

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan



Gambar 2. 1. Logo Anoman Studio
(Anoman Studio)

Berdasarkan dari *website* Anoman Studio sendiri, Anoman Studio merupakan *indie game developer* yang berlokasi di Jakarta. Studio ini berdiri pada tahun 2014 dan berfokus pada pembuatan *mobile game* dan *desktop game*. Selain itu, Anoman Studio juga melakukan *outsourcing* baik dalam proyek individu ataupun proyek-proyek besar. Tidak hanya menerima klien dari dalam negara namun studio ini juga menerima proyek dan pengerjaan secara internasional. Selama berdiri, Anoman Studio telah mendapatkan beberapa penghargaan sebagai berikut.

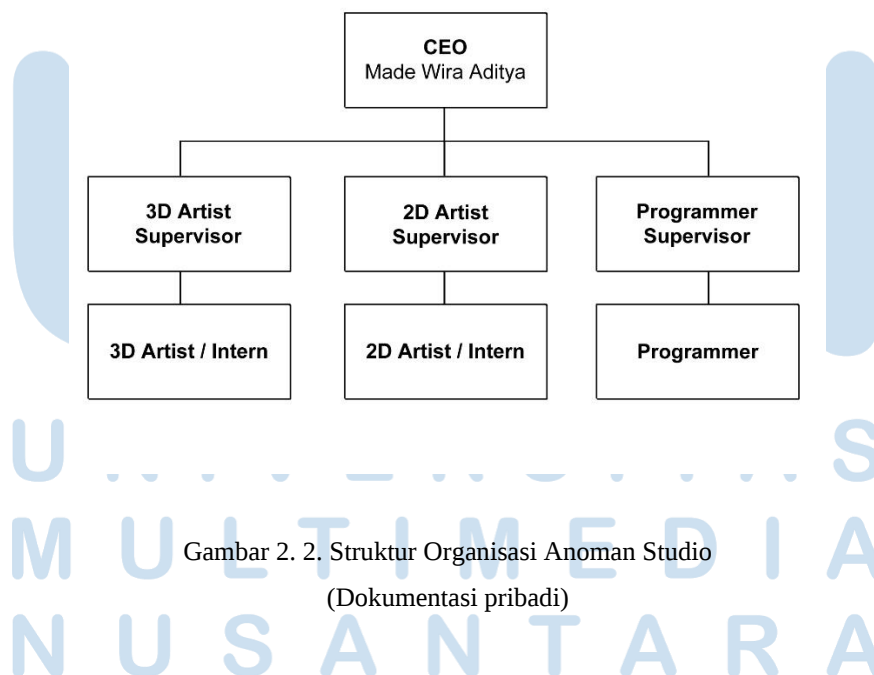
Tahun	Penghargaan
2014	Juara I PROTOWARS UMN
2015	Merit Award – INAICTA 2015
2015	The Most Innovative Game – IN.GAME 2015

2015	<i>Runner Up – The Most Promising Game</i> – GDG Prime 2015
2015	<i>Runner Up – The Citizen Choice Game</i> – GDG Prime 2015
2015	<i>Top 100 Best Indie Game</i> – INDIEDB 2015
2016	<i>Juara 3 Samsung Gear VR Challenge – Indonesian Next App 3.0</i>
2017	<i>PC & Console Game of The Year – Popcon Award 2017</i>

Tabel 2.1. Pencapaian Anoman Studio
(anomanstudio.com)

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut merupakan struktur organisasi Anoman Studio.



Gambar 2. 2. Struktur Organisasi Anoman Studio
(Dokumentasi pribadi)

Anoman Studio dipimpin oleh seorang CEO bernama Made Wira Aditya yang memiliki tanggung jawab pada tiga divisi terdiri dari *3D Artist*, *2D Artist*, dan *programmer*. Divisi *3D Artist* biasanya bertugas dalam pembuatan *3D asset* dan *3D animation*. Sama halnya dengan divisi *2D Artist* dan *2D Intern* yang bertugas dalam pengerjaan *2D asset designs*, *illustrations*, dan *animation*. Di sisi lain, divisi *Programmer* berperan dalam proses pembuatan *game* dan menjadikannya hasil akhir. Setiap divisi juga memiliki *supervisor* tersendiri yang dapat diajak berbincang dan diskusi berhubungan dengan proyek yang dikerjakan seperti asistensi.

