

DAFTAR PUSTAKA

- Boulton, M. (2009). *A practical guide to designing for the web*. Penarth, Wales: Mark Boulton Design.
- Cuello, J & Vittone, J. (2013). *Designing mobile apps*. California: CreateSpace.
- Edwin, Y. (2017). Orang Indonesia Hobi Tumpuk Barang Bekas. Diakses dari <https://beritagar.id/artikel/sains-tekno/orang-indonesia-hobi-tumpuk-barang-bekas>
- Hestianingsih, (2017). 82% Orang Indonesia Suka Tumpuk Barang Tak Terpakai, Nilainya Bisa Jutaan Rupiah. Diakses dari <https://wolipop.detik.com/sale-and-shop/d-3705871/82-orang-indonesia-suka-tumpuk-barang-tak-terpakai-nilainya-bisa-jutaan-rupiah>
- Kotler, P & Amstrong, G. (2018). *Principles of marketing*. London: Peason.
- Lauer, D. A. & Pentak, S. (2011). *Design basics*. Boston: Cengage Learning.
- Nafi, M. (2019). Penetrasi Smartphone terhadap Jumlah Penduduk Indonesia. Diakses dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/07/05/penetrasi-smartphone-terhadap-jumlah-penduduk-indonesia>
- Riski, P. (2020). Kurangi Sampah Pakaian, Komunitas di Mojokerto Jual Baju Bekas yang Berkualitas. Diakses dari <https://www.mongabay.co.id/2020/05/18/kurangi-sampah-pakaian-komunitas-di-mojokerto-jual-baju-bekas-berkualitas/>
- Stickdorn, M. (2012). *This is Service Design Thinking: Basic, Tools, Cases*. Minneapolis: Consortium Book Sales & Dist.

- Subekti, R. & Tjitrosudibio, R. (2014). *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (Burgerlijk Wetboek)*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tjiptono, F. (1999). *Kualitas Jasa: Pengukuran, Keterbatasan, dan Implikasi Manojemen*. Majalah Usahawan.
- Usefulprojects. (2019). *Sustainable procurement training*. Diakses dari <https://usefulprojects.co.uk/project/sustainable-procurement-training/>
- Utami, N. D. (2019). Analisis SWOT: Manfaat, Faktor dan Contoh. Diakses dari <https://www.jurnal.id/id/blog/2017-manfaat-faktor-yang-memengaruhi-dan-contoh-analisis-swot/>
- Vezzoli, C., Kohtala, C., Srinivasan, A., Diehl, J. C., Fusakul, S., M., Xin, L., ...Sateech, D. (2014). *Product-service system design for sustainability*. Inggris: Greenleaf Publishing Limited.
- Wulandari, R. (2020). Menangani Sampah Elektronik, Bagaimana Seharusnya?. Diakses dari <https://www.mongabay.co.id/2020/07/22/menangani-sampah-elektronik-bagaimana-seharusnya/>
- Zeegen, L. (2009). *What is Illustration?*. Inggris: Rockport Publishers