



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN PRODUK

PT. SARANA TANI INDONESIA MAKMUR



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Disusun Oleh

Jedediah Swaine Abram

11110110061

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2015

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN PRODUK
PT. SARANA TANI INDONESIA MAKMUR

Oleh

Nama : Jedediah Swaine Abram

NIM : 11110110061

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Studi : Teknik Informatika

Tangerang, 6 Agustus 2015

Pembimbing

Penguji

Ranny, S.Kom., M.Kom.

Marcel Bonar Kristanda, S.Kom., M.Sc.

Mengetahui,

Kepala Program Studi Teknik Informatika

Maria Irmina Prasetiyowati, S. Kom., M. T.

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya:

Nama : Jedediah Swaine Abram

NIM : 11110110061

Program Studi : Teknik Informatika

menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang:

Nama Perusahaan : PT. Sarana Tani Indonesia Makmur

Divisi : IT

Alamat : Wisma UIC Lt. 4 Jalan Jendral Gatot Subroto Kav.
6-7, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12930.

Periode Magang : 1 Juli 2014 – 30 Agustus 2014

Pembimbing lapangan : Rachmat Maulana

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan / penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 6 Agustus 2015

Jedediah Swaine Abram

ABSTRAKSI

Laporan kerja magang ini menjabarkan perancangan serta pembangunan aplikasi dalam pengenalan produk yang terdapat di PT. Sarana Tani Indonesia Makmur. Aplikasi ini merupakan proyek yang diberikan oleh PT. Sarana Tani Indonesia Makmur ditujukan untuk memperkenalkan adanya produk baru yang akan diluncurkan oleh PT. Sarana Tani Indonesia Makmur. Target sasaran dari aplikasi adalah konsumen. Melalui aplikasi ini, konsumen akan lebih memahami informasi tentang produk yang diluncurkan dan menjadi lebih tertarik dalam menggunakan produk yang akan diluncurkan.

Perancangan dan pembangunan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman ActionScript 3.0. Bahasa pemrograman ActionScript 3.0 digunakan karena ketersediaannya yang *open source* dan umum digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis *flash*. Aplikasi pengenalan produk Indotani telah digunakan dalam *marketing* PT. Sarana Tani Indonesia Makmur sebagai media promosi produk Indotani

Kata kunci: aplikasi berbasis *flash*, ActionScript 3.0, informasi produk baru, PT. Sarana Tani Indonesia Makmur, Indotani, pengenalan produk kepada konsumen.

UMMN

KATA PENGANTAR

Semua sumber daya, baik itu pengetahuan maupun pengalaman dan dukungan yang ada, telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan kerja magang ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena tanpa bantuan dan bimbingan-Nya, hal tersebut tidak akan terjadi. Laporan kerja magang yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Produk PT. Sarana Tani Indonesia Makmur” akhirnya diselesaikan dan diajukan kepada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Terselesaikannya penulisan laporan kerja magang ini, tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak. Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Eddy Jahja, selaku Managing Director PT. Sarana Tani Indonesia Makmur, yang telah memberikan pengetahuan tentang dunia kerja dan pengalaman hidup yang tidak terlupakan.
2. Syofyan Ahmad, selaku IT Head PT. Sarana Tani Indonesia Makmur, yang telah memberikan pengarahan sewaktu awal magang dan pengetahuan dalam pembangunan aplikasi pengenalan produk PT. Sarana Tani Indonesia Makmur.
3. Rachmat Maulana, selaku pembimbing magang.
4. Ranny, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing.
5. PT. Sarana Tani Indonesia Makmur yang telah bersedia menjadi perusahaan yang mengizinkan penulis untuk melakukan praktek kerja magang.

6. Seluruh karyawan PT. Sarana Tani Indonesia Makmur yang terlibat dalam proses kerja magang penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung.
7. Robi Rianto, selaku rekan kerja perancangan dan pembangunan aplikasi pengenalan produk baru PT. Sarana Tani Indonesia Makmur.
8. Seluruh keluarga penulis, yang telah memberikan dukungannya kepada penulis.
9. Seluruh dosen, karyawan Universitas Multimedia Nusantara dan teman penulis yang telah membantu dan membimbing penulis hingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan kerja magang ini.

Semoga laporan kerja magang ini dapat bermanfaat sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi bagi para pembaca, terutama dalam hal perancangan dan pembangunan aplikasi pengenalan produk baru yang berupa *flash*.

Tangerang, 6 Agustus 2015

Jedediah Swaine Abram

DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG.....	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	3
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan dan Logo Perusahaan.....	5
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	9
3.3.1 Laporan Mingguan.....	9
3.3.2 Deskripsi Aplikasi.....	12
3.3.3 Rancangan Aplikasi	14
3.3.4 Rancangan Mock Up Antarmuka Aplikasi	20
3.3.5 Implementasi Aplikasi	27
3.3.6 Evaluasi Kerja Magang	34
3.3.7 Kendala yang Ditemukan.....	34
3.3.8 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	35
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	36
4.1 Simpulan	36
4.2 Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN.....	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT. Sarana Tani Indonesia Makmur	5
Gambar 2.2	Struktur Organisasi Perusahaan	6
Gambar 3.1	Diagram <i>Use Case</i> Pengguna	15
Gambar 3.2	Diagram Alir Proses Pengambilan <i>textfile</i> Produk Indotani	17
Gambar 3.3	Diagram Alir Proses Pengambilan <i>textfile</i> Layanan <i>Service</i>	18
Gambar 3.4	Diagram Alir Proses Pengambilan <i>textfile</i> Informasi.....	19
Gambar 3.5	Diagram Alir Proses Pengambilan <i>textfile</i> <i>Contact Service</i>	20
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan <i>Main Menu</i>	21
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan Produk	22
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan <i>Detail</i> Produk	24
Gambar 3.10	Rancangan Tampilan <i>About</i>	26
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan <i>Contact</i>	27
Gambar 3.12	<i>Screenshot</i> Menu Utama Indotani	28
Gambar 3.13	<i>Screenshot</i> Tampilan Awal <i>Promotion Video</i>	28
Gambar 3.14	<i>Screenshot</i> Tampilan Kedua <i>Promotion Video</i>	29
Gambar 3.15	<i>Screenshot</i> Tampilan Ketiga <i>Promotion Video</i>	30
Gambar 3.16	<i>Screenshot</i> Tampilan Akhir <i>Promotion Video</i>	30
Gambar 3.17	<i>Screenshot</i> Tampilan Produk Indotani	31
Gambar 3.18	<i>Screenshot</i> Tampilan Produk Indotani	31
Gambar 3.19	<i>Screenshot</i> Tampilan Layanan <i>Service</i> Indotani	32
Gambar 3.20	<i>Screenshot</i> Tampilan <i>About</i> Indotani	33
Gambar 3.21	<i>Screenshot</i> Tampilan <i>Contact Us</i> Indotani.....	34

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Laporan Pelaksanaan Kerja Magang Mingguan	9
Tabel 3.2 Tabel Produk Indotani.....	10
Tabel 3.3 Tabel <i>Requirement</i> Aplikasi.....	13



UMN