



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penyebaran angket atau kuesioner maupun studi pustaka, penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa Permainan Tradisional Indonesia mulai terlupakan pada zaman sekarang. Hal tersebut salah satunya yang mendasar adalah dikarenakan orang dewasa yang sudah tidak mengenalkan Permainan Tradisional Indonesia kepada anak-anak dengan berbagai alasan. Permainan Tradisional sangat cocok untuk dimainkan oleh anak-anak usia 7-11 tahun dilihat dari psikologis anak tersebut yang ingin mengetahui segala hal.

Untuk hasil kuesioner hampir 60% anak-anak zaman sekarang kurang mengetahui tentang permainan tradisional Indonesia. Bahkan Orang tua juga tidak mengajarkan permainan tradisional dengan berbagai alasan, seperti : Sudah tidak ada lahan untuk bermain, tidak adanya bahan dan alat untuk bermain, permainan tradisional sudah kuno, dan lain sebagainya.

Pada buku ilustrasi yang dirancang berupaya mengenalkan kepada anak-anak tentang permainan tradisional Indonesia, diharapkan dengan perancangan yang dilakukan anak akan mengajak orang tuanya untuk membimbingnya. Hal tersebut membuat orang dewasa sedikit bernostalgia permainan mereka masa kecil yang sangat bermanfaat. Hasil data yang didapatkan membuat penulis dapat membuat buku ilustrasi sesuai dengan keinginan anak-anak. Oleh karena itu, dengan adanya

buku ini anak-anak akan mengenal beberapa jenis Permainan tradisional Indonesia, cara membuat beserta tata cara bermainnya.



5.2 Saran

Penulis menyarankan kepada seluruh orang tua ataupun guru yang mengajar anak-anak agar memperkenalkan Permainan tradisional Indonesia. Tujuan dari memperkenalkan Permainan tradisional Indonesia agar anak akan mengenal dirinya dan lingkungannya, serta dengan adanya buku ini secara tidak langsung turut serta melestarikan salah satu budaya Indonesia, yaitu Permainan tradisional Indonesia.

Saran bagi perancang buku ilustrasi anak agar membuat buku ilustrasi yang dapat mendidik anak-anak. Hal tersebut ditujukan agar anak-anak dapat menimba ilmu dengan senang membaca buku bergambar atau buku ilustrasi. Anak-anak akan menerima ilmu, karena anak-anak tertarik akan buku ilustrasi tersebut.

Saran bagi peneliti tentang permainan tradisional Indonesia agar tidak berhenti untuk meneliti dan terus menggali terus tentang banyaknya permainan tradisional yang belum terkenal. Karena dengan adanya sosok seorang peneliti permainan tradisional Indonesia akan membuat generasi penerusnya mengetahui tentang Permainan Tradisional Indonesia.

UMMN