



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

Arsyad, Azhar. (2003). *Media Pengajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

Bancroft, T. (2006). *Creating Characters With Personality*. New York : Watson
Guptill Publication.

Barfield, L. (2004). *Design for new media*. London : Pearson Education Limited.

Gayeski, D.M. (1993). *Multimedia for Learning*. New Jersey: Educational
Technology Publications.

Hofstetter, Fred T. (2001). *Multimedia Literacy*. Third Edition. McGraw-Hill.
International Edition. New York: Pressman.

Kirk, S. A. Galagher, dkk. (2008). *Educating Exceptional Children*. Belmont, CA:
Wadsworth.

Latuheru, John D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar
Masa Kini*. Jakarta:Depdikbud &P2 LPTK.

Setyosari, Punaji, Sihkabuden. (2005). *multimedia Pembelajaran*. Malang : Elang
Press.

Skemp, R. R. (1991). *Mathematic in the primary school*. London: Billing & Sons Ltd.

Skemp, R. R. (1996). *The Psychology of mathematics*. London: Pinguins Books.

