



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hampir semua dosen yang mengajar Program Studi Desain Grafis selalu mengingatkan mahasiswa untuk disiplin dan mengerjakan tugas dengan sungguh-sungguh, agar terbiasa setelah lulus dan memasuki dunia kerja yang sesungguhnya, dan tidak mengalami kesulitan untuk menyesuaikan diri. Untuk tujuan yang sama, Universitas Multimedia Nusantara menyelenggarakan mata kuliah kerja magang.

Kerja magang mempersiapkan mahasiswa untuk memasuki dunia kerja, Disini mahasiswa dikenalkan pada pengalaman kerja diperusahaan yang sesungguhnya, bekerja bersama-sama tenaga profesional dibidang mereka masing-masing, menerapkan semua ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan

Di Alps King. Pte. Ltd., penulis ditempatkan di *Art Division, 3D Artist Department*, dan mempelajari banyak hal. Ternyata *modelling 3D* berbeda sesuai keperluannya *game*, interior, dan pembuatan film animasi. Perusahaan *game* pun memerlukan peranan desain grafis yang digunakan untuk keperluan komersial maupun keperluan non-komersial. PT Alps King. Pte., Ltd. menyadari bahwa dengan desain yang baik, masyarakat akan lebih tertarik dan memperhatikan informasi yang ingin disampaikan. Penulis berharap semua pengalaman yang

telah penulis jalani dan segala sesuatu yang telah penulis pelajari selama kerja magang di PT Alps King. Pte., Ltd dapat berguna bagi kehidupan penulis kelak.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dilakukannya praktek kerja magang di PT Alps King. Pte., Ltd adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam menempuh pendidikan S1 jurusan desain komunikasi visual program studi desain grafis di Universitas Multimedia Nusantara. Mahasiswa dituntut untuk menerapkan semua ilmu yang telah dipelajari dalam dunia kerja untuk dapat lulus perkuliahan, sebab pelajaran hanya berguna jika dapat diterapkan di kehidupan nyata.

Sedangkan tujuan kerja magang adalah agar mahasiswa mengenal dunia kerja dan dapat menyesuaikan diri setelah lulus nanti. Mahasiswa diharapkan dapat bersikap mandiri, professional, bertanggung jawab dan berkomunikasi dengan baik dalam pekerjaan nanti.

1.3 Waktu dan Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Kerja Magang

Praktek kerja magang penulis dilaksanakan di Alps King Pte., Ltd. Jl.Gelong Baru Tengah No.17, Jakarta Barat, Indonesia, mulai dari tanggal 2 Juli 2012 hingga 1 September 2012. Penulis ditempatkan di *3D Artist department* bersama 1 mahasiswa magang lainnya. Durasi waktu kerja adalah 8 jam kerja.

1.3.2 Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendaftarkan diri untuk mengikuti program kerja magang yang sedang dibuka oleh PT Alps King Pte., Ltd. Setelah lolos seleksi oleh perwakilan Alps King. Pte., Ltd, penulis dan 1 mahasiswa UMN lainnya bertemu muka dengan Mas Bertho selaku *Art Director* dan Mas Gigih selaku *3D Artist Leader* (pembimbing lapangan) untuk serah terima surat magang serta kontrak kerja magang.



U
M
N