



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE WALLET
LOYALTY EXPRESS PADA PT MOONLAY TECHNOLOGIES**



Nama : Adrian
NIM : 10110110076
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi : Teknik Informatika

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
SERPONG – TANGERANG
2014**

**PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE WALLET
LOYALTY EXPRESS PADA PT MOONLAY TECHNOLOGIES**

Oleh

Nama : Adrian
NIM : 10110110076
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi : Teknik Informatika

Tangerang, 31 Desember 2013

Pembimbing

Penguji

Maria Irminda Prasetyowati, S. Kom., M. T.

Adhi Kusnadi, M.Si.

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Maria Irminda Prasetyowati, S. Kom., M. T.

ABSTRAKSI

Android adalah salah satu *operating system* yang berkembang pesat dan paling banyak digunakan di era *smartphone* sekarang ini. Hal ini membuat Android menjadi pilihan bagi perusahaan teknologi yang menginginkan sistem operasi berbiaya rendah. Android yang bersifat *open source* ini membuat para *mobile developer* berlomba – lomba untuk mengembangkan aplikasi – aplikasi berbasis Android dan salah satu dari *mobile developer* ini adalah PT. Moonlay Technologies.

Product and Service adalah salah satu divisi dari PT. Moonlay Technologies yang mengembangkan suatu aplikasi yang berbasis Android dan juga merupakan tempat melaksanakan kerja magang. Divisi ini diberikan tugas untuk membuat *layout* dan *content* dari sisi *customer* dari aplikasi yang akan dipasarkan, yang bernama Loyalti Express. Appcelerator Titanium Studio dalam Alloy Framework yang digunakan untuk membuat aplikasi tersebut.

Aplikasi dari sisi *customer* dibuat sebagai tempat penyimpanan atau biasa disebut sebagai dompet dari kartu elektronik.

UMMN

KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih yang tiada tara penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan kuasa yang diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan kerja magang ini. Laporan kerja magang yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Wallet Loyalty Express pada PT Moonlay Technologies” ini adalah hasil kegiatan penulis selama melaksanakan kerja magang di PT Moonlay Technologies yang diajukan kepada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Terselesaikannya laporan kerja magang ini juga tak lepas dari peran berbagai pihak yang sudah membantu dan memberikan motivasi kepada penulis selama pembuatan laporan kerja magang ini. Karena itu, izinkan penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara,
2. Ibu Maria Irminda Prasetyowati, S. Kom., M.T., selaku dosen pembimbing yang memberi dukungan selama penulis menyelesaikan laporan magang ini dengan baik,
3. Bapak Peter Chandra, selaku *CEO* PT Moonlay Technologies.
4. Ibu Juliana, selaku *Head of Human Resource* PT Moonlay Technologies,
5. Bapak Johannes Jerrico Wijaya, selaku *Head of Product and Service* PT Moonlay Technologies dan pembimbing lapangan selama penulis melaksanakan kerja magang,
6. Bernadinus Realino Edy Gunawan dan Joshua Prayogi yang menjadi rekan satu tim selama menjalani kerja magang,
7. Meylinda Sandra Halim sebagai *partner* yang senantiasa menemani dan memberi dukungan selama menjalani kerja magang,
8. Semua rekan kerja magang di PT Moonlay Technologies yang senantiasa menemani dan mendukung penulis baik dalam suka maupun duka selama kerja magang berlangsung,

9. Kedua orang tua dan saudara-saudara yang senantiasa memberikan dukungan dan doa kepada penulis,
10. Pihak-pihak lain yang secara langsung dan tidak langsung membantu penulis selama penulisan laporan kerja magang ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga laporan kerja magang ini dapat berguna, membangun dan bermanfaat bagi pembaca, khususnya bagi mahasiswa-mahasiswi Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 31 Desember 2013

Adrian

UMMN

DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG.....	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABLE.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	4
2.2 Ruang Lingkup Kerja Magang	8
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	10
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	10
3.2 Tugas yang Dilakukan.....	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	13
3.4 Kendala yang Ditemukan	32
3.5 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	34
BAB IV PENUTUP	36
4.1 Kesimpulan.....	36
4.2 Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA	37
RIWAYAT HIDUP.....	38

DAFTAR TABLE

Table 3.1 <i>Timetable</i> Pelaksanaan Kerja Magang	14
Table 3.2 Realisasi Kerja Magang	32



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Moonlay Technologies	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Moonlay Technologies.....	7
Gambar 2.3 Logo Loyalti Express	9
Gambar 3.1 Koordinasi Kerja Magang	10
Gambar 3.2 <i>List</i> Entiti Kartu	11
Gambar 3.3 <i>List Promo</i>	12
Gambar 3.4 Sketsa halaman awal	15
Gambar 3.5 Sketsa <i>content list</i> promo	16
Gambar 3.6 Sketsa <i>content list</i> entiti kartu	16
Gambar 3.7 Sketsa <i>detail</i> promo.....	17
Gambar 3.8 Sketsa <i>detail</i> entiti kartu tipe <i>voucher</i>	18
Gambar 3.9 Sketsa <i>detail</i> entiti kartu tipe <i>chop</i>	18
Gambar 3.10 Sketsa <i>detail</i> entiti kartu tipe <i>topup</i>	19
Gambar 3.11 <i>Use Case Diagram</i>	21
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i>	22
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i>	23
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i>	24
Gambar 3.15 <i>Component Diagram</i>	25
Gambar 3.16 <i>Deployment Diagram</i>	25
Gambar 3.17 <i>Design list</i> entiti kartu dan promo	28
Gambar 3.18 Proses <i>dynamic content</i>	29
Gambar 3.19 Proses <i>load more content</i>	30
Gambar 3.20 Proses <i>refresh content</i>	31