



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Simpulan

Hasil evaluasi pengembangan web *e-learning* diatas rata-rata dimana nilai setiap komponen berada skala nilai 4 (empat). Sehingga dapat disimpulkan bahwa:

1. Penerapan web *e-learning* berbasis *Moodle* di SMA Negeri 100 Jakarta sudah sesuai karena siswa telah memahami penggunaan web *e-learning*. Hal ini dilihat dari hasil kesesuaian sistem *e-learning* terhadap tingkat *knowledge* siswa. Hasil kesesuaian ini berdasarkan metode *COLLES* pada komponen *relevance*.
2. Sebagian besar siswa SMAN Negeri 100 Jakarta yang diuji cobakan telah siap dan memahami cara menggunakan web *e-learning*. Selain itu sesama pengguna (siswa) memiliki pemahaman yang sama dalam komunikasi *online*. Dilihat dari data responden yang dikumpulkan melalui evaluasi dari kuesioner metode *COLLES* pada komponen *peer support* dan *interpretation* (dukungan sesama) yang berada pada skala nilai 4 (empat)
3. Sistem *e-learning* telah siap digunakan sebagai pendukung pembelajaran karena mendapat dukungan dari guru pengajar. Hal ini dilihat dari skala komponen *tutor support* berada pada nilai 4

## 5.2. SARAN

Saran penulis mengenai web *e-learning* di SMA Negeri 100 Jakarta sebagai berikut.

- a. Saran untuk Guru dan Siswa
  1. Guru diharapkan lebih meningkatkan penggunaan web *e-learning* agar dapat mengoptimalkan materi yang ada pada web *e-learning*.
  2. Siswa harus aktif untuk menggunakan web *e-learning* terhadap fitur yang telah disediakan pada web *e-learning*.
- b. Saran untuk peneliti selanjutnya
  1. Melakukan evaluasi lebih dari 4 (empat) kelas atau 50 % dari jumlah siswa.
  2. Menambahkan fitur *video call* pada web *e-learning* sehingga siswa dan guru bisa melakukan pembelajaran tatap muka melalui *video call*.
  3. Menyediakan materi pembelajaran dalam bentuk video.

UMMN