



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Kingsnorth, S. (2016). *Digital marketing strategy: An integrated approach to online marketing*. Kogan Page.
- Kotler, P., Kartajaya, H., & Setiawan, I. (2017). *Marketing 4.0: Moving from traditional to digital*. Wiley.
- Kotler, P., Armstrong, G., & Opresnik, M. O. (2017). *Principles of marketing*. Pearson Education Limited.
- Landa, R. (2011). *Advertising by design*. John Wiley & Sons.
- Langford, M., Fox, A., & Smith, R. S. (2013). *Langford's basic photography: The guide for serious photographers*. Focal Press/Elsevier.
- Landa, R. (2014). *Graphic design solutions* (5th ed.). USA : Clark Baxter.
- Male, A. (2007). *Illustration a theoretical & contextual perspective* (1st ed). Switzerland: AVA Publishing S.A.
- Shimp, T. A., & Andrews, J. C. (2013). *Advertising, promotion, and other aspects of integrated marketing communications*. South-Western Cengage Learning.
- Sugiyama, K., & Andree, T. (2011). *Dentsu way: Secrets of cross switch marketing from the world's most innovative advertising agency*.
- Sugiyono. (2011). *Metode penelitian kombinasi (mixed methods)*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Wigan, M. (2009). 13. *Basics illustration 04: Global contexts electronic resource*. AVA Academia.

## Website

- Roov. (n.d.). *12 type of shot untuk pengambilan video yang lebih profesional*. Diunduh dari <http://roov.id/news/501/detail>.
- Agustina, R. (2020, Juni 17). *10 manfaat bersepeda bagi tubuh*. Diunduh dari <https://www.tribunnews.com/kesehatan/2020/06/17/10-manfaat-bersepeda-bagi-tubuh-dan-lingkungan-cegah-kanker-payudara-hingga-sehat-fisik-dan-mental?page=all>.
- Amri, A. B. (n.d.). *Mendirikan usaha kafe plus bengkel sepeda*. Diunduh dari <https://edsus.kontan.co.id/news/mendirikan-usaha-kafe-plus-bengkel-sepeda>.
- DH, A., & Damaledo, Y. D. (2020, September 22). *Manfaat bersepeda saat Pandemi dan waktu tepat untuk melakukannya*. Diunduh dari <https://tirto.id/manfaat-bersepeda-saat-pandemi-dan-waktu-tepat-untuk-melakukannya-f4YW>.
- Khafid, S., & Azis, I. (2020, August 10). *Apa itu plot twist dan mengapa ungkapan ini digunakan*. Diunduh dari <https://tirto.id/apa-itu-plot-twist-dan-mengapa-ungkapan-ini-digunakan-fWVw>.
- Mulyawan. (2020, Juli 10). *Kala sepeda (lagi-lagi) jadi primadona*. Diunduh dari <https://indonesiaterhubung.id/artikel/442/kala-sepeda-lagi-lagi-jadi-primadona>.
- Omdijaja N. (n.d.). *Mengenal angle dalam fotografi*. Diunduh dari <http://digitalfotografi.net/mengenal-angle-dalam-fotografi/>.
- Photography Course. (2021, Juli 23). *5 basic compositional rules in photography*. Diunduh dari <https://photographycourse.net/compositional-rules-in-photography-start-here/>.

Purwanto. (2011, Agustus 4). *Bersepeda, olahraga yang menjadi gaya hidup.*

Diunduh dari <https://ekonomi.kompas.com/read/2011/08/05/0442575/bersepeda.olahraga.yang.menjadi.gaya.hidup?page=all>.

Tech in Asia Indonesia. (n.d.). *Mengapa customer journey mapping penting.*

Diunduh dari <https://id.techinasia.com/mengapa-customer-journey-mapping-penting>.

Nesabamedia. (2020, Agustus 1). *Pengertian videografi beserta sejarah dan teknik dalam videografi.* Diunduh dari <https://www.nesabamedia.com/pengertian-videografi/>.

Zaksa, A. (2020, November 15). *Apa itu video? Mengenal pengertian video.*

Diunduh dari <https://www.nesabamedia.com/apa-itu-video/>.

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA