



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan dijabarkan di atas, sehubungan dengan tujuan penelitian dapat ditarik simpulan seperti berikut:

1. Teorema Bayes berhasil diimplementasikan terhadap prediksi hasil akhir pertandingan olahraga, dalam kasus ini sepakbola, melalui perhitungan probabilitas hasil akhir pertandingan berdasarkan faktor-faktor terkait yang berpengaruh, yaitu performa lima pertandingan terakhir, rekor *head-to-head*, dan rekor performa ketika bertanding di stadium kandang.
2. Aplikasi yang mampu memprediksi hasil akhir pertandingan tersebut serta mampu mensimulasikan keseluruhan proses kompetisi Barclays Premier League musim kompetisi 2014/2015 berhasil dikembangkan dan dapat beroperasi sesuai rancangan.

#### **5.2 Hambatan**

Seiring berlangsungnya penelitian, ditemukan beberapa kendala dan hambatan terkait tema penelitian, antara lain:

1. Dalam penerapannya terhadap kasus seperti penelitian ini, Teorema Bayes hanya dapat mempertimbangkan dua kemungkinan dalam perhitungannya (tim X menang dan tim X tidak menang), sehingga dalam penerapannya dalam

penelitian ini, Teorema Bayes tidak dapat digunakan untuk menghitung kemungkinan ketiga, yaitu pertandingan berakhir seri, sebagai akibat karakteristik Teorema Bayes yang pada dasarnya digunakan untuk menghitung probabilitas kemungkinan sebuah kejadian yang mungkin berakhir dengan dua kemungkinan yang saling berlawanan.

2. Tanpa informasi dan kondisi tambahan, penerapan Teorema Bayes dalam proses perhitungan berantai seperti dalam penelitian ini memiliki kekurangan di mana apabila salah satu hasil perhitungan bernilai nol, maka perhitungan terkait seterusnya akan tetap menghasilkan nilai nol tanpa memedulikan faktor lainnya.

### **5.3 Saran**

Berdasarkan pengalaman selama melaksanakan penelitian ini, terdapat saran dan masukan yang mungkin dapat berguna bagi penelitian terkait lainnya di masa depan, antara lain:

1. Dalam penelitian serupa, informasi dan kondisi tambahan seperti menganulir hasil perhitungan bernilai nol atau menambahkan batas nilai probabilitas minimal, dapat diteliti dan ditambahkan untuk mencegah kemungkinan perhitungan menggunakan Teorema Bayes menghasilkan hasil perhitungan bernilai nol, yang dapat berakibat perhitungan terkait seterusnya terus menghasilkan hasil perhitungan bernilai nol tanpa mempertimbangkan faktor perhitungan lainnya.

2. Menambahkan parameter tambahan untuk diprediksi seperti prediksi skor yang akan dicetak kedua belah tim untuk menambahkan nilai fungsionalitas aplikasi.
3. Pengembangan aplikasi serupa dalam *platform website* yang dirasa lebih cocok sebagai *platform* dasar sistem serupa dibandingkan dengan *platform desktop computer* yang digunakan dalam penelitian ini, karena lingkup target *user* yang dirasa terlalu sempit apabila hanya dapat dijalankan pada *platform desktop computer*.

UMMN