



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### Penutup

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan media interaktif ini, penulis bekerjasama dengan Lembaga Pendidikan *Language Better and Computer (LBC)* yang mengajarkan bahasa asing dan komputer. Untuk meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan khususnya pada Bahasa Jepang dengan cara memanfaatkan lab komputer yang mereka miliki untuk membuat kelas dengan penyampaian materi melalui media interaktif.

Melakukan studi eksisting agar penulis dapat mengetahui batasan-batasan dalam membuat media interaktif dan dapat meminimalisir kesalahan dari karya yang telah ada dan membuat karya yang lebih baik daripada sebelumnya.

Terdapat berbagai tahapan yang penulis lewati dalam proses pembuatan media interaktif ini, seperti melakukan studi lapangan kepada murid-murid Bahasa Jepang di LBC mengenai pengajaran yang diberikan oleh LBC, mencari referensi gambar yang akan dijadikan acuan dalam pembuatan ilustrasi untuk media interaktif. Kemudian penulis membuat sketsa kasar mengenai *layout*, ilustrasi, dan karakter yang akan digunakan untuk media interaktif serta membuat susunan informasi yang akan dimasukkan kedalam media interaktif. Penulis mulai membuat ilustrasi berdasarkan referensi gambar dan sketsa yang telah dibuat menggunakan *software* Adobe Illustrator yang kemudian dipindahkan ke dalam *software* Adobe Flash untuk dimasukkan *coding* agar media interaktif tersebut

dapat dijalankan di komputer. Selain media interaktif, penulis juga membuat *packaging* yang akan digunakan untuk media interaktif dan juga membuat *notes* dan *x-banner* sebagai *merchandise* dan *advertisement*.

## 5.2 Saran

Penulis menyarankan kepada pembaca yang ingin membuat karya berupa media interaktif untuk tetap fokus kepada desain yang sudah anda tentukan agar dapat mempermudah dalam proses pengerjaan dan agar media interaktif tersebut dapat bersatu dalam satu kesatuan. Anda juga dapat membuat media interaktif untuk menyampaikan informasi-informasi yang berbeda dengan menggunakan berbagai macam animasi yang dapat membuat informasi tersebut menjadi semakin menarik.

UMMN