



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### 5.2 Kesimpulan

Setelah melewati proses penelitian pada studi kasus desain komunikasi visual sebagai sarana perancangan buku ilustrasi kreasi makanan dan minuman si koci, maka berdasarkan bab di atas dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Berdasarkan data yang penulis peroleh baik melalui studi pustaka, kuesioner, wawancara maupun studi lapangan mengenai kegiatan memasak anak (menciptakan kreasi makanan dan minuman), studi tentang perkembangan dan media pembelajaran anak, pengenalan manfaat mengenai memasak sejak dini sangatlah penting terutama untuk melatih kreatifitas. Anak-anak usia 6-8 merupakan tahap praoperasional anak sehingga anak mampu untuk diajarkan memasak. Salah satu media yang efektif untuk menyampaikan informasi pada anak adalah dengan menggunakan media buku dengan gambar ilustrasi beserta foto agar anak lebih mudah menangkap informasi yang ingin penulis sampaikan. Hal ini dapat tercapai dengan perancangan buku ilustrasi kreasi makanan dan minuman yang berjudul Catatan Si Koci.

2. Untuk merancang media komunikasi visual agar sesuai dengan prinsip desain maka diperlukan sebuah konsep perancangan media yang di dasari oleh teori-teori desain. Gaya penyampaian untuk anak-anak dalam buku ilustrasi ini adalah dengan bahasa yang sederhana dan mudah dipahami serta dibantu dengan bantuan gambar ilustrasi dan foto yang memudahkan anak sehingga anak dapat menangkap dengan cepat pesan ataupun informasi yang ingin penulis sampaikan. Untuk gaya

ilustrasi menggunakan ilustrasi vector dengan bantuan perangkat komputer dengan gaya kartun yang disesuaikan dengan selera anak yang merupakan hasil studi lapangan dan kuesioner. Dari segi pewarnaan anak-anak lebih menyukai warna- warna cerah dibandingkan warna yang gelap.

3. Dengan perancangan buku ilustrasi ini, yang dirancang untuk anak usia 6-8 tahun serta dengan penyampaian mengikuti tahap menciptakan kreasi makanan dan minuman. Hal ini dapat mengatasi kebiasaan pola hidup anak yang tidak dapat menghargai makanan mereka.

### **5.3 Saran**

Saran penulis sebagai bahan pertimbangan setelah mengetahui dan melakukan studi penelitian ini antara lain :

1. Buku ilustrasi kreasi makanan dan minuman berjudul Catatan Si Koci masih merupakan media mendasar dan sederhana, pengembangan akan karya ini dapat dilakukan dengan buku bertema lain namun mempertahankan penggunaan karakter, gaya gambar dan menggunakan warna-warna yang cerah.
2. Untuk mahasiswa selanjutnya yang akan mengambil tema yang sama maka disesuaikan dengan berkembangnya era modernisasi, tidak menutup kemungkinan jika dirancang kembali dalam versi digital. Namun harus melalui tahap riset yang sesuai untuk anak-anak guna mendukung perkembangan anak dan menghindarkan efek negative dari gadget yang ada pada jaman sekarang,