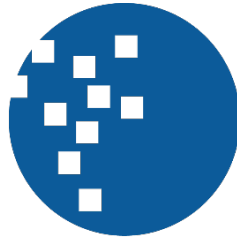


PODCAST PES (PERCAKAPAN ESPORT)
**EPISODE 2: ESPORT KAMPUS VS ESPORT PROFESIONAL,
APA BEDANYA?**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA
TUGAS AKHIR

Ista Khairunnisa

0000025251

PROGRAM STUDI JURNALISTIK
ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023

PODCAST PES (PERCAKAPAN ESPORT)

**EPISODE 2: ESPORT KAMPUS VS ESPORT PROFESIONAL,
APA BEDANYA?**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana S.I.Kom.

Ista Khairunnisa

0000025251

PROGRAM STUDI JURNALISTIK

ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2023

Podcast PES (Percakapan Esport) Episode 2: Esport Kampus vs Esport Profesional, Apa Bedanya?, Ista Khairunnisa, Universitas Multimedia Nusantara

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Ista Khairunnisa

Nomor Induk Mahasiswa **00000025251**

Program studi : Jurnalistik

Skripsi dengan judul:

Podcast Pes (Percakapan Esport) Episode 2: Esport Kampus vs Esport Profesional, Apa Bedanya? merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang Selatan, 28 Desember 2022



(Ista Khairunnisa)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

ii

Podcast PES (Percakapan Esport) Episode 2: Esport Kampus vs Esport Profesional, Apa Bedanya?, Ista Khairunnisa, Universitas Multimedia Nusantara

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul

PODCAST PES (PERCAKAPAN ESPORT)

EPISODE 2: ESPORT KAMPUS VS ESPORT PROFESIONAL, APA
BEDANYA?

Oleh

Nama : Ista Khairunnisa

NIM : 00000025251

Program Studi : Jurnalistik

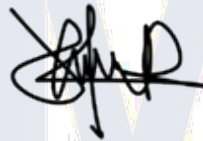
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Tugas Akhir Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang Selatan, 28 Desember 2022

Pembimbing



Rossalyn Ayu Asmarantika, S.Hum., M.A.

Ketua Program Studi Jurnalistik



Samiaji Bintang Nusantara S.T., M.A.

iii

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

Podcast PES (Percakapan Esport) Episode 2: Esport Kampus vs Esports, Apa Bedanya?

Oleh

Nama : Ista Khairunnisa

NIM : 00000025251

Program Studi : Jurnalistik

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah diujikan pada hari Selasa, 10 Januari 2023

Pukul 08.00 s.d 9.30 dan dinyatakan

LULUS

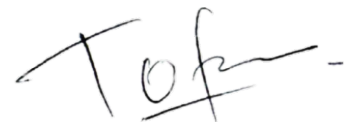
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Ignatius Haryanto Djoewanto, S.Sos, M.Hum.
0323036905

Penguji



Taufan Wijaya, S.Sos., M.A
0314078303

Pembimbing



Rossalyn Ayu Asmarantika, S.Hum.,M.A.
0320058905

Ketua Program Studi Jurnalistik



Samiaji Biantang Nusantara S.T., M.A.

iv

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ista Khairunnisa
NIM : 00000025251
Program Studi : Jurnalistik
Fakultas : Ilmu Komunikasi
Jenis Karya : *~~Tesis/Skripsi~~/ Tugas Akhir (*coret salah satu)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul. Podcast Pes (Percakapan Esport) Episode 2: Esport Kampus vs Esport Profesional, Apa Bedanya?

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang Selatan, 28 Desember 2022

Yang menyatakan,

UNIVERSIT
MULTIMEDIA
NUSANTARA



(Ista Khairunnisa)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah Swt. yang telah memberikan kekuatan dan keyakinan kepada penulis selama proses pembuatan skripsi karya ini. Skripsi Berbasis Karya ini merupakan sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom) di Universitas Multimedia Nusantara. Dalam proses pembuatan skripsi karya ini, penulis berterima kasih kepada pihak-pihak yang sudah membimbing dan memberikan semangat selama pembuatan karya dan membuat laporan. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A. selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Samiaji Bintang Nusantara S.T., M.A., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Rossalyn Ayu Asmarantika, S.Hum., M.A., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Nenek dan kakek penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Para narasumber yang bersedia diwawancarai oleh penulis.
7. Diandracanti, selaku penyiar Most Radio yang bersedia mengevaluasi hasil karya *podcast* penulis.
8. Mili, Idul, Fitri, Karana, Oni, Mytea, Anais, Moli, dan Bubble, kucing yang selalu menemani penulis selama proses pengerjaan karya ini.
9. Renaldi Dwiantara Johannes dan Daffa Rizky Fadillah, selaku rekan tim penulis.

10. Daffa Rizky Fadillah, selaku pacar yang selalu mendukung dan mendengarkan cerita penulis dari semester 1 hingga sekarang.

Penulis menyadari bahwa karya dan laporan yang telah dibuat masih jauh dari kata sempurna. Namun, penulis merasa bersyukur atas kesempatan yang telah diberikan yang membuat penulis belajar selama proses pembuatannya. Penulis juga sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang dapat membantu meningkatkan kualitas *podcast* tentang *Tim Esport Kampus vs Tim Esport Profesional, Apa Bedanya?* Ini.

Tangerang Selatan, 28 Desember 2022



(Ista Khairunnisa)

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

vii

Podcast PES (Percakapan Esport) Episode 2: Esport Kampus vs Esport Profesional, Apa Bedanya?, Ista Khairunnisa, Universitas Multimedia Nusantara

PODCAST PES (PERCAKAPAN ESPORT)

EPISODE 2: ESPORT KAMPUS VS ESPORT PROFESIONAL,

APA BEDANYA?

Ista Khairunnisa

ABSTRAK

Karya yang penulis buat merupakan karya dengan jenis *podcast* dalam klaster *Audio Programming Based Project*. *Podcast* ini merupakan bagian dari *podcast* yang dipublikasikan pada platform spotify dengan nama “Percakapan Esports”. Dalam karya *podcast* ini, penulis membuat sebanyak dua episode yang membahas tentang perbedaan manajemen tim esports kampus dan tim esports profesional, proses awal, perjalanan, hingga harapan setiap tim esports kedepannya. Persis Esports Tim Profesional milik Persis Solo dan Fortius Esports tim dari Universitas Multimedia Nusantara akan menjadi narasumber dalam *podcast* ini. Terdapat perbedaan-perbedaan dalam sistem manajemen tim Persis Esports dan tim Fortius Esports, untuk tim esports kampus tidak bisa disamakan dalam hal membisniskan timnya seperti tim esports profesional, lalu tidak ada kontrak atlet di tim esports kampus, dan karena para atlet Fortius adalah mahasiswa masih sulit untuk mengatur jadwal latihan ataupun mengikuti turnamen. Dari tim Fortius Esports, penulis mewawancarai Andrew Salim sebagai Founder, dan Muhammad Arya Kharismawan sebagai Wakil Ketua Fortius 2022/2023, untuk tim Persis Esports, penulis mewawancarai Erysyad Riansyah selaku General Manager Persis Esports.

Kata kunci: *Esport, Esports Kampus, Podcast*

PODCAST PES (PERCAKAPAN ESPORT)
EPISODE 2: ESPORT KAMPUS VS ESPORT PROFESIONAL,
APA BEDANYA?

Ista Khairunnisa

ABSTRACT (English)

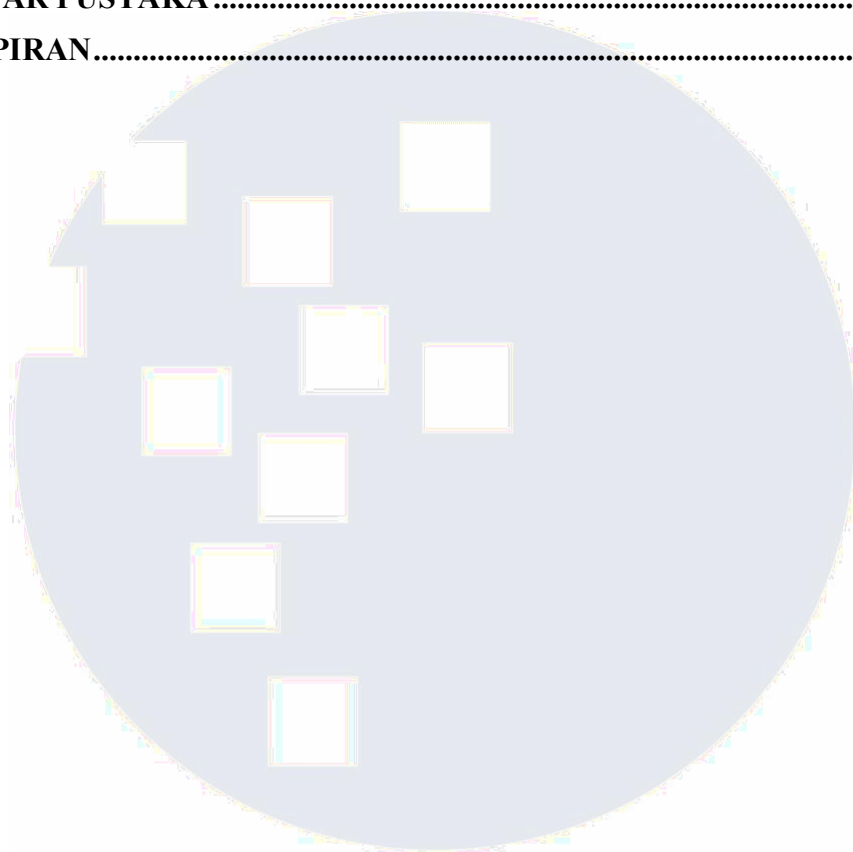
The work that the author has created is a Podcast as part of an Audio Programming Based Project. This Podcast is part of a series published on the Spotify platform called "Esports Conversation". In this Podcast, the author has created two episodes discussing the differences between campus and professional esports team management, the initial process, journey, and future hopes of each esports team. The Professional Esports Team Persis Solo and the Fortius Esports team from the Universitas Multimedia Nusantara will be the interviewees in this Podcast. There are differences in the management system of the Persis Esports team and the Fortius Esports team, as the campus esports teams cannot be compared in terms of monetizing their teams like professional esports teams, there are no athlete contracts in campus esports teams, and because the Fortius athletes are still in college, it is difficult for them to schedule training or participate in tournaments. From the Fortius Esports team, the author interviewed Andrew Salim as the Founder and Muhammad Arya Kharismawan as the Deputy Chairperson of Fortius 2022/2023. For the Persis Esports team, the author interviewed Ersyad Riansyah as the General Manager of Persis Esports.

Keywords: *Campus Esport, Esport, Podcast*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT (English)</i>	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Karya.....	5
1.3 Kegunaan Karya.....	5
BAB II KERANGKA KONSEP.....	6
2.1 Karya Terdahulu	6
2.2 Teori atau Konsep yang Digunakan	9
BAB III RANCANGAN KARYA	13
3.1 Tahapan Pembuatan	13
3.2 Anggaran.....	16
3.3 Target Luaran/Publikasi.....	17
BAB IV HASIL.....	18
4.1 Pelaksanaan	18
4.2 Evaluasi	31
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	35
5.1 Simpulan.....	35

5.2	Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....		37
LAMPIRAN.....		39



UMMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rundown per Episode Penulis	14-15
Tabel 3.2 Rancangan Anggaran <i>Podcast</i>	16-17
Tabel 4.1 Rincian Durasi per Segmen	25-28
Tabel 4.2 Timeline Kerja	28
Tabel 4.3 Realisasi Anggaran	29

UMMN

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data 10 Negara dengan Pemain Video Game Terbanyak.....	2
Gambar 1.2 Data Pemain dengan Penghasil Tertinggi.....	3
Gambar 1.3 Logo Persis Esport... ..	4
Gambar 1.4 Logo Fortius Esport.....	4
Gambar 2.1 Episode Human on Esports: Caster Esports.....	6
Gambar 2.2 Logo <i>Podcast</i> GLHF	7
Gambar 2.3 EsportnesiaTV.....	8
Gambar 4.1 Proses Editing Audio.....	25
Gambar 4.2 Desain Artwork 1.....	29
Gambar 4.3 Desain Artwork 2.....	29
Gambar 4.4 Proses Mengunggah Segmen ke Spotify melalui Anchor FM.....	31
Gambar 4.5 Proses Mengunggah Desain Artwork <i>Podcast</i>	31
Gambar 4.6 Pesan Diandra via <i>WhatsApp</i>	32
Gambar 4.7 Jumlah pendengar <i>podcast</i>	33
Gambar 4.8 Lokasi Geografis dan Perangkat yang digunakan pendengar... ..	34
Gambar 4.9 Gender dan Usia Pendengar	34