



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi industri di period globalisasi membutuhkan suatu program, khususnya dalam bidang Information Technology (IT) [1], sebab banyak perusahaan menggunakan teknologi computerized yang mutakhir untuk mengembangkan bisnisnya dan membantu dalam mengoperasikan kegiatan perusahaan. Keadaan ini mengharuskan setiap orang untuk mulai memahami dan belajar beradaptasi pentingnya teknologi yang akan terus semakin berkembang. Semakin banyak orang yang menggunakannya web untuk segala hal mulai dari tugas sekolah hingga pemesanan makanan karena prosesnya cepat, murah, mudah dan menyenangkan. Saat ini orang suka mencari promosi yang dilakukan perusahaan lakukan pembayaran dan pesanan dari situs web perusahaan dan dapatkan produk dari situs web sebelum mengunjungi perusahaan atau toko [2].

Untuk membangun sebuah site dengan kualitas yang baik, dibutuhkan analisa, perancangan, dan desain yang menarik untuk site yang dibangun. Tujuan dilakukan tersebut, yaitu untuk menciptakan sebuah site yang nantinya dapat membuat site sesuai dengan yang sedang dirancang dan direncanakan. Tugas utama UI/UX Programmer adalah menganalisa dan melakukan bertugas untuk membuat aplikasi atau situs yang dapat mudah digunakan oleh pengguna, dan terlihat keren, bagus, namun straightforward [3]. Karena perasaan pengguna saat berinteraksi dengan

interface jadi fokus utamanya, lalu mengimplementasikan ke html dan css sesuai dengan rancangan yang dibuat.

PT Pangansari Utama adalah perusahaan dukungan makanan, logistik, ritel dan manajemen yang berada di Indonesia dengan kemampuan kelas dunia. perusahaan ini merupakan katering dan distribusi makanan industri terbesar di Indonesia, serta menyediakan layanan tata graha yang terintegrasi dan distribusi makanan ke lokasi penambangan dan eksplorasi energi jarak jauh[4]. Pada perusahaan ini terdapat berbagai divisi, salah satunya adalah Information Technology (IT). PT Pangansari Utama ingin mengembangkan bisnisnya ke dunia digital dengan membangun sebuah website e-commerce yang menjual berbagai hal yang berhubungan dengan pangan,. Oleh karena itu dibutuhkan posisi untuk magang UI/UX Programmer nantinya bertugas untuk membuat suatu rancang bangun desain untuk aplikasi e-commerce pada PT Pangansari Utama. Tahapan pembuatan e-commerce yang dilakukan mulai dari menganalisis pasar untuk e-commerce, kategori-kategori apa saja yang akan dijual,menentukan tampilan website dan/atau situs,menentukan bagaimana suatu website dan/atau situs bisa beroperasi dengan mudah, hingga hasil tersebut diimplementasikan ke HTML dan CSS.

Kegiatan kerja magang ini merupakan penyelenggaraan kegiatan kampus yang diwajibkan untuk seluruh mahasiswa/mahasiswi dengan upaya pembelajaran yang sudah didapatkan di kampus diimplementasikan kedalam ranah dunia pekerjaan yang sesungguhnya. Selain itu, mahasiswa/mahasiswi dituntut agar dapat belajar aktif, berkomunikasi serta dapat bekerjasama dengan baik terhadap tim. Tujuan kerja magang adalah bagaimana mahasiswa/mahasiswi bertanggung jawab

terhadap pekerjaan yang diberikan. Maka dari itu pentingnya melakukan kegiatan kerja magang ini diharapkan mahasiswa/mahasiswi mendapatkan pengalaman dan menambah kemampuannya di dalam dunia kerja sesungguhnya. mahasiswa/mahasiswi juga dapat memperluas koneksi dari tempat kerja magang.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan pelaksanaan kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara sebagai salah satu syarat utama untuk kelulusan bagi mahasiswanya. Dengan adanya program kerja magang nantinya mahasiswa dapat terjun langsung ke dalam dunia pekerjaan yang sesungguhnya serta mengimplementasikan yang telah dipelajari pada saat perkuliahan untuk dunia pekerjaan

Adapun maksud dan tujuan pelaksanaan kerja magang ini adalah sebagai berikut:

- 1 Mengetahui lingkungan kerja yang akan dijalani saat lulus, memperluas jaringan relasi, dan melatih cara berkomunikasi secara professional
- 2 Melakukan implementasi mata kuliah Human and Computer Interaction.
- 3 Mempunyai pengetahuan dan pengalaman baru menjadi seorang UI/UX Programmer.
- 4 Mengetahui tanggung jawab dan tugas dari seorang UI/UX Programmer.
- 5 Melatih kedisiplinan dan mental saat bekerja dilapangan secara langsung.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Tabel 1. 1 Gantt Chart Kegiatan Pada Kerja Magang

Pekerjaan yang dikerjakan	September			Oktober				November			
	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Perkenalan perusahaan dan project yang akan dikerjakan	■										
Melakukan Analisis terkait e-commerce yang akan dibuat		■									
Menentukan kategori-kategori pada E-commerce			■	■							
Membuat Flowchart E-commerce					■						
Menentukan Nama dan Logo untuk E-Commerce						■					
Membuat Design untuk E-commerce							■	■			
Mengimplementasikan ke HTML dan CSS (Front End)									■	■	■

Pada table 1.1 merupakan kegiatan kerja magang yang dilakukan selama di PT Pangansari Utama.

1.3.1 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kegiatan kerja magang terletak di kantor PT Pangansari Utama dengan alamat Jl. Raya Poncol No.24, RT.10/RW.8, Susukan, Kec. Ciracas, Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13740. Pelaksanaan kegiatan kerja magang berlangsung selama 60 hari terhitung dari tanggal 06 september 2021 hingga 29 november 2021. Pelaksanaan kerja magang dilakukan dari hari Senin-Jumat mulai pukul 08.00-17.00, dimana terdapat pembagian jadwal kerja dengan sistem Work From Home. Dikarenakan PPKM sudah ditiadakan pada magang berlangsung maka kerja magang dilakukan Secara Work From Home

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Terdapat beberapa prosedur yang harus diikuti selama pelaksanaan kerja magang berlangsung yang ditetapkan oleh pihak program studi Sistem Informasi diantaranya sebagai berikut:

- a. Mengisi Formulir KM-01 yang merupakan surat pengantar kerja untuk perusahaan yang diberikan oleh pihak kampus
- b. Menyerahkan surat pengantar kerja magang dan CV kepada Ibu Widjaya Soebekti, beliau merupakan Head Of HRD di PT Pangansari Utama
- c. Melanjutkan tahap interview magang di PT Pangansari Utama
Mendapatkan surat keterangan penerimaan kegiatan kerja magang dan deskripsi job dari pihak perusahaan PT. Pangansari Utama
- d. Melakukan pelaksanaan kerja magang dari 30 Agustus 2021- 29 November 2021
- e. Menyusun laporan kerja magang dengan hasil akhir sebagai laporan kepada pihak program studi Sistem Informasi
- f. Melakukan sidang pelaksanaan kerja magang dalam waktu yang ditentukan oleh pihak program studi Sistem Informasi

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA