



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan proses pembuatan desain karakter untuk visual novel Agency, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Mendesain sebuah tokoh tidaklah mudah, perlu memahami secara mendalam mengenai tokoh yang akan dibuat. Terutama karakter utama, sehingga karakter tersebut menjadi menonjol dan dapat diingat pembaca.
2. Selama pembuatan karakterpun terdapat tahapan-tahapan yang harus dilakukan dan harus dipersiapkan secara matang semenjak dimulainya perancangan karakter.
3. Keahlian menggambarpun perlu diperhatikan karena hal tersebut mempengaruhi kualitas sebuah visual novel. Dan juga pengetahuan mengenai pewarnaan dan proporsi tubuh, dan pengetahuan lainnya yang mendukung proses pembuatan karakter.

5.2. Saran

Pembuatan sebuah karya tidak hanya sekedar membuat namun perlu diperhatikan aspek lainnya seperti :

1. Persiapan konsep yang matang dan mendetail agar memudahkan proses pengerjaan.

2. Bila kesulitan atau kekurangan ide, ada baiknya bertanya kepada orang lain atau bisa juga dengan melihat referensi-referensi.

