

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengerjaan proyek Tugas Akhir berupa *game* yang berjudul *Emendation*, setelah melakukan proyek tersebut maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- 1.) *Game* merupakan sebuah pengaplikasian yang baik untuk menyampaikan atau memberikan sarana pendidikan, karena sekarang ini *game* sudah sangat berkembang pesat, dan juga sebagai investasi yang baik dalam menjalankan bisnis, dilihat dari mulai berkembangnya perusahaan-perusahaan *game* di Indonesia.
- 2.) Dalam mendesain sebuah karakter harus memperhatikan anatomi bentuk badan manusia secara baik dan benar, dan juga dibutuhkannya garis bantu agar memperoleh hasil yang simetris.
- 3.) Karakter tidak hanya melihat dari segi bentuk tapi bagaimana menentukan tingkah laku si karakter dalam bentuk 3 dimensi hal ini dipengaruhi oleh unsur fisiologi, sosiologi , dan psikologi untuk memperoleh bagaimana perilaku si karakter tersebut.
- 4.) Pemain merupakan hal yang sangat penting dalam menciptakan suatu karakter, karena pemain yang memberikan pengaruh besar bagi wujud karakter itu sendiri.

- 5.) Dalam proses pengaplikasian sebuah desain karakter harus diperhatikan juga model sheet yang dibuat dan desain juga harus dapat persetujuan oleh modeler mengenai desain yang digunakan, sehingga modeler tidak mengalami kesulitan dalam prosesnya.

5.2. Saran

Dari proyek Tugas Akhir ini muncul beberapa kesulitan sehingga penulis menyimpulkan saran mengenai pembuatan *game* :

- 1.) Sebagai pembuat *game*, harus memahami mengenai permainan yang akan kita buat dengan cara menarik diri kita sebagai pemain dan membentuk sebuah kesimpulan mengenai reaksi-reaksi yang akan disampaikan oleh pemain.
- 2.) Dalam pengerjaan proyek secara berkelompok dibutuhkan komunikasi yang baik dan sangat diperlukan untuk saling bertukar pikiran agar mendapatkan pengetahuan dan menambah pengalaman dalam bekerja.
- 3.) Perencanaan sangat lah dibutuhkan dan harus dijalankan secara serius agar hasilnya yang didapat akan maksimum dan mempermudah dalam proses pengerjaan.
- 4.) Dalam proses pembuatan konsep diperlukan persetujuan oleh *director* agar proses lebih terkoordinasi.