



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Gen, M., Cheng, R., & Lin, L. (2008). *Network Models and Optimization: Multiobjective Genetic Algorithm Approach*. London: Springer-Verlag London.
- Groba, C., Sartal, A., & Vázquez, X. H. (2015). Solving the dynamic traveling salesman problem using a genetic algorithm with trajectory prediction: An application to fish aggregating devices. *Computer & Operations Research*, 22-32.
- Hasan, I. (2002). *Pokok-Pokok Materi Teori Pengambilan Keputusan*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Joni, D. A., & Nurcahyawati, V. (2012). Penentuan Jarak Terpendek Pada Jalur Distribusi Barang di Pulau Jawa Dengan Menggunakan Algoritma Genetika.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Lee, H. K., Ferdinand, F. N., Kim, T., & Ko, C. S. (2010). A Genetic Algorithm Based Approach to the Profitable Tour Problem with Pick-up and Delivery.
- Mathiassen, L., Munk, A., Axel, P., & Stage, J. (2000). *Object Oriented Analysis & Design*. Michigan: Marko Publishing.
- Nader, J. C. (2001). *Prentice Hall's Illustrated Dictionary of Computing*. New South Wales: Prentice Hall Inc.
- NetBeans. (2015, June). *NetBeans IDE: The Smarter and Faster Way to Code*. Retrieved from Welcome to NetBeans: <http://www.netbeans.org>
- Nugroho, A. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2007). *Belajar Pemrograman dengan Bahasa Pemrograman C++ dan Java*. Bandung: Informatika.
- Satriyanto, E. (2009). *Algoritma Genetika*. Retrieved from <http://lecturer.eepis-its.edu/~kangedi/materi%20kuliah/Kecerdasan%20Buatan/Bab%207%20Algoritma%20Genetika.pdf>
- Sismoro, H. (2005). *Pengantar Logika Informatika Algoritma, dan Pemrograman Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sridadi, B. (2009). *Pemodelan dan Simulasi Sistem: Teori, Aplikasi dan Contoh Program dalam Bahasa C*. Bandung: Informatika.

Turban, E. e. (2005). *Information Technology For Management: Transforming Organizations In The Digital Economy*. USA: John Wiley and Sons.

