



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Daftar Pustaka

Buku :

- Alwi, Hasan. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: P.N Balai Pustaka
- Budiono, M.A . 2005. *Kamus Lengkap Indonesia*. Surabaya. Karya Agung
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Jakarta:
Andi Publisher
- Nugroho, Eko. 2008 : *10 Pengenalan Teori Warna*, Jakarta
- Moleong, Lexy. J. 2001. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja
Rosadakarya.
- Retnowati, Sofia. 2013. *Remaja dan permasalahannya*. Yogyakarta.
- Rustan, Suriyanto, (2010). *LAYOUT Dasar dan Penerapannya*. Jakarta: Gramedia
Pustaka Utama.
- Rustan, Suriyanto, (2011). *Font dan Tipografi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sihombing, Danton (2001). *Tipografi dalam grafis*. Jakarta: Gramedia Pustaka
Utama.
- Pujirianto.2005. *Desain Grafis Komputer*. Yogyakarta: Andi.

U M N

Internet :

Valentino. 2013. *18-19 Juta Pengguna Baru Internet di 2013*. URL

<http://teknologi.kompasiana.com/internet/2013>. Diakses pada

2 – Juni – 2013. pukul 07:05 WIB

Wulandari, Paramita (2013). *40 jam bermain game online pria ini meninggal*

URL <http://www.republika.co.id>. Diakses pada 5- Juni – 2013 .

pukul 18:56 WIB

Anonim. 2011. *Dampak Kesehatan dan Tips pada pengguna Komputer*.

URL <http://www.dokterku-online.com/index.php/article>. Diakses pada

5-Juni-2013. pukul 20:18 WIB

UMMN