



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era informasi seperti sekarang, kebutuhan akan kecepatan dan kelengkapan informasi sangat dibutuhkan. Saat ini perkembangan teknologi semakin pesat terutama dalam teknologi informasi.

Perkembangan teknologi informasi ini berdampak pada sektor-sektor lainnya, salah satu diantaranya adalah sektor pendidikan. Sektor pendidikan saat ini sudah mulai berkembang dengan menggunakan teknologi informasi, salah satu diantaranya adalah program *e-learning*, dimana para pelajar tidak perlu lagi berada di suatu ruang kelas untuk melakukan kegiatan pembelajaran, semuanya bisa dilakukan melalui media online.

Diharapkan dengan sistem Bank Soal & Soal Generator ini dapat mendukung program *e-learning* tersebut karena disamping bisa menampung soal-soal ujian beserta jawaban dan pembahasannya sistem ini juga dapat menampilkan semua data-data yang tersimpan dalam bank soal tersebut baik dengan menggunakan fitur *filtering* yang ditentukan oleh *user*. Pada saat menggunakan sistem tersebut, para pelajar dapat melakukan tes uji kompetensi secara online dan interaktif serta dapat melihat pembahasannya sehingga mereka bisa sekaligus mendapat penilaian dan belajar. Bukan hanya para pelajar, pengajar-pun dapat dengan mudah menambahkan soal-soal sesuai dengan

keinginan mereka, sehingga dapat mereka gunakan sendiri untuk mengadakan ujian kepada para pelajar atau bahkan bisa juga digunakan untuk bahan referensi.

Sistem Bank Soal ini juga menggunakan DOM-PDF yang memungkinkan untuk melakukan *export output* ke dalam bentuk PDF sehingga pengajar dan pelajar dapat menyimpan soal-soal yang di *generate* dalam format yang lebih *portable*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Adapun maksud dan tujuan kerja magang ini adalah:

- Memenuhi persyaratan mata kuliah Kerja Magang
- Mendapatkan pengalaman bekerja
- Mengembangkan dan mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat dari perkuliahan

Maksud dan Tujuan dikembangkannya modul adalah:

- Mendukung program *e-learning* yang sudah ada.
- Memajukan sistem pendidikan yang ada di Indonesia.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan mulai dari tanggal 1 Agustus 2010 – 31 Desember 2010, dengan rincian waktu sebagai berikut:

- Periode 1 Agustus 2010 – 25 Agustus 2010 pelaksanaan kerja dilakukan 5 hari per minggu (Senin - Jumat) mulai dari pukul 08.30 – 17.00, istirahat siang dimulai dari pukul 12.00 – 13.00

- Periode 30 Agustus 2010 – 30 November 2010 pelaksanaan kerja dilakukan 3 hari per minggu (Senin - Rabu) mulai dari pukul 08.30 – 18.00, istirahat siang mulai dari pukul 12.00 – 13.00. Penyesuaian ini diperlukan karena kerja magang dilakukan bersamaan dengan periode perkuliahan.
- Periode 1 Desember 2010 – 31 Desember 2010 pelaksanaan kerja dilakukan dirumah. Penyesuaian ini diperlukan agar penulis dapat berkonsentrasi pada proyek yang diberikan dan harus dipresentasikan pada akhir tahun.

Tabel 1.1. Gambaran Umum Kegiatan

No.	Kegiatan	Bulan																			
		I				2				3				4				5			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengembangan asset																				
2.	Pengembangan assessment tools																				
3.	Testing dan Review assets																				
4.	Integrasi dalam Lecture Maker																				
5.	Analisis requirement Bank Soal																				
6.	Desain dan perancangan Bank Soal																				
7.	Coding sistem Bank soal																				
8.	Testing dan Review Bank Soal																				
9.	Delivery dan presentasi																				