



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Priyono, Sugeng. 2006. *Perpustakaan Atraktif*. Jakarta: PT.Grasindo.
- Alwi, Hasan. 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: P.N Balai Pustaka.
- Astawan, Made; Kasih, Andreas Leomito. 2008. *Khasiat Warna-warni Makanan*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama
- Dabner, David. 2003. *Design and Layout: Understanding and Using Graphics*. London: Quarto Publishing plc
- Eckert, Vicky, dkk. 2009. *Growing Graphics – Designfor Kids*. Singapore: Page One Publishing Pte Ltd.
- Emayanti, Dea. 2012. *Super Lengkap Aneka Buah Kaya Vitamin Berkhasiat Obat*. Yogyakarta: Pinang Maerah.
- Hendratman, Hendi. 2009. *Graphics Desain*. Bandung: Informatika.
- Nurhadiat, Dedi. 2004. *Pendidikan Seni Seni Rupa*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Pipes, Alan. 2007. *Drawing for Designers*. London: Laurence King Publishing Ltd.
- Purwanto, Edy, dkk. 2006. *Saya Ingin Terampil dan Kreatif*. Jakarta: Grafindo Media Pratama
- Rustan, Suriyanto. 2009. *LAYOUT, Dasar & Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- \_\_\_\_\_. 2011. *Font & TIPOGRAFI*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Sitepu, Vinsensius. 2006. *Panduan Mengenal Desain Grafis*. Bogor: Escaeva.

Taryadi, Alfons. 1999. *Buku dalam Indonesia Baru*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia anggota IKAPI DKI.

W. Rini , Benedicta, dkk. 2010. *A-Z Multivitamin Untuk Anak & Remaja*. Yogyakarta: , C.V. Andi Offset

W. Santrock, John. 2007. *Perkembangan Anak*. Jakarta: Erlangga

Zeegen, Lawrence. 2009. *What is Illustration?*. Switzerland:Roto Vision SA

Badan Pusat Statistik. (2010). *Migrasi Seumur Hidup*.

[http://bps.go.id/tab\\_sub/view.php?kat=1&tabel=1&daftar=1&id\\_subyek=12&notab=8](http://bps.go.id/tab_sub/view.php?kat=1&tabel=1&daftar=1&id_subyek=12&notab=8) diakses 26 Juni 2013

Guru Belajar. (2012). *Melalui Penggunaan Media Buku Cerita Bergambar Dapat Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa*.

<http://gurubelajarnulis.blogspot.com/2012/09/melalui-penggunaan-media-buku-cerita.html> diakses 10 April 2013.

Tabloid Nova. (2001). *Berapa Banyak si Kecil Perlu Vitamin?*.

<http://nostalgia.tabloidnova.com/articles.asp?id=2189> diakses 10 April 2013.

Strizver, Ilene. (2010). *Typography for Children*.

<http://vsual.org/2010/02/02/typography-for-children> diakses 10 April 2013.

## DAFTAR PUSTAKA GAMBAR

**Gambar 2.1** Ilustrasi yang menunjukkan elemen desain titik/*point*.

<http://calderwoodhomeschool.blogspot.com> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.2** Ilustrasi yang menunjukkan elemen desain garis/*line*

<http://calderwoodhomeschool.blogspot.com> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.3** Ilustrasi yang menunjukkan elemen desain bentuk huruf

<http://vector.tutsplus.com/articles/theory/developing-a-passion-for-illustrative-lettering> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.4** Ilustrasi yang menunjukkan elemen desain tekstur

<http://www.sims3updates.net/obj.php?pattern=1&page=11> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.9** Penampang Skema warna

[http://www.aboutitaliandesign.info/images-italian-design/color\\_design.jpg](http://www.aboutitaliandesign.info/images-italian-design/color_design.jpg) diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.10** Warna CMYK dan RGB

<http://www.aboutitaliandesign.com> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.11** Jenis huruf anak-anak.

<http://www.parachute.gr/typefaces/allfonts/kids-pro> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.16** Ilustrasi yang menunjukkan *sequence*

<http://watermarked.cutcaster.com/cutcaster-vector-800874820-Arrows-flying-into-bullseye.jpg> diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.17** Ilustrasi untuk menjelaskan prinsip desain *emphasis*

[https://norwalk.digication.com/mesquivel/Design\\_Principles/published/?sh\\_1583683=5&moduleinstid=1583683&page\\_mode=published](https://norwalk.digication.com/mesquivel/Design_Principles/published/?sh_1583683=5&moduleinstid=1583683&page_mode=published)

diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.18** Ilustrasi *Symmetrical Balance*

[http://waktattoos.com/large/Skulls\\_tattoo\\_453.jpg](http://waktattoos.com/large/Skulls_tattoo_453.jpg) diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.19** Ilustrasi *Assymetrical Balance*

[http://farm5.static.flickr.com/4154/5083634908\\_f4342aeec5.jpg](http://farm5.static.flickr.com/4154/5083634908_f4342aeec5.jpg)  
diakses 26 Juni 2013

**Gambar 2.20** Ilustrasi *Unity*

[http://farm6.staticflickr.com/5211/5406884505\\_d5c88c2239\\_z.jpg](http://farm6.staticflickr.com/5211/5406884505_d5c88c2239_z.jpg)  
diakses 26 Juni 2013

UMMN