

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dengan adanya perkembangan zaman, terutama pada perkembangan teknologi saat ini masyarakat bergantung dengan *internet* dalam setiap kegiatan sehari-hari bahkan mencari hiburan. Tidak dapat dipungkiri, *internet* memberikan berbagai macam kemudahan bagi masyarakat seperti kecepatan dan kepraktisan. Banyak hal yang dapat dilakukan dengan waktu singkat dan sangat mudah dengan menggunakan *internet*.

Semakin tinggi dan pesatnya jumlah pengguna *internet* dan *platform* digital membuat setiap perusahaan konvensional yang ada mulai beralih fokus, dari yang hanya mengandalkan media fisik (cetak) untuk melakukan promosi, kemudian beralih ke media yang lebih interaktif (digital) dengan tujuan menarik lebih luas minat masyarakat yakni melalui *internet* dan *platform digital*. Dalam membuat sebuah promosi atau iklan di media digital sebagian besar perusahaan lebih memilih untuk menggunakan jasa *creative digital agency* ataupun *digital marketing*. Hal ini yang menjadi daya tarik penulis untuk melakukan praktik kerja magang pada perusahaan atau *digital startup* yang berfokus pada *creative digital agency* dan *digital marketing*. Dari banyaknya *creative digital agency* yang ada, penulis sebagai mahasiswa Desain Komunikasi Visual tertarik untuk melakukan praktik kerja magang di salah satu perusahaan atau *digital startup* yang bergerak dalam bidang *creative digital agency* dan *digital marketing*, yaitu Arka Creation.

Arka Creation adalah salah satu *digital startup* yang berfokus sebagai *creative studio* dan *digital marketing consultant*. Arka Creation berlokasi di Alam Sutera, Alam Sutera Palma II No.20, penulis memutuskan untuk melakukan kerja magang di *creative studio* selain untuk memenuhi persyaratan kelulusan, tetapi juga untuk mengetahui proses kreatif dibalik desain yang diberikan kepada *client*.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan mahasiswa untuk melakukan praktik kerja magang yang dijadikan mata kuliah sebagai *internship* dengan bobot 4 SKS dan mata kuliah *internship* juga sebagai syarat kelulusan untuk meraih gelar sarjana desain (S.Ds).

Tujuan selain untuk persyaratan mendapatk gelar sarjana desain, penulis dan lulusan mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara dapat mengimplementasikan ilmu yang telah diraih selama perkuliahan, selain itu mahasiswa dapat mengetahui dan dapat terjun di dunia kerja industri kreatif seperti *hardskill* maupun *softskill* yang dikemudian hari dapat membekali setelah lulus dari Universitas Multimedia Nusantara dan dapat berguna bagi bangsa dan negara.

## 1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum penulis melakukan praktik kerja magang, penulis memastikan mengenai syarat akademik seperti lulus minimal sebanyak 100 SKS, memiliki IPK minimal 2.00, tidak memiliki nilai D dan nilai E untuk seluruh mata kuliah yang ada di Universitas Multimedia Nusantara baik mata kuliah DKV maupun mata kuliah umum. Setelah penulis memastikan syarat akademik, penulis mengikuti pembekalan magang dan mendaftar kepada administrasi UMN untuk mendapatkan *link zoom* dan mendapatkan surat pembekalan magang.

Prosedur dari Universitas Multimedia sudah dilengkapi, tahap selanjutnya yaitu penulis menyiapkan *curriculum vitae* dan juga *portfolio* untuk menunjukkan hasil karya yang sudah dibuat. Kemudian lanjut ke tahap mencari seputar lowongan magang pada beberapa *website* dan *platform social media* dari setiap perusahaan yang sesuai dengan kualifikasi dan lowongan yang sesuai. Setelah itu, penulis mengajukan Kartu Magang (KM) 01 ke dosen pembimbing akademik dan pihak dosen pembimbing akademik akan meneruskan proses KM 01 ke pihak koordinator magang untuk permohonan persetujuan tempat magang paling lambat 7 hari kerja tidak termasuk hari sabtu dan minggu. Proses KM 02 yaitu penulis akan mendapatkan surat pengantar magang untuk diteruskan ke pihak perusahaan.

Pada tanggal 20 Januari 2022, penulis mengajukan lamaran kerja ke beberapa perusahaan yang telah di setujui dengan mengirimkan *email* dan juga mengirimkan berkas seperti *curriculum vitae* dan *portfolio* melalui *website* <https://www.smartr.me/>, melamar ke *website* glints <https://glints.com/id/> dengan subjek melamar sebagai *internship* dan juga mengirimkan *letter cover* untuk pembuka dan perkenalan singkat kepada perusahaan.

Penulis mengajukan KM01 melalui *google sheet* dan konfirmasi ke dosen pembimbing akademik untuk kedua kalinya karena penulis merasa ragu dengan perusahaan sebelumnya dan penulis khawatir jika perusahaan yang lain menghubungi penulis melebihi dari 2 minggu. Pada tanggal 7 Februari 2022 penulis di hubungi oleh salah satu dari pihak perusahaan yaitu arka creation untuk sesi wawancara hari senin tanggal 7 Februari pukul 19:00, namun penulis meminta *reschedule* pada tanggal 8 Februari 2022 penulis melakukan wawancara pada pukul 13:00.

Setelah melakukan *interview* penulis diberikan *mini assignment* yang akan dikumpulkan paling lambat tanggal 9 Februari jam 17:00. Penulis diberikan tugas untuk membuat desain *instagram feeds* dengan tema protokol kesehatan. Setelah mengumpulkan *mini assignment* pada tanggal 10 Februari 2022 penulis melakukan wawancara kedua kali membahas *mini assignment* dan kesepakatan menjalankan program magang selama minimal 3 bulan. Penulis dapat mulai bekerja pada tanggal 11 Februari 2022. Penulis kemudian menyerahkan surat penerimaan magang ke *email* admin FSD UMN untuk konfirmasi dan penulis mengunduh KM 03 hingga KM 07.

Mahasiswa diberikan waktu tertentu dari pihak Universitas Multimedia Nusantara untuk melakukan kerja magang sebanyak 320 jam kerja. Penulis melakukan kerja magang selama 3 bulan terhitung dari tanggal 11 Februari 2022 hingga 11 Mei 2022.

### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Mahasiswa mendapat kesempatan untuk melakukan praktik kerja magang di *agency* Arka Creation yang berlokasi di Alam Sutera, Sutera Palma II No.20. Praktik kerja magang dilakukan selama 5 hari kerja dan tetap bekerja pada hari libur nasional kecuali yang merayakan hari raya dan hari sabtu minggu diperbolehkan bekerja. Penulis melakukan praktik kerja magang dari jam 10:00 WIB sampai 18:00 terdapat jam istirahat namun tidak diberikan detail waktu mengenai jam istirahat, sehingga dalam satu hari penulis melakukan praktik kerja magang selama 8 jam kerja.

### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Untuk terciptanya realisasi praktik kerja magang, mahasiswa mendaftar magang dan mengajukan surat pengantar dari setiap fakultas, magang dilaksanakan minimal 3 bulan dan melakukan bimbingan kepada dosen pembimbing magang dengan minimal 2 kali, setelah mahasiswa selesai menjalankan magang diwajibkan melakukan pengesahan laporan oleh pembimbing lapangan dan dosen pembimbing akademik, mahasiswa melakukan presentasi kepada dosen penguji dan dosen pembimbing, para dosen yang bersangkutan memberikan nilai dan revisi, setelah prosedur diatas sudah dilaksanakan mahasiswa meminta tanda tangan pengesahan kepada kaprodi fakultas.

