

DAFTAR PUSTAKA

Website

Gamelab Indonesia. (2019). Tentang kami. Diakses pada 7 Mei 2021, dari

<https://www.gamelab.id/about/>

Jurnal Online

Azwar, E. (2019). Program pengalaman lapangan (Magang) terhadap kepercayaan

diri mahasiswa pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi. *Jurnal*

Penjaskesrek, 6(2), 211-221. Diakses dari

<https://doi.org/10.46244/penjaskesrek.v6i2.895>

Website Document

PT. Educa Sisfomedia Indonesia. (7 Mei 2021). *Company Profile Magang*.

Didapat dari

[https://www.gamelab.id/pdf/Educa_Studio%20_Company_Profile_Magan
g.pdf](https://www.gamelab.id/pdf/Educa_Studio%20_Company_Profile_Magan%20g.pdf)