



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Allman, Barbara & Freeman, Sara. (2010). *Menjadi Guru Kreatif agar Dicintai Murid Sampai Mati*. Jogjakarta: Golden Books.
- Australia-Indonesia Institute.2010.*Australia dan Indonesia*.www.dfat.gov.au. 17 Februari 2014
- Bancroft, Tom. (2006). *Creating Characters with Personality*. China : Watson Guptill.
- Baron, R. A. & Byrne, D. (2004). *Social Psychology. Understanding Human Interaction*. Boston: Allyn and Bacon Inc.
- Brets, Rudy. (2008). *Teknologi Komunikasi dan Informasi*. Jakarta: Kencana Preneda Media Goup.
- Bloch, Eric (1986). *Scientific and Technology Literacy, the Need and The Challenge*. Baltimore, MD.
- BPS. 2010. *Pulau Papua*. www.indonesiadata.co.id. 16 Februari 2014
- Geospasial. 2009. *Peta Pulau Papua*.
<http://geospasial.bnppb.go.id/2009/11/25/peta-pulau-papua>. 16 Februari 2014.

Hanuwarman, Fattah. (2010). *Psikologi Sosial*. Bandung: PT. Remaja

Rosdakarya.

Hurlock, Elizabeth B. (1978). *Perkembangan Anak jilid 1*. Jakarta: Esis

Hastuti. (2012). *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta Selatan: Tugu Publisher.

Landa, Robin, dan Gonella, Rose.(2007). *2D: Visual Basic for Designers*. Clifton Park, NY: Delmar Cengage Learning.

Laswell, Harold. (1996). *The Structure and Function of Communication in society*, Urbana: University of Illinois Press

Manangsang, John. (2007). *Papua Sebuah Fakta dan Tragedi Anak Bangsa*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia.

Mansoben, Josh Robert. (1994). *Sistem Politik Tradisional di Irian Jaya, Indonesia: Studi Perbandingan*. Disertai University of Leiden, Hal 52 – 53.

Matulka, Denise I. (2008). *A Picture Book Primer*. USA: Greenwood.

Muktiono, Joko. (2003). *Aku Cinta Buku: Menumbuhkan Minat Baca pada Anak*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Peterson, Kathy. (2007). *55 Teaching Dilemmas*. Jakarta: PT. Grasindo.

Piaget, Jean. 2009. *Teori Kognitif Psikologi*. www.psikologizone.com. 25

November 2013

Poulin, Richard (2011). *The language of Graphic Design*. USA: Rockport.

Purwanto, Wawan. (2010). *Papua 100 Tahun ke Depan*. Jakarta: Cipta Mandiri

Bangsa.

Rustan, Surianto. (2008). *Layout, Dasar dan Penerapannya*. Jakarta:

PT. Gramedia Pustaka Utama.

_____. (2010). *Font & Tipografi*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka

Utama.

Setiadi, Elly, dkk. (2005). *Ilmu Sosial dan Budaya Dasar*. Bandung: Kencana

Prenada Media Group.

Supriono, Rakhmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*.

Yogyakarta: ANDI

Tarigan, Djago dan H. G. Tarigan. (1986). *Telaah Kurikulum*. Bandung: Angkasa.

Vinh, Khoi. (2007). *Oh Yeeeah! Grids are good*. South by Southwest Conference.

Yoyok RM, Siswandi. (2008). *Pendidikan Seni Budaya 2*. Yudhistira Ghalia

Indonesia

Zuniga, E., Eckret, V., & Freixas, A. (2009). *Growing Graphics : Design for*

Kids. China: Page One.