



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

1. Ahmadi dan Soleh. (2005). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Rineka Cipta
2. Arntson, Amy E. (1988). *Graphic Design Basics*. California: Harcourt College Publishers
3. Carter, Rob. (1996). *Working with computer type*. Switzerland: Rotovision
4. Cenadi, Christine Suharto. (1999). *Elemen-elemen dalam Desain Komunikasi Visual*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama
5. Evans, Janet. (2010). *Graphic Novels, Comics and Picture Books*. (Online). (<http://gatheringbooks.wordpress.com/2010/09/07/on-graphic-novels-comics-and-picture-books-a-talk-by-janet-evans/>, diakses 27 September 2012)
6. Graham, Lisa. (2002). *Basic of Design Layout and Typography*. Stamford: Cengage Learning
7. Grolier. (1990). *Encyclopedia Americana*. New York: R.S. Peale & Co
8. Hahn, Fred E. dan Kenneth G. Mangun. 1999. *Beriklan dan Berpromosi Sendiri*, Jakarta: PT Grasindo
9. Hamdani, Benny. (2012). *Buku Anak yang Cocok untuk Umurnya*. (Online). (<http://bennyrhamdani.blogspot.com/2012/08/buku-anak-yang-cocok-untuk-umurnya.html> , diakses 3 September 2012)
10. Handoko. (2008). *Perancangan Visual Publikasi Buku Cerita Bergambar Lupus Kecil*. Skripsi tidak diterbitkan. Jakarta: Bina Nusantara
11. Herwan. (2012). *Anak dengan Psikosastra*
12. Jefkins, Frank. (1982). *Introduction to Marketing, Advertising and Public Relations*. London: Macmillan Press,Ltd.
13. Jefkins, Frank. (1997). *Periklanan*. Jakarta: Erlangga
14. Jervis, Simon. (1984). *The Penguin dictionary of design and designers*. Michigan: A. Lane
15. Kasali, Rhenald. (1993). *Manajemen Periklanan*, Jakarta: Grafiti

16. Kasali, Rhenald. (1995). *Periklanan*, Jakarta: Erlangga
17. Kusmiati, Artini dan Sri Pudjiastuti dan Pamudji Suptandar. (1999). *Teori Dasar Disain Komunikasi Visual*. Jakarta: Djambatan
18. Linschoten, J. dan Drs. Mansyur. (1983). *Pengantar Ilmu Jiwa Fenomenologi*. Bandung: Jemmars
19. Marshall, Margaret Richardson. (1982). *An Introduction to the World of Children's Books*. Aldershot Hampshire: Gower
20. Montanaro, Ann. (2003). *A concise history of pop-up and movable books*. (Online). (<http://www.broward.org/library/bienes/lii13903.htm>, diakses 29 September 2012)
21. Noer, Abdulah Syafik. (2002). *Desain Komunikasi Visual sebagai sarana komunikasi yang efektif*. Surabaya: STIKOM bagian penelitian dan pengembangan
22. Pamekasan, RA Babul Ulum. (2012). *Perkembangan Anak Perspektif Psikologi*. (Online) ([http://rababululum.blogspot.com/2012/09/perkembangan-anak-perspektif-psikologi\\_5553.html](http://rababululum.blogspot.com/2012/09/perkembangan-anak-perspektif-psikologi_5553.html), diakses 12 September 2012)
23. Pujiyanto. (1998). *Kreativitas dalam Merancang Desain Komunikasi Visual*. Jakarta
24. Puryanto, Edi. (2008). *Konsumsi Anak dalam Teks Sastra di Sekolah*. Makalah dalam Konferensi Internasional Kesusastraan XIX HISKI
25. Putri, Cipanti. (2003). "Memahami Genre Buku Cerita Anak", *Mata Baca*. Yogyakarta: Absolut
26. Rahim, Farida. (2007). *Pengajaran Membaca di Sekolah Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara
27. Russel, J. Thomas, dkk. (1988). *Kleppner's Advertising Prosedure*. New Jersey: Prentice Hall
28. Sachari, Agus. (2005). *Pengantar Metodologi Penelitian Budaya Rupa*. Jakarta: Erlangga
29. Sari, Esti Swastika. (2008). *Cerita Anak dan Pembelajaran Akhlak*. Jurnal Ilmiah.

30. Stevenson, George A. dan William A. Pakan. (1992). *Graphic Art Encyclopedia*. New York: Design Press
31. Suptandar, Pamudji. (1995). *Perancangan Tata Ruang Dalam (Disain Interior)*. Jakarta: Penerbitan dan Percetakan Universitas Trisakti
32. Sutopo, Ariesto Hadi. (2002). *Analisis dan Desain Berorientasi Objek*, Yogyakarta: J&J Learning
33. Violine, Melody. (2009). *Sastra Anak*. (Online). (<http://nyanyianbahasa.wordpress.com/page/27/?archives-list=1>, diakses 12 September 2012)
34. Wikipedia. *Maria Montessori*. (Online). ([http://id.wikipedia.org/wiki/Maria\\_Montessori](http://id.wikipedia.org/wiki/Maria_Montessori), diakses 12 September 2012)
35. Wijaya, Priscilia Yunita. (1999). *Tipografi dalam Desain Komunikasi Visual*. Bandung
36. Wirya, Iwan. (1999). *Kemasan yang Menjual*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama
37. Yulia, Anna. (2005). *Cara Menumbuhkan Minat Baca Anak*. Jakarta: Elex Media Komputindo

U M N