



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan desain sistem informasi: Pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. Yogyakarta: ANDI.
- Kesuma, D., Triatna, C., & Permana, J. (2011). *Pendidikan karakter: Kajian teori dan praktik di sekolah*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Lauer, D. A. & Pentak, S. (2016). *Design basic (9th ed.)*. USA: Cengage Learning.
- Lebowitz, J. & Klug, C. (2011). *Interactive storytelling for video games: A player centered approach to creating memorable characters and stories*. USA: Elsevier.
- Miller, C. H. (2014). *Digital storytelling: A creator's guide to interactive entertainment*. Oxford: Focal Press.
- Poulin, R. (2011). *The language of graphic design: An illustrated handbook for understanding fundamental design principles*. Beverly: Rockport Publishers.
- Rogers, S. (2014). *Level up! The guide to great video game design*. UK: Wiley.

### Jurnal

- Shavlik, M., Bauer, J. R., & Booth, A. E. (2020). Children's preference for causal information in storybooks. *Frontiers in Psychology*. 11(666). Diakses dari <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2020.00666>
- Soedarso, N. (2014). Perancangan buku ilustrasi mahapahit gajah mada. *Humaniora*. Vol. 5, No. 2, Oktober 2014, 561-570.

## Website

- Adrian, K. (2020). *Penyebab anak berbohong dan cara menyikapinya*. Diunduh dari <https://www.alodokter.com/anak-suka-berbohong-apa-yang-harus-dilakukan-2>
- Dewita, A. (2019). *Bagaimana membentuk karakter anak?*. Diunduh dari <http://pauddikmassumbar.kemdikbud.go.id/artikel/50/berita>
- Edra, R. (2019). *Ungkap alasan anak berbohong berdasarkan usia*. Diunduh dari <https://www.ruangguru.com/blog/mengapa-anak-berbohong>
- Editorial Honestdocs. (2019). *Apa penyebab orang kecanduan berbohong*. Diunduh dari <https://www.honestdocs.id/apa-penyebab-orang-kecanduan-berbohong>
- Fadli, R. (2020). *Rentang kemampuan konsentrasi anak sesuai usianya*. Diunduh dari <https://www.halodoc.com/artikel/rentang-kemampuan-konsentrasi-anak-sesuai-usianya>
- Global corruption barometer 2020 – Indonesia*. (2020). Diunduh dari <https://ti.or.id/global-corruption-barometer-2020-indonesia/>
- Guilbert, J. (2020). *Why kids lie – Age by age*. Diunduh dari <https://www.parenting.com/child/why-kids-lie-age-by-age/>
- Guritno, T. (2021). *Data ICW 2020: Kerugian negara Rp 56,7 triliun, uang pengganti dari koruptor Rp 8,9 triliun*. Diunduh dari <https://nasional.kompas.com/read/2021/03/22/19301891/data-icw-2020-kerugian-negara-rp-567-triliun-uang-pengganti-dari-koruptor-rp>
- Kurniawan, A. (2021). *Pengertian ilustrasi menurut para ahli serta sejarah, fungsi, dan tujuannya*. Diunduh dari <https://www.gurupendidikan.co.id/ilustrasi/>

- Laporan tahunan KPK 2020*. (2021). Diunduh dari  
<https://www.kpk.go.id/id/publikasi/laporan-tahunan>
- Purwanto, A. (2021). *Provinsi DKI Jakarta: Ibu kota negara dan pusat perekonomian nasional*. Diunduh dari  
<https://kompaspedia.kompas.id/baca/profil/daerah/provinsi-dki-jakarta-ibu-kota-negara-dan-pusat-perekonomian-nasional>
- Roth, C. (2015). *Experiencing interactive storytelling*. Diunduh dari  
<https://core.ac.uk/download/pdf/43409375.pdf>
- Santoso, K.A. (2019). *Mengapa harus mendongeng untuk anak*. Diunduh dari  
<https://gln.kemdikbud.go.id/glnsite/mengapa-harus-mendongeng-untuk-anak/>
- Sari, N. (2021). *Pentingnya pendidikan karakter anak usia dini*. Diunduh dari  
<https://klikpsikolog.com/pentingnya-pendidikan-karakter-anak-usia-dini/>
- Setiaputri, K. A. (2021). *8 Cara mendidik dan membiasakan anak jujur sejak kecil*. Diunduh dari <https://hellosehat.com/parenting/anak-6-sampai-9-tahun/perkembangan-anak/mendidik-anak-jujur/>
- Studi ungkap sebab anak lebih senang belajar dari buku cerita*. (2020). Diunduh dari <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20200415203112-284-493969/studi-ungkap-sebab-anak-lebih-senang-belajar-dari-buku-cerita>
- Tomaszewski, Z. (2005). *Faoundations of interactive narrative*. Diunduh dari  
<http://zach.tomaszewski.name/uh/ics699/intnarr.html>

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A