



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara merupakan sebuah universitas yang mengedepankan teknologi informasi dalam menjalankan kegiatannya. Mulai dari kegiatan mahasiswa seperti pengisian Kartu Rencana Studi, pengecekan jadwal kuliah dan index prestasi, juga kegiatan internal/ *back office* pada universitas seperti pengisian nilai ujian, nilai tugas untuk perhitungan nilai setiap matakuliah.

Pihak universitas pun melaksanakan kegiatan alokasi Dosen, yang dilakukan secara manual. Kegiatan yang ada sudah berjalan dengan baik, namun Penulis yakin bila kegiatan tersebut didukung oleh teknologi informasi, maka pengalokasian Dosen yang selama ini dilakukan akan lebih efisien lagi.

Pihak universitas sendiri kekurangan tenaga untuk mengembangkan *software* untuk mendukung segala aktivitasnya. Kekurangan tersebut menyebabkan banyak aktivitas yang tidak didukung dengan teknologi informasi.

Lancarnya beberapa kegiatan yang dilakukan oleh pihak universitas dengan manual membuat universitas merasa tidak memerlukan aplikasi atau sistem untuk mendukung kegiatan tersebut. Keputusan tersebut memang dapat menekan biaya namun menurut Penulis, dengan diimplementasikannya aplikasi atau sistem, dapat mendukung kinerja sehingga aktivitas dapat dilakukan dengan lebih efektif lagi.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana menganalisis dan merancang aplikasi untuk pengalokasian jadwal dosen pada matakuliah ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi untuk pengalokasian jadwal Dosen pada matakuliah. Aplikasi juga akan membantu pengguna dalam pengalokasian ruangan pada jadwal kelas. Aplikasi tidak berperan dalam kegiatan apapun setelah kegiatan pengambilan Kartu Rencana Studi.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian dilakukan untuk membangun dan mengembangkan aplikasi untuk pengalokasian Dosen pada jadwal masing – masing matakuliah.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini, maka Penulis serta pihak universitas akan mendapat berbagai manfaat seperti :

1. Penulis :

- a. Mendapatkan pengetahuan dalam mengembangkan aplikasi khususnya dalam penggunaan FileMaker sebagai *tool*.
- b. Penulis dapat menerapkan ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan akademik maupun non akademik juga ilmu pengetahuan yang didapatkan saat kerja magang

2. Universitas Multimedia Nusantara :

- a. Dapat mengalokasikan Dosen lebih cepat dan efektif.
- b. Memotong biaya untuk pengembangan sistem bila hasil penelitian digunakan oleh pihak universitas.

1.6 Sistematika Penelitian

Penelitian skripsi dibagi menjadi lima bab yang menjelaskan langkah penelitian secara sistematis.

BAB I menjelaskan latar belakang dari penelitian ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metodologi yang digunakan dan sistematika penulisan.

BAB II menguraikan dan menjelaskan masing – masing teori yang digunakan dalam penelitian meliputi konsep dasar sistem informasi.

BAB III menguraikan dan memberikan gambaran umum perusahaan, struktur organisasi, serta tugas masing – masing jabatan, pemilihan *tool* dan metode penelitian yang dilakukan.

BAB IV memaparkan hasil analisis, desain, pengembangan, *testing*, implementasi aplikasi disertai dengan penjelasan pada masing – masing bagian.

BAB V merupakan kesimpulan dari penulis selama melakukan penelitian beserta hambatan dan juga saran yang penulis sampaikan untuk peneliti berikutnya.