



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

Kesimpulan dan Saran

Bab ini menguraikan kesimpulan dari analisis seperti yang diuraikan pada bab sebelumnya dan saran. Bagian pertama akan dijelaskan secara ringkas mengenai kesimpulan dari hasil penelitian dan pembuatan aplikasi yang dihasilkan. Pada bagian berikutnya berisi saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.

5.1. Kesimpulan

Untuk mendapatkan kesimpulan, penulis melakukan *suvey* yang dilakukan dalam dua tahap. Kedua *survey* tersebut dilakukan untuk kemudian penulis lakukan tes hipotesis dan uji normalitas data untuk mengetahui apakah ada perbedaan signifikan antara sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi yang penulis kembangkan.

Untuk menjawab pertanyaan yang ada pada rumusan masalah dan berdasarkan *survey* serta uji hipotesis tersebut penulis mendapatkan hasil yaitu:

- Berdasarkan uji hipotesis pada tahap sebelumnya didapatkan perbedaan yang tidak signifikan terkait *maintenance* yang dikerjakan oleh pemilik kendaraan antara sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi.
- Berdasarkan hasil *survey* tahap kedua didapatkan hasil setelah menggunakan aplikasi ini ada peningkatan rutinitas yang terjadi, walaupun tidak secara signifikan.
- Berdasarkan survey dan uji coba pada tahap sebelumnya, didapatkan hasil bahwa aplikasi ini tidak secara signifikan memberikan pengetahuan pemilik kendaraan untuk melakukan maintenance antara sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi.

5.2. Saran

Untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya, berikut beberapa saran yang dianjurkan oleh para responden:

- 1. Sebaiknya sebelum melakukan pengembangan aplikasi, harap lakukan analisis terhadap kebutuhan pengguna secara lebih spesifik terkait aplikasi yang dibutuhkan oleh pengguna itu sendiri, dengan mengetahui kebutuhan dari *user* serta mengetahui penyebab permasalahan yang ada, maka akan lebih mudah untuk memulai melakukan pengembangan aplikasi dalam suatu penelitian.
- 2. Untuk mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh pengguna, sebaiknya dibuat *manual* penggunaan aplikasi terlebih dahulu, sehingga pengguna bisa mengerti bagaimana tata cara menggunakan aplikasi tersebut. Sehingga apabila tetap terjadi kesalahan, maka akan lebih mudah diketahui apakah kesalahan yang terjadi disebabkan oleh pengguna, atau disebabkan oleh aplikasi yang sedang dikembangkan.
- 3. Sebaiknya saat melakukan uji coba, dilakukan pencatatan terhadap perangkat *smartphone* yang digunakan oleh responden, hal itu untuk mengetahui apakah kesalahan yang sama akan muncul dikemudian hari.
- 4. Apabila ingin dilakukan pengembangan aplikasi ini lebih lanjut, sebaiknya hindari penggunaan *framework*, lebih baik gunakan *Native Code* Android. Hal ini untuk menghindari apabila sudah dilakukan proses *Coding* yang terlalu dalam, namun pada bagian tertentu ada *Plugin* yang tidak dapat digunakan. Apabila *plugin* tersebut merupakan hal mendasar yang harus ada pada aplikasi tersebut, maka bisa dipastikan harus dilakukan *coding* ulang dengan menggunakan *framework* lain yang menyediakan *plugin* yang sesuai dengan kebutuhan tersebut, atau alternatif lain proses *coding* harus dilakukan dengan menggunakan *Native Code* Android.