



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang penulis dapatkan penulis dalam proses pengerjaan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Karakter Pada Visual Novel “*Colours*” adalah sebagai berikut:

1. Dalam perancangan karakter, diperlukan studi yang kuat. Penggunaan berbagai referensi juga akan membuat desain karakter lebih masuk akal.
2. Dalam perancangan karakter, penting untuk menentukan target audiens sebelum membuat desain karakter karena akan sangat berpengaruh terhadap hasil desain karakter itu sendiri.
3. *Skill* menggambar akan mempengaruhi lamanya waktu yang diperlukan untuk pengerjaan dan hasil dari desain karakter.

5.2. Saran

1. Persiapkan konsep karakter yang matang yang disertai dengan studi dan referensi untuk memperkuat konsep tersebut.
2. Dalam perancangan karakter, disarankan untuk memperbanyak referensi baik dari karya-karya lain yang sudah ada, ataupun referensi berdasarkan kenyataan agar desain yang dihasilkan lebih bervariasi.
3. Rencanakan dengan baik aset-aset yang harus dikerjakan agar dapat membagi waktu pengerjaan secara efektif.