



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Signage system adalah salah satu bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam sebuah ruang publik, terutama transportasi. Peningkatan jumlah penumpang menekan kebutuhan sebuah informasi yang informatif.

Hal ini menjadi dasar perancangan ulang *signage system* Commuterline. Signage system yang baru diharapkan memenuhi kebutuhan pengguna saat ini sampai dimasa yang akan datang. Selain *signage system* itu sendiri terdapat peran penting sebuah buku manual yang mengatur bagaimana penggunaan dan penerapan *signage system* yang sudah dirancang.

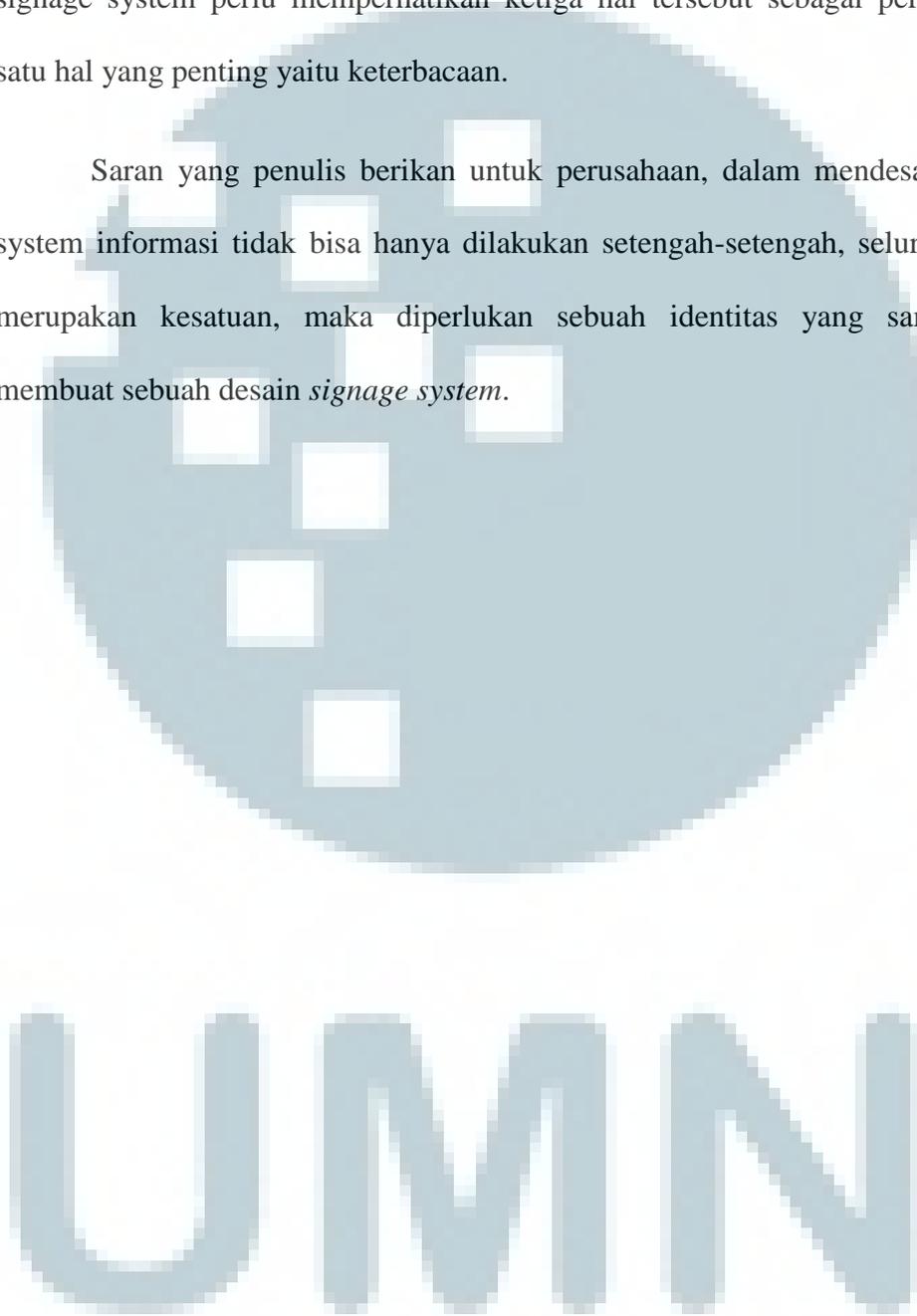
5.2 Saran

Pembuatan signage system yang baik harus mempertimbangkan dengan baik berbagai detail dan suatu tahap pengerjaan. Hal-hal yang sebaiknya diutamakan dalam pembuatan *signage system* antarlain ukuran, penempatan, dan warna.

Selama ini ukuran *signage system* yang ada masih kurang cukup, keterbacaan menjadi kurang sehingga menghilangkan keefektifitasan signage tersebut. Penempatan juga sangat penting bagaimana peran sebuah signage berjalan berdampingan dengan pengguna yang membutuhkan informasi tersebut.

Warna sangat penting dalam sebuah desain dan perlu dipertimbangkan matang-matang penggunaan warna. Sebagai seorang desainer pengerjaan sebuah signage system perlu memperhatikan ketiga hal tersebut sebagai pertimbangan satu hal yang penting yaitu keterbacaan.

Saran yang penulis berikan untuk perusahaan, dalam mendesain sebuah system informasi tidak bisa hanya dilakukan setengah-setengah, seluruh system merupakan kesatuan, maka diperlukan sebuah identitas yang sama dalam membuat sebuah desain *signage system*.



UMN