antarmuka Halaman <i>Add Brand</i>	174
Gambar 3.175 Desain Antarmuka Halaman <i>Add City</i>	174
Gambar 3.176 Desain Antarmuka Halaman <i>List of Kind of Items</i>	175
Gambar 3.177 Desain Antarmuka Halaman <i>List of Brands</i>	175
Gambar 3.178 Desain Antarmuka Halaman <i>Colour List</i>	176

Gambar 3.179	Desain Antarmuka Halaman <i>List of Cities</i>	176
Gambar 3.180	Desain Antarmuka <i>Popup Delete</i> Pada Halaman <i>List of</i>	177
Gambar 3.181	Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Kind of Item</i>	177
Gambar 3.182	Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Colour</i>	178
Gambar 3.183	Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Brand</i>	178
Gambar 3.184	Desain Antarmuka Halaman <i>Edit Cities</i>	179
Gambar 3.185	Desain Antarmuka Halaman <i>Order List</i>	180
Gambar 3.186	Desain Antarmuka Halaman <i>Delete Order</i>	181
Gambar 3.187	Desain Antarmuka <i>Popup Update Order</i>	181
Gambar 3.188	Desain Antarmuka Halaman <i>Payment Need to Confirm</i>	182
Gambar 3.189	Desain Antarmuka <i>Popup Confirm Payment</i>	182
Gambar 3.190	Desain Antarmuka Halaman <i>Payment List</i>	183
Gambar 3.191	Desain Antarmuka <i>Popup Detail Payment</i>	183
Gambar 3.192	Desain Antarmuka <i>Popup Attachment</i> Pada Halaman <i>Payment List</i>	184
Gambar 3.193	Desain Antarmuka Halaman <i>Admin List</i>	184
Gambar 3.194	Desain Antarmuka <i>Popup Delete Admin</i>	185
Gambar 3.195	Desain Antarmuka Halaman <i>Member List</i>	185
Gambar 3.196	Desain Antarmuka Halaman <i>Delete Member</i>	186
Gambar 3.197	Desain Antarmuka Halaman Tambah <i>Admin</i>	186
Gambar 4.1	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Home</i> (Rekomendasi random)...	189
Gambar 4.2	Tampilan Antarmuka Halaman <i>About US</i>	190
Gambar 4.3	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Products</i>	191
Gambar 4.4	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Detail Products</i>	192
Gambar 4.5	Tampilan Antarmuka Halaman <i>FAQ</i>	192
Gambar 4.6	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Register</i>	193
Gambar 4.7	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Login Member</i>	193
Gambar 4.8	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Reset Password Member</i>	194
Gambar 4.9	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Reset Password Member</i> Setelah <i>Input Email</i>	194
Gambar 4.10	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Home Member</i>	195
Gambar 4.11	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Cart</i>	195
Gambar 4.12	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Order Detail</i>	196
Gambar 4.13	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Change Password Member</i>	196
Gambar 4.14	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Change Security Member</i>	197
Gambar 4.15	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Edit Account Member</i>	197
Gambar 4.16	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Account Member</i>	198
Gambar 4.17	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Confirm Payment</i>	198
Gambar 4.18	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Shopping History</i>	199
Gambar 4.19	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Login Admin</i>	199
Gambar 4.20	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Reset Password Admin</i> atau <i>Manager</i>	200
Gambar 4.21	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Reset Password Admin</i> atau <i>Manager</i> Setelah <i>Input Email</i>	200
Gambar 4.22	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar Produk <i>Admin</i> atau <i>Manager</i>	201
Gambar 4.23	Tampilan Antarmuka Halaman Detail Produk <i>Admin</i> atau <i>Manager</i>	202

Gambar 4.24	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Tambah Stok Produk.....	202
Gambar 4.25	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Hapus Produk	203
Gambar 4.26	Tampilan Antarmuka Halaman <i>Edit</i> Produk.....	203
Gambar 4.27	Tampilan Antarmuka Halaman Tambah Produk	204
Gambar 4.28	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar Jenis <i>Item</i>	204
Gambar 4.29	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah Daftar Jenis <i>Item</i>	205
Gambar 4.30	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Menghapus Daftar Jenis <i>Item</i>	205
Gambar 4.31	Tampilan Antarmuka Halaman Menambah Daftar Jenis <i>Item</i>	205
Gambar 4.32	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar Warna	206
Gambar 4.33	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah Daftar Warna	206
Gambar 4.34	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Menghapus Daftar Warna	207
Gambar 4.35	Tampilan Antarmuka Halaman Menambah Daftar Warna	207
Gambar 4.36	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar Kota	207
Gambar 4.37	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah Daftar Kota.....	208
Gambar 4.38	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Menghapus Daftar Kota	208
Gambar 4.39	Tampilan Antarmuka Halaman Menambah Daftar Kota	208
Gambar 4.40	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar Merk	209
Gambar 4.41	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah Daftar Merk.....	209
Gambar 4.42	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Menghapus Daftar Merk	210
Gambar 4.43	Tampilan Antarmuka Halaman Menambah Daftar Merk	210
Gambar 4.44	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar <i>Admin</i>	210
Gambar 4.45	Tampilan Antarmuka Halaman Menambah Daftar <i>Admin</i>	211
Gambar 4.46	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Menghapus Daftar <i>Admin</i>	211
Gambar 4.47	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar <i>Member</i>	212
Gambar 4.48	Tampilan Antarmuka <i>Popup</i> Menghapus Daftar <i>Member</i>	212
Gambar 4.49	Tampilan Antarmuka Halaman Melihat Daftar Pembayaran yang Harus Dikonfirmasi	213
Gambar 4.50	Tampilan Antarmuka <i>Popup Payment Detail</i>	213
Gambar 4.51	Tampilan Antarmuka <i>Popup Attachment</i>	214
Gambar 4.52	Tampilan Antarmuka <i>Popup Confirm Payment</i>	214
Gambar 4.53	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar Pembayaran.....	215
Gambar 4.54	Tampilan Antarmuka Halaman Daftar <i>Order</i>	215
Gambar 4.55	Tampilan Antarmuka <i>Popup Delete</i> Daftar <i>Order</i>	216
Gambar 4.56	Tampilan Antarmuka <i>Popup Update</i> Daftar <i>Order</i>	216
Gambar 4.57	Tampilan Antarmuka Halaman Biodata <i>Admin</i> atau <i>Manager</i>	217
Gambar 4.58	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah <i>Password Admin</i> atau <i>Manager</i>	217
Gambar 4.59	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah Data Keamanan Akun <i>Admin</i> atau <i>Manager</i>	218
Gambar 4.60	Tampilan Antarmuka Halaman Mengubah Biodata <i>Admin</i> atau <i>Manager</i>	218
Gambar 4.61	Gambar Hasil Survei Kepuasan Pengguna Aplikasi <i>E-Catalogue</i> Baju	227

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Kategori Skala Likert.....	16
Tabel 3.1	Struktur Tabel daftar_member.....	137
Tabel 3.2	Struktur Tabel daftar_histori_member.....	138
Tabel 3.3	Struktur Tabel daftar_barang.....	139
Tabel 3.4	Struktur Tabel detail_daftar_barang.....	140
Tabel 3.5	Struktur Tabel daftar_warna.....	140
Tabel 3.6	Struktur Tabel daftar_kota.....	141
Tabel 3.7	Struktur Tabel daftar_merk.....	141
Tabel 3.8	Struktur Tabel daftar_jenis_barang.....	142
Tabel 3.9	Struktur Tabel daftar_pembayaran.....	142
Tabel 3.10	Struktur Tabel daftar_konfirmasi_pembayaran.....	143
Tabel 3.11	Struktur Tabel daftar_order.....	144
Tabel 3.12	Struktur Tabel detail_daftar_order.....	145
Tabel 3.13	Struktur Tabel daftar_status_pembayaran.....	146
Tabel 3.14	Struktur Tabel daftar_status_pengiriman.....	147
Tabel 3.15	Struktur Tabel daftar_admin.....	147
Tabel 3.16	Struktur Tabel daftar_manager.....	149
Tabel 3.17	Struktur Tabel hasil_kuesioner.....	150
Tabel 4.1	Tabel Percobaan Algoritma Squeezer 1.....	221
Tabel 4.2	Tabel Percobaan Algoritma Squeezer 2.....	222
Tabel 4.3	Tabel Percobaan Algoritma Squeezer 3.....	224
Tabel 4.4	Tabel Percobaan Algoritma Squeezer 4.....	226
Tabel 4.5	Tabel Hasil Survei Kepuasan Pengguna Aplikasi <i>E-Catalogue</i> Baju.....	226

UMMN