



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI
MOBILE UNTUK ONLINE STORE PADA
TRANYAR.CO.ID



SKRIPSI

Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Yonathan Hadiputra
10110310011

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANJUNGPONDOK
2015

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini merupakan hasil karya ilmiah yang saya kerjakan sendiri tanpa bantuan campur tangan orang lain dan bukan hasil peniruan ataupun plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain maupun lembaga lain apapun. Semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan atau penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam Penelitian laporan skripsi ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS pada mata kuliah Skripsi yang telah saya tempuh. Demikian pernyataan saya tidak melakukan tindak plagiat

Tangerang, 27 Januari 2015

Yonathan Hadiputra

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

**“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE UNTUK
ONLINE STORE PADA TRANYAR.CO.ID”**

Oleh

Yonathan Hadiputra – 10110310011

Telah diujikan pada hari Rabu, 4 Februari 2015,
pukul 10.30 s.d. 12.00 dan dinyatakan lulus
dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang

Penguji

(Marcelli Indriana, S.Kom., M.Sc.)

(Friska Natalia, Ph.D.)

Dosen Pembimbing

(Ir. Raymond S. Oetama, M.C.I.S.)

Disahkan oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi UMN

(Wira Mungguna, S.Si., M.Sc.)

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MOBILE UNTUK ONLINE STORE PADA TRANYAR.CO.ID

ABSTRAK

Oleh Yonathan Hadiputra

Sistem informasi berbasis aplikasi mobile bertujuan untuk memberikan kemudahan pemilik toko online untuk mendapatkan informasi serta dapat melakukan manajemen toko online yang dimilikinya langsung melalui smartphonenya.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi tahapan pengumpulan dan analisa kebutuhan pengguna, desain dan perancangan aplikasi mobile itu sendiri, testing pengguna dan sampai dengan implementasi dengan mempublikasikan aplikasi tersebut ke Android Play Store.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi mobile yang dapat digunakan melalui smartphone yang memiliki platform Android. Aplikasi ini membantu para pemilik toko online dalam mengelola toko online mereka.

Kata kunci: toko online, aplikasi mobile, android, manajemen produk

MOBILE APPLICATION ANALYSIS AND DESIGN FOR ONLINE STORE AT TRANYAR.CO.ID

ABSTRACT

By Yonathan Hadiputra

The main purpose of a mobile-based application information system is to give online store owners a simple and easy way to get information and to manage their online stores directly from their smartphones.

The methodology that are used in this paper consist of collecting and analyzing user needs, designing and constructing the mobile-based application itself, user testing and publish it on Android Playstore

The result of this research is a mobile-based application which can be used on smartphones running Android platform. This application can help online store owners on managing their online stores.

Keywords: online store, mobile application, android, product management

KATA PENGANTAR

Puji syukur Peneliti panjatkan kepada Yesus Kristus atas segala rahmat, berkat dan karunia yang diberikan sehingga Peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile untuk Online Store pada Tranyar.co.id”, dalam rangka memenuhi syarat untuk mendapatk gelar Sarjana Komputer pada Universitas Multimedia Nusantara.

Selama masa penyusunan tugas akhir ini, Peneliti banyak sekali mendapatkan bantuan, dorongan semangat, doa serta nasihat dari berbagai pihak. Tugas akhir ini adalah salah satu wujud pertanggung jawaban Peneliti kepada Ibunda tercinta yang terus mendukung serta mendorong Peneliti untuk segera menyelesaikan studi. Adapun dukungan lain yang diperoleh Peneliti antara lain:

Bapak Ir. Raymond Sunardi Oetama, M.C.I.S. selaku dosen pembimbing yang terus memberikan semangat, bimbingan, nasihat serta berbagai masukan selama penyusunan tugas akhir ini.

Bapak Wira Mungana, S.Si, M.Sc. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara yang selalu memberikan semangat dan masukan serta dorongan bagi Peneliti untuk menyelesaikan tugas akhir ini tepat waktu.

Bapak Johan Setiawan, S.Kom., M.M., M.B.A. selaku Sekretaris Program Jurusan Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara atas semangat, masukan dan dorongan agar Peneliti tetap giat mengerjakan tugas akhir ini.

Bapak Martinus R. Sigit Surendra, S.T., M.T.I., Bapak Yustinus Eko Soelistio, S.Kom, M.M., Ibu Friska Natalia, Ph.D. dan semua dosen-dosen yang tidak dapat Peneliti sebutkan satu-persatu, terima kasih atas ilmu dan ajaran yang diberikan selama masa perkuliahan sehingga Peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini atas pengajaran yang telah diberikan oleh para dosen.

Bapak Yosua Hadiputra dan Ibu Yuni Setiawati selaku Ayahanda dan Ibunda Peneliti yang dengan sabar terus memberikan dorongan semangat dan cinta kasih sehingga Peneliti dapat dengan baik menyelesaikan tugas akhir ini.

Sahabat-sahabat yang selalu setia mendukung dan membantu Peneliti baik pada masa perkuliahan maupun pada masa penyusunan tugas akhir ini khususnya Benyamin Reggy Sianipar yang selalu mendorong dan mengingatkan waktu pengumpulan tugas akhir, Daniel Gunawan siap mendengar keluh kesah Peneliti dan memberikan semangat selama penyusunan tugas akhir ini, David “Dacil” yang sering menemani dalam mengerjakan tugas maupun bermain game, Gina Akmalia dan Elvyna Tunggawan yang selalu memberikan semangat dan mengingatkan pentingnya segera lulus dari perkuliahan, adik-adik tingkat yang selalu memberikan semangat serta teman-teman Peneliti yang terlalu banyak dan tidak mungkin disebutkan satu persatu, Peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas dukungan, masukan dan banyaknya memori indah bersama kalian.

Direktur Utama PT. Akses Cipta Solusi, Bapak Esra Salurante atas kepercayaannya untuk mendukung baik dari segi motivasi dan finansial sehingga Peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Terima kasih juga untuk rekan-

rekan Tim Bandung dan Tim Jakarta yakni Bapak Edi Suherman, Bapak Kiki Purwawiguna, Bapak Guntur Arya, Bapak Agung Moriz, Sdr. Albert Henry, Sdri. Novita Belinda dan Sdri. Ratna Widya atas dukungan dan kerjasamanya selama masa pengerjaan proyek ini.

Akhir kata, Peneliti dengan kerendahan hati mengucapkan permohonan maaf yang sebesar-besarnya apabila ada kesalahan dalam penelitian tugas akhir ini. Peneliti menyadari bahwa kesempurnaan hanyalah milik Yesus Kristus. Namun biarlah hasil tugas akhir ini yang masih jauh dari sempurna tetap dapat memberikan manfaat bagi siapa saja yang membaca dan memerlukannya.

Tangerang, 27 Januari 2015

Penulis

UMMN

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II JUDUL BAB II	5
2.1. Pengertian Data	5
2.2. Pengertian Informasi	5
2.3. Pengertian Database	6
2.4. Pengertian Sistem	7
2.5. Pengertian Sistem Informasi	7
2.6. Pengertian Android	8
2.7. Pengertian Web Service	9
2.8. Pengertian JSON	9
2.9. Pengertian XML	9
2.10. Pengertian Proses Bisnis	10

2.11.	Pengertian Data Flow Diagram.....	11
2.12.	Pengertian Market.....	11
2.13.	Pengertian Marketplace	12
2.14.	Pengertian Aplikasi Mobile	12
BAB III METODOLOGI.....		13
3.1.	Objek Penelitian	13
3.2.	Metode Analisis dan Perancangan	14
3.3.	Spesifikasi Teknis Penelitian.....	18
BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN		20
4.1.	Fase Requirement & Planning.....	20
4.2.	Fase User Design.....	23
4.3.	Fase Construction	46
4.4.	Fase Cutover.....	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		62
5.1.	Kesimpulan.....	62
5.2.	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		64

UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 – Struktur Perusahaan PT. Akses Cipta Solusi	13
Gambar 3.2 – Siklus Metode Rapid Application Development.....	15
Gambar 4.1a – Proses Bisnis Pembelian Paket Toko Online.....	22
Gambar 4.1b – Proses Bisnis Pembelian Paket Toko Online	22
Gambar 4.2 – Menu “Bikin toko online”	23
Gambar 4.3 – Paket Orange dan Paket Blue untuk toko online.....	24
Gambar 4.4 – Proses Bisnis Modul Login pada Aplikasi Mobile	25
Gambar 4.5 – Proses Bisnis Modul Produk pada Aplikasi Mobile	26
Gambar 4.6 – Proses Bisnis Modul Kategori pada Aplikasi Mobile	27
Gambar 4.7 – Proses Bisnis Modul Laporan Penjualan pada Aplikasi Mobile	28
Gambar 4.8 – Proses Bisnis Modul Visitor.....	29
Gambar 4.9 – Entity Relationship Diagram.....	30
Gambar 4.10 – DFD Context Diagram	34
Gambar 4.11 – DFD Level 0.....	35
Gambar 4.12 – DFD Level 1 Modul Produk	36
Gambar 4.13 – DFD Level 1 Modul Kategori	37
Gambar 4.14 – DFD Level 1 Modul Laporan.....	38
Gambar 4.15 – DFD Level 1 Modul Pengunjung	39
Gambar 4.16 – Sketsa Tampilan Login / Muka	40
Gambar 4.17 – Sketsa Tampilan Menu Utama	41
Gambar 4.18 – Sketsa Tampilan Daftar Produk	42
Gambar 4.19 – Sketsa Tampilan Tambah atau Ubah Produk pada	43
Gambar 4.20 – Sketsa Tampilan Daftar Kategori (Kiri) dan Sketsa Tampilan Tambah atau Ubah Kategori (Kanan)	44
Gambar 4.21 – Tampilan Muka / Login.....	45
Gambar 4.22 – Tampilan Menu Utama.....	46
Gambar 4.23 – Tampilan Daftar Produk – Modul Produk.....	47
Gambar 4.24 – Tampilan Form Tambah Produk – Modul Produk pada	48

Gambar 4.25 – Tampilan Form Ubah Produk – Modul Produk	49
Gambar 4.26 – Tampilan Daftar Kategori	50
Gambar 4.27 – Tampilan Form Tambah Kategori – Modul Kategori	51
Gambar 4.28 – Tampilan Form Ubah Kategori – Modul Kategori.....	52
Gambar 4.29 – Perbandingan Kecepatan Jaringan Telkomsel (Kanan) dan FastNet (Kiri)	54
Gambar 4.30 – Daftar Produk sebelum Dilakukan Update.....	55
Gambar 4.31 – Form Ubah Detail Produk Sebelum (Kiri) dan Sesudah (Kanan) dilakukan Perubahan Nama Produk Detail	56
Gambar 4.32 – Pesan Pop-up Bahwa Proses Update Telah Berhasil (Kiri) dan Daftar Produk Setelah Proses Update Dilakukan (Kanan)	57
Gambar 4.33 – Daftar Kategori Sebelum Adanya Penambahan Kategori Baru ...	58
Gambar 4.34 – Form Kategori Baru yang Belum Diisi (Kiri) dan Pesan Pop-up Bahwa Penyimpanan Kategori Baru Telah Berhasil (Kanan).....	59
Gambar 4.35 – Daftar Kategori Setelah Ada Penambahan Kategori Baru	60

UMMN

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 – Tabel Daftar Kegiatan.....	20
Tabel 4.2 – Struktur Tabel produk.....	31
Tabel 4.3 – Struktur Tabel produk_detail.....	31
Tabel 4.4 – Struktur Tabel kategori_produk.....	32
Tabel 4.5 – Struktur Tabel transaksi.....	32
Tabel 4.6 – Struktur Tabel transaksi_info.....	32
Tabel 4.7 – Struktur Tabel transaksi_pengiriman.....	33
Tabel 4.8 – Struktur Tabel pembeli.....	33
Tabel 4.9 – Struktur Tabel user_non_member.....	33
Tabel 4.10 – Struktur Tabel testimonial.....	34

UMMN