



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

- *Emendation* adalah *game* tentang pembaharuan alam yang memiliki nuansa *science-fantasy*. Oleh karena itu, identitas visual yang dapat merepresentasikan *game Emendation* adalah logo yang secara visual mengandung pesan pembaharuan alam serta menampilkan nuansa *science-fantasy*. Pesan pembaharuan itu diwujudkan secara visual dengan perancangan bentuk simbol yang merupakan penggabungan kunci dan tunas, yang melambangkan pembebasan alam, serta pembaharuan alam merupakan jawaban ataupun solusi. Sedangkan nuansa *science-fantasy* diwujudkan melalui pemilihan *typeface* dan warna logo.
- Konsistensi pengaplikasian logo *Emendation* dijaga dengan perancangan *graphic standard manual* yang berisi ketentuan pengaplikasian logo.

#### 5.2 Saran

Dalam merancang logo dibutuhkan eksplorasi secara mendalam dan menyeluruh mengenai simbol, visualisasi, dan analogi yang berhubungan, serta menganalisis logo-logo lain yang sudah ada sebagai referensi. Hal ini dapat dilatih dengan belajar berpikir kritis dan mencoba memandang segala sesuatu dari berbagai sudut pandang. Semoga penulisan ini dapat membantu membuka wawasan mengenai perancangan logo ke depannya.