

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Masyarakat Indonesia masih kurang memandang penting bagi mahasiswa yang mengalami krisis pertengahan sehingga masih banyak terjadi kasus melukai diri bahkan bunuh diri karena tidak sanggup dengan masalah pribadinya. Penerapan desain DKV merupakan perhatian akan eksplorasi dari suatu situasi dalam sudut pandang tertentu dalam menyelesaikan suatu masalah, pembuatan aplikasi adalah media untuk melayani user tanpa suara atau terlihat yang tidak terganggu oleh campur tangan manusia. Berdasarkan penelitian lapangan, sebagian besar responden memilih untuk tidak bercerita terhadap orang lain karena mereka menganggap dapat menyelesaikan masalahnya secara individual dan menyelesaikan dengan perilaku negatif akan tetapi masih kurang cukup dalam membantu mereka untuk penyembuhan mental.

Sebagai hasil penyelesaian masalah sebagai solusi, penulis merancang sebuah aplikasi *problem sharing* bagi mahasiswa umur 20 – 25 tahun yang mengalami kegelisahan akan stresnya. Supaya mahasiswa / mahasiswa bermasalah dapat mau menceritakan isi hatinya karena masalah kehidupan sehari-hari pada masa perkuliahannya. Pembuatan aplikasi akan berdasarkan kenyamanan pengguna dengan gaya minimalis dan warna *natural* agar mereka tidak tertekan dan membantu mereka lebih meredakan frustrasi stres secara positif. Aplikasi akan memberikan pelayanan sesi pertemuan antara pengguna dan psikolog secara

langsung bahkan sukarela jika mempunyai kesulitan ekonomi bagi kekurangan uang.

5.2. Saran

Sebagai saran untuk topik utama, sebaiknya kesehatan mental bagi mahasiswa perlu diperhatikan lebih lanjut, sehingga masyarakat lebih menyadarkan bahwa mahasiswa membutuhkan dukungan dan bantuan agar mereka mengalami kesulitan krisis dalam kehidupannya. Perlu diketahui dari audiens bahwa masalah seperti ini masih banyak ditemukan bagi mereka yang mengalami isu stres karena tidak dapat berbagi masalahnya dinyatakan wajar atau biasa di mata masyarakat. Karena itu, berdasarkan proses penelitian dilalui oleh penulis, mendapatkan beberapa saran sebagai referensi pelajaran untuk pengembangan atau penelitian yang serupa dalam massa yang akan mendatang. Bagi mahasiswa dengan jurusan dan peminatan yang sama, saran tersebut meliputi masukan pengembangan aplikasi serupa atau proses perancangan serta riset. Saran dari penulis diberikan yaitu:

1. Diperlukan seorang ahli atau psikologis yang berpengalaman serta kompeten, terutama dalam bidang psikologis dan kesehatan mental untuk mendapatkan data yang dapat diverifikasi dan tervalidasi. Selain itu, pengumpulan data bersumber dari ahli atau psikolog akan dapat klarifikasikan data informasi dapat dipertanggung jawabkan sehingga tidak ada informasi yang menyimpang dan tidak berasumsi dari individual.
2. Penggunaan media yang dipilih berdasarkan hasil pengalaman dan survei pengguna karena ada keperluan untuk akses jasa penyembuhan kesehatan

mental tidak perlu untuk mengunjungi dan memberikan fleksibilitas bagi mereka saat membutuhkan dalam darurat.

3. Adanya perancangan berdasarkan *mindmapping* dan *taskflow* sebagai referensi visual yang dapat membantu proses mendesain sebuah aplikasi sesuai kegunaannya.
4. Diperlukan riset dan perkembangan lebih lanjut terhadap aplikasi tersebut sebagai aplikasi yang fokus terhadap fitur dikhususkan kepada mahasiswa untuk berbagi masalahnya dengan mengembangkan jasa pelayanan profesional seperti terapi stres dan pengendalian emosi, mencari metode pelayanan lainnya, dan teknik metode pelayanan serta penyembuhan bagi penggunanya.
5. Perancangan memerlukan data penelitian berdasarkan pandangan lain dan target pengguna agar tidak mengambil asumsi atau peninjauan pihak lain serta pembuatan karya aplikasi sesuai fungsi dan memberikan pengaruh sesuai masalah diutamakan.
6. Perancangan ini digunakan sebagai penambahan wawasan pembelajaran mengenai *Quarter Life Crisis* dan stres bagi mahasiswa.
7. Sebagai pendalaman materi bagi yang ingin meneliti stres, *QLC* dan kondisi mahasiswa sebagai patokan penelitian lebih lanjut untuk masa ke depannya.
8. Bagi mahasiswa atau peneliti yang mengambil tema tugas akhir seperti ini, mengambil semua saran diatas sebagai nasihat atau pertimbangan untuk riset penelitian baru maupun lanjut.