



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini manusia makin sadar dengan pentingnya kesehatan sehingga makin banyak yang sadar untuk berolahraga. Olahraga sendiri merupakan suatu hal yang penting untuk dilakukan dikarenakan dengan berolahraga dapat meningkatkan daya tahan tubuh, mengurangi stres dan lain - lainnya. Olahraga yang cukup digemari pada saat ini adalah dengan mengunjungi Pusat kebugaran di mana terdapat banyak fasilitas di dalamnya. Kebanyakan orang mengunjungi Pusat kebugaran untuk memenuhi kebutuhannya seperti, untuk menurunkan berat badan, mencapai berat badan ideal, dan membentuk gaya hidup lebih sehat. Hal inilah yang pada akhirnya membuat pusat kebugaran menjadi kian ramai karena dapat memenuhi kebutuhan olahraga orang-orang yang kian sibuk dengan kesibukannya masing-masing.

Pusat Kebugaran ASD merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang kesehatan dan kebugaran tubuh. Pusat kebugaran ASD melakukan penjualan suplemen dan program kesehatan secara manual kepada para konsumennya oleh karena itu kinerja yang diperoleh tidak maksimal dalam melakukan penjualan. Pusat kebugaran ASD membutuhkan sebuah sistem yang berguna untuk membantu memaksimalkan proses penjualan suplemen dan penjualan program diet. Dengan dibuatnya sebuah sistem diharapkan dapat membantu Pusat Kebugaran ASD untuk meningkatkan kinerja secara maksimal dalam hal penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah membuat sistem penjualan pada bagian suplemen dan program diet yang ada pada *Pusat kebugaran ASD* agar berjalan lebih efektif dibandingkan sebelumnya yang hanya menggunakan proses manual dalam melakukan penjualan dan melakukan pengembangan sistem yang diperlukan oleh *Pusat kebugaran ASD*.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian yang dilakukan memiliki beberapa batasan, yaitu:

1. Merancang dan membangun aplikasi berbasis web pada bagian penjualan supplement, penjualan program pengurusan badan, program pembentukan badan, program penggemukan badan, program penjagaan badan.
2. Penelitian yang dilakukan mencakup daerah Jakarta tepatnya pada daerah *pusat kebugaran ASD*.
3. Tahapan penelitian mencapai batasan testing

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk merancang dan membuat sistem penjualan. Dengan adanya pembuatan sistem ini diharapkan proses penjualan dapat dilakukan secara maksimal.

1.5 Manfaat penelitian

Dengan adanya penelitian ini, maka baik penulis, perusahaan, dan pembaca akan mendapat beberapa manfaat, antara lain yaitu:

- a) Penulis
 1. Penulis dapat memahami lebih banyak informasi mengenai *Pusat kebugaran ASD*.
 2. Penulis mendapatkan pengetahuan ketika melakukan penelitian dan riset mengenai *Pusat kebugaran ASD*.
 3. Penulis dapat membuat sebuah sistem pada *Pusat kebugaran ASD*.

b) Perusahaan

1. Perusahaan akan mendapatkan sebuah sistem yang dapat membantu perusahaan untuk lebih mudah dalam proses bisnis yang akan dilakukan.

c) Pembaca

1. Pembaca dapat menjadikan sistem yang ada sebagai acuan untuk melakukan pengembangan sistem dan dapat membuat sistem yang lebih sempurna lagi.
2. Pembaca dapat mempelajari lebih dalam lagi sistem yang sudah ada.

1.6 Sistematika penulisan

Penulisan skripsi terbagi menjadi lima bab yang secara sistematis akan menjelaskan setiap langkah – langkah yang diambil oleh penulis:

BAB I PENDAHULUAN bab pertama membahas mengenai latar belakang dari pembuatan program, rumusan masalah membahas mengenai apa yang diperlukan untuk dapat membantu perusahaan, batasan masalah membahas mengenai batasan apa yang akan dibahas dan tidak mencakup bagian luar dari batasan yang sudah ditentukan, tujuan penelitian untuk merancang sebuah sistem penjualan yang ada di sebuah perusahaan, manfaat penelitian dapat membantu penulis, perusahaan, dan pembaca dalam memahami manfaat yang terdapat dalam laporan, dan sistematika penulisan bertujuan untuk menjelaskan sistem penulisan dari awal sampai akhir.

BAB II LANDASAN TEORI bab dua membahas mengenai landasan teori apa yang digunakan pada penelitian. Dalam landasan teori terdapat dua kelompok landasan teori yaitu analisis dan perancangan sistem informasi, analisis dan perancangan berorientasi struktural.

BAB III METODE PENELITIAN bab tiga membahas mengenai metode penelitian di dalam metode penelitian terdapat dua bagian yaitu objek penelitian yang membahas mengenai perusahaan yang akan dibuat sebuah sistem guna membangun proses penjualan suplemen dan program olah raga. Metode penelitian apa yang digunakan dalam membuat program yang dibutuhkan perusahaan,

metode yang digunakan adalah metode waterfall dikarenakan dengan menggunakan metode ini kualitas dari sistem yang dihasilkan akan baik, lebih terorganisir dikarenakan setiap fase harus terselesaikan baru dapat maju ke tahap selanjutnya.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN bab empat membahas mengenai kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam membangun sistem penjualan suplemen dan program diet. Melakukan desain sistem proses penjualan suplemen dan penjualan program diet dengan bentuk flowchart, DFD, dan ERD.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN bab lima membahas mengenai kesimpulan keseluruhan mengenai program yang sudah dibuat secara teknis. Dan saran sendiri membahas mengenai kekurangan apa yang terdapat didalam program yang sudah dibuat, dan apa saja yang harus ditambahkan dalam menyempurnakan program yang sudah dibuat.

UMMN