

DAFTAR PUSTAKA

- Adji, S. (2020). *Banyak Perusahaan Mulai Pailit Karena Pandemi Covid-19, Apa Kata Kadin?* Retrieved from <https://industri.kontan.co.id/news/banyak-perusahaan-mulai-pailit-karena-pandemi-covid-19-apa-kata-kadin>
- Andriani, D. (2020). *UMKM Didorong Adaptasi di Masa Pandemi, Go Digital*. Retrieved from <https://ekonomi.bisnis.com/read/20200908/12/1288568/umkm-didorong-adaptasi-di-masa-pandemi-go-digital>
- Arditanti, P.N.H., Mediha, P.A., & Rahma, D. A. (2020). *Bisnis Kuliner Online, Solusi Usaha di Tengah Pandemi*. Denpasar: Universitas Mahasaraswati.
- Byers, R. (2018, October 31). *The producer's handbook to mixing audio stories*. Retrieved from <https://training.npr.org/2018/10/31/mixing/>
- Foodcast. (2020, Juli). *Strategi Marketing Pamungkas 2020 untuk Bisnis Kuliner*. [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=RYWg2Ifk23w>
- Garland, D. (2018, May 23). *There are no limits to audio storytelling: 10 tips for podcasting beginners*. Retrieved from <https://www.journalism.co.uk/news/there-are-no-limits-to-audio-storytelling-10-tips-for-podcasting-beginners/s2/a722254/>
- Halim, S. (2019). *Reportase: Panduan Praktis Reportase untuk Media Televisi*. Kencana.
- Harsono, A. (2010). *A9ama Saya Adalah Jurnalisme*: Yogyakarta. Penerbit Kanisius.

Hidayat, A. (2020). *Manfaat Teknologi Digital Bagi Perkembangan Usaha UKM di Era Pandemi*. Retrieved from <https://industri.kontan.co.id/news/manfaat-teknologi-digital-bagi-perkembangan-usaha-ikm-di-era-pandemi>

Ihsanuddin (2021). *Lebih dari 1000 Restoran Tutup Permanen Akibat Pandemi Covid-19*. Retrieved from <https://megapolitan.kompas.com/read/2021/02/06/11242701/lebih-dari-1000-restoran-tutup-permanen-akibat-pandemi-covid-19>

Kubiz. (2020, Desember). *Saatnya Membangun Lagi Bisnis Kuliner Setelah Badai Pandemi Covid-19*. [Video]. Youtube.
https://www.youtube.com/watch?v=BOd_up78OZQ

Masduki. (2001). *Jurnalisme radio*. Yogyakarta: LKIS.

Ningrum, F. (2007). *Sukses Menjadi Penyiar, Scripwriter, & Reporter radio*. Depok: Penebar Swadaya

Pamujiningtyas, K. (2020). *Peluang dan Kreativitas Bisnis Kuliner Meningkat di Masa Pandemi*. Retrieved from <https://kumparan.com/kumparanfood/peluang-dan-kreativitasbisniskuliner-meningkat-di-masa-pandemi-1uXOjEP3bkH/full>

Pandolfi, N. 2018. *Podcasting and Audio Storytelling*. Michigan: Shapiro Design Lab Program Assistant. Retrieved from: <https://guides.lib.umich.edu/podcasting>

Prakoso, F. A. (2020). *Dampak Corona Virus Disease (Covid-19) terhadap Industri Food & Beverages*. Jakarta: Universitas Muhammadiyah Jakarta.

Pratomo,A. (2020, Mei 8). *Cara Merekam Podcast Jarak Jauh!* Retrieved from <https://www.youtube.com/watch?v=GBUpjW0Yap8>

Radiolab. (2021, May). *Brown Box*. Retrieved from:

<https://www.wnycstudios.org/podcasts/radiolab/articles/brown-box>

Ratri, C. (2018, May 19). *Menulis Storytelling Agar Menarik dan Tidak Membosankan*. Retrieved from <https://www.carolinaratri.com/2018/05/menulis-artikel-storytelling.html>

Romli, A.S.M. (2009). *Dasar-dasar Siaran Radio*. Bandung: Nuansa

Santana, S. (2003). *Jurnalisme Investigasi*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.

Siahaan, R. A. (2015). *Jurnalistik Suara*. Tangerang. PT Matana Publishing Utama.

Stoppneumonia.id (2020, March 6). *Informasi Tentang Virus Corona (Novel Coronavirus)*. Retrieved from <https://stoppneumonia.id/informasi-tentang-virus-corona-novel-coronavirus/>

Taufik, Ayuningtas, E.A. (2020). *Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Bisnis dan Eksistensi Platform Online*. Jakarta: Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi IPWI

TravelCast. (2020, Juli). *Tren Bisnis Kuliner di Masa Pandemi*. Spotify: <https://open.spotify.com/episode/1PbRQSn9p8EZgRZn1PR6BG>

Siregar, B. (2021, January 20). *Industri Makanan Minuman Masih Jadi Andalan di 2021*. Retrieved from <https://www.wartaekonomi.co.id/read323825/industri-makanan-minuman-masih-jadi-andalan-di-2021>

Winoto, Y (2017). *Storytelling Dalam Perspektif Narrative Paradigma: Sebuah Kajian Teoritis*. Bandung: Universitas Padjajaran

Wibowo, F. (2017). *Teknik Produksi Program Televisi*. Yogyakarta.