

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Telah dirancang sebuah sistem pendukung keputusan untuk memilih *agent* terbaik sesuai *role* yang dipilih dalam *video game* Valorant ini. Sistem ini memiliki fitur utama yaitu perhitungan menggunakan metode *simple additive weighting* dimana pengguna bisa melihat dan menentukan *agent* mana yang terbaik untuk dimainkan di *role* tertentu. Selain itu terdapat juga beberapa fitur lain yang menambah kegunaan dari sistem ini, seperti fitur *compare agents*, *view maps*, maupun fitur *guides*.

5.2. Saran

Berikut merupakan saran dari peneliti terkait sistem yang telah dibuat beserta perkembangan selanjutnya:

1. Lebih memperluas lagi kegunaan dari sistem dengan menambah fitur-fitur yang belum dapat ditanamkan pada sistem ini sehingga dapat meningkatkan permainan para *player* Valorant, seperti *analysis match data*, *monitoring profile*, atau sejenisnya.
2. Menambah atribut dan informasi mengenai akun dari *admin* ataupun *user*, seperti foto profil, dan data diri yang lebih detail lainnya.