



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Daerah Gading Serpong saat ini menjadi salah satu daerah yang bisa dikatakan cukup pesat perkembangannya, memiliki akses pintu keluar tol Jakarta-Merak yang langsung masuk ke daerah Gading Serpong. Dengan meningkatnya prosepek bisnis di daerah ini, membuka peluang baru untuk pembangunan tempat tinggal, pusat perbelanjaan, sekolah, universitas serta gedung perkantoran (Delistio, Yessica.(2013)).

Makin pesatnya pembangunan di daerah Gading Serpong, banyak orang yang berdatangan untuk mengadu nasib di daerah Gading Serpong. Ada yang bekerja di sekolahan, tempat perbelanjaan seperti mall, ataupun yang menuntut ilmu di Universitas. Untuk itu orang yang berdatangan untuk mengadu nasib pasti membutuhkan tempat tinggal yang bersifat sementara, atau yang sering disebut sebagai kos-kosan. Banyak sekali pilihan kos-kosan di daerah Gading Serpong, akan tetapi seseorang yang ingin menyewa kos kosan sering merasa bingung untuk menentukan tempat kos-kosan yang sesuai dengan keinginan masing-masing, memiliki harga terjangkau dan letak yang strategis.

Dari permasalahan yang dihadapi di atas, dibutuhkan suatu sistem pengambil keputusan untuk membantu pencari kosan dalam menentukan tempat yang sesuai dengan keinginan masing masing dengan harga yang terjangkau dan letak yang strategis. Untuk permasalahan tersebut solusi berupa rekomendasi dengan pendekatan metode *Preference Ranking Organization Method for Enrichment Evaluation (PROMETHEE)*.

Metode Promethee (*Preference Ranking Organization Method For Enrichment Evaluation*) merupakan salah satu metode penentuan ranking atau urutan yang termasuk kedalam kelompok pemecahan masalah *Multiple Criteria Decision Making* (MCDM) atau pengambilan keputusan kriteria majemuk yang merupakan disiplin ilmu yang sangat penting dalam pengambilan keputusan atas suatu masalah yang memiliki lebih dari satu kriteria (multikriteria). (Brans, Jean-Pierre & Mareschal, Bertrand, 1986).

Pemanfaatan metode PROMETHEE ini dapat diterapkan dalam suatu aplikasi pemilihan keputusan yang pernah diteliti oleh Intan Dwi Utami (2013) yang berjudul Perancangan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Produk Laptop Dengan Metode *Preference Ranking Organization Method For Enrichment Evaluation* (PROMETHEE). Hasil penelitian yang dilakukan oleh Intan Dwi Utami (2013) metode PROMETHEE memberikan solusi untuk menentukan hasil pemilihan dari beberapa kriteria yang berhasil diterapkan dalam pemilihan produk laptop. Pada penelitian yang penulis lakukan, metode PROMETHEE diimplementasikan untuk menentukan pemilihan kos-kosan di Gading Serpong, dimana aplikasi ini berbasis *web* dan dibangun menggunakan PHP. Selain itu pada penelitian ini penetapan metode PROMETHEE berbeda dengan penelitian sebelumnya yaitu metode PROMETHEE dengan menggunakan kriteria dengan preferensi *Linier* jika $d \geq -p$, $d \leq p$ maka $H(d) = d/p$, dan jika $d < -p$ atau $d > p$ maka $H(d) = 1$.

Berdasarkan latar belakang dan pengambilan keputusan kriteria majemuk yang dipilih, maka diterapkan metode PROMETHEE dalam perancangan dan pembangunan aplikasi pemilihan di Gading Serpong.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah penelitian ini dirumuskan menjadi “Bagaimana membangun aplikasi pemilihan kos kosan dengan metode PROMETHEE (*Preference Ranking Organization Method For Enrichment Evaluation*) ? “

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ditetapkan sebagai berikut :

1. Sistem ini menggunakan metode PROMETHEE dengan tipe preferensi linier, karena paling cocok untuk kriteria kuantitatif untuk menentukan pilihan berdasarkan harga, biaya dan tenaga.
2. Hanya meliputi daerah Gading Serpong Tangerang karena semakin banyaknya lapangan pekerjaan dan tempat untuk menuntut ilmu di daerah Gading Serpong yang menyebabkan banyak para penduduk di Gading Serpong membuka usaha penyewaan tempat tinggal atau yang sering disebut kos-kosan.
3. Sebagai pilihan kriteria ditentukan dari *survey* melalui *internet* serta informasi dari teman-teman yang sudah pernah tinggal di kos-kosan

1.4 Tujuan Penelitian

Skripsi ini bertujuan untuk : merancang dan membangun aplikasi pemilihan kos kosan di daerah Gading Serpong dengan menggunakan metode *Preference Ranking Organization Method For Enrichment Evaluation* (PROMETHEE).

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Menjadi bahan pembelajaran mengenai penerapan metode PROMETHEE untuk memberikan solusi berupa rekomendasi pemilihan yang sesuai dengan beberapa kriteria yang telah ditentukan,
2. Melalui penelitian ini, hasilnya dapat digunakan sebagai dasar acuan sementara maupun dasar hipotesis untuk penelitian selanjutnya di masa yang akan datang sebagai bahan referensi untuk kepentingan perkembangan ilmu mengenai peramalan penjualan, beserta metodenya di masa mendatang,
3. Menyediakan aplikasi yang dapat digunakan untuk memberikan informasi terkait perekomendasian pemilihan kos-kosan di daerah Gading Serpong Tangerang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam skripsi ini terdiri dari :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mengenai latar belakang permasalahan yang ingin diselesaikan dengan metode PROMETHEE, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang melandasi penyusunan dan perancangan dalam pengembangan aplikasi ini. Adapun teori yang akan dibahas adalah sebagai berikut.

3. BAB III METODE DAN PERANCANGAN APLIKASI

Bab ini berisi mengenai metode penelitian, perancangan aplikasi, struktur tabel dan desain antar muka.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

Bab ini berisi mengenai spesifikasi sistem yang digunakan untuk menjalankan aplikasi, implementasi aplikasi yang dibuat, dan hasil dari uji coba aplikasi tersebut.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai kesimpulan yang didapat sesuai dengan hasil pengujian dari aplikasi yang dibuat, dan juga saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

UMN