

**ANALISIS PENGARUH *STORE IMAGE* DAN  
*TRAVEL DISTANCE* TERHADAP *CUSTOMER  
SATISFACTION* DAN *BEHAVIORAL INTENTIONS***

(Suatu Studi pada Konsumen Rumah Guguk)



**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi (S.E.)

**CINDY**

**11130110010**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2015**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“If you can't fly, then run.  
If you can't run, then walk.  
If you can't walk, then crawl.  
But whatever you do, you  
have to keep moving forward.”

— Martin Luther King, Jr.

UMN

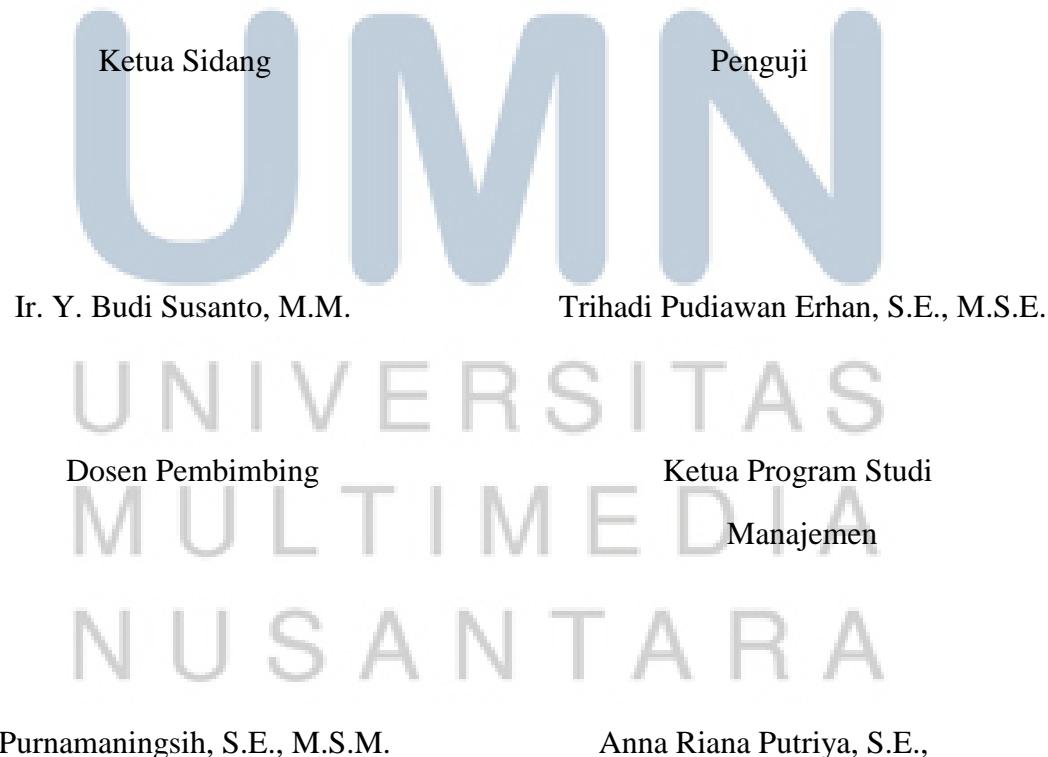
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

*Skripsi ini kupersembahkan untuk  
Keluargaku yang tercinta*

## **PERSETUJUAN SKRIPSI**

Nama Penyusun : Cindy  
Nomor Induk Mahasiswa : 11130110010  
Fakultas/Jurusan : Ekonomi / Manajemen  
Judul Skripsi : *Analisis Pengaruh Store Image dan Travel Distance terhadap Customer Satisfaction dan Behavioral Intentions*  
(Suatu Studi pada Konsumen Rumah Guguk)  
Dosen Pembimbing : Purnamaningsih, S.E., M.S.M.

Tangerang, 20 Januari 2015



## **PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI**

Yang bertanda tangan dibawah ini saya, Cindy menyatakan bahwa skripsi dengan judul, “Analisis Pengaruh *Store Image* dan *Travel Distance* terhadap *Customer Satisfaction* dan *Behavioral Intentions* (Suatu Studi pada Konsumen Rumah Guguk)” merupakan hasil tulisan saya sendiri. Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang menunjukkan gagasan atau pendapat atau pemikiran dari penulis lain yang saya akui seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri tanpa memberikan pengakuan penulis aslinya.

Apabila saya melakukan tindakan yang bertentangan dengan hal tersebut diatas baik disengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik skripsi yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri ini. Apabila kemudian terbukti bahwa saya melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah yang telah diberikan oleh universitas batal saya terima.

Tangerang, 20 Januari 2015

Yang membuat pernyataan,

**UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA**

Cindy  
NIM: 11130110010

## ABSTRAK

Sebuah perubahan perkembangan bisnis *petshop* dari bisnis yang hanya menjual makanan, minuman, dan aksesoris saat ini menjadi sebuah bisnis yang tidak hanya menjual produk melainkan menawarkan pelayanan seperti hotel dan *grooming*. Rumah Guguk merupakan salah satu bisnis *petshop* yang memperhatikan perubahan ini. Dengan konsep bisnis unik dan nyaman Rumah Guguk menjual produk dengan berbagai kategori yang cukup lengkap dan menawarkan layanan khusus berupa kolam renang, hotel, dan *grooming*.

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh *store image* dan *travel distance* terhadap *customer satisfaction* dan *behavioral intentions*. Model teoritis penelitian dalam penelitian ini disampaikan dengan 4 hipotesis yang akan diuji menggunakan *Structural Equation Model*. Sampel penelitian ini adalah 150 responden pria atau wanita dengan usia minimal 17 tahun berdomisili di Jakarta, Bogor, Depok, Tangerang, Bekasi dan Bandung. Mereka harus baru pertama kali berkunjung dan berbelanja di Rumah Guguk dalam waktu 3 bulan terakhir, mereka harus pernah mengunjungi website rumah guguk dan memiliki rata-rata pengeluaran perbulan untuk keperluan hewan peliharaan minimal Rp 300.000,00 dan sudah pernah menggunakan jasa *petshop* selain Rumah Guguk.

Hasil analisis menunjukkan bahwa terdapat pengaruh antara *store image* terhadap *behavioral intentions* melalui *customer satisfaction* serta *store image* terhadap *behavioral intentions*. Namun, dalam penelitian ini hasil temuan menunjukkan bahwa data tidak mendukung hipotesis *travel distance* memberikan pengaruh negatif terhadap *customer satisfaction*. Maka keempat hipotesis penelitian yang diajukan tidak semuanya sesuai dengan hasil temuan penelitian sebelumnya. Sehingga disarankan Rumah Guguk untuk memperhatikan kualitas produk dan layanan, elemen-elemen non visual seperti pencahayaan dan cara-cara menyampaikan kegiatan Rumah Guguk agar konsumen akan melakukan pembelian dan merekomendasikan toko kepada keluarga, teman, dan lainnya dimasa yang akan datang.

Kata kunci : *store image*, *travel distance*, *customer satisfaction*, *behavioral intentions*

## **ABSTRACT**

*A development change of petshop business that used to only sells foods, drinks, and accessories, nowadays it becomes a business that not only sells products, but also offers services such as hotel and grooming. Rumah Guguk is one of petshop business that notices this change. With a business concept of unique and comfortable, Rumah Guguk sells products with various categories which are fairly complete and offers a special service such as a pool, a hotel, and grooming.*

*Objective of the research is to study the effect of store image and travel distance on customer satisfaction and behavioral intentions. The theoretical model presented in this research is conveyed with 4 hypotheses that are going to be tested using Structural Equation Models. The sample was 150 respondents, man or woman with the minimum age 17 years domiciled in Jakarta, Bogor, Depok, Tangerang, Bekasi, and Bandung. In the last three months, they at least and only have visited and shopped once at Rumah Guguk. They must have accessed to the website of Rumah Guguk and have an average budget in buying pet's needs minimal Rp 300.000,00 per months, and must have used another petshop service other than Rumah Guguk.*

*The result of the analysis showed that there is significant positive effect of store image on behavioral intentions through customer satisfaction and store image on behavioral intentions. However in this case the findings shows that the data does not support the hypothesis travel distance has negative effect on customer satisfaction. So not all research hypothesis, which there are 4, are in accordance with the previous research findings. Thus, is recommended Rumah Guguk should give more attention to product and service qualities, non visual elements such as lighting and activity presentations, so that consumers will make purchases and recommend to their family and friends to visit the store in the future.*

*Keywords:* *store image, travel distance, customer satisfaction, behavioral intentions*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *Analisis Pengaruh Store Image dan Travel Distance terhadap Customer Satisfaction dan Behavioral Intentions (Suatu Studi pada Konsumen Rumah Guguk)*. Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini yaitu sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu (1) Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi, Universitas Multimedia Nusantara.

Skripsi ini telah memberikan banyak pengalaman dan pengetahuan yang berguna untuk penulis baik menambah informasi dan referensi kepada para pembaca mengenai ilmu pemasaran khususnya dalam hal pengaruh *store image* dari sebuah toko dan *travel distance* yang dirasakan oleh konsumen yang dapat memengaruhi *customer satisfaction* yang dapat meningkatkan *behavioral intentions* konsumen Rumah Guguk, serta dapat memberikan sebuah gambaran informasi, pandangan dan saran yang berguna bagi para pelaku bisnis maupun kepada para akademis dan masyarakat umum.

Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini tentu banyak pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan kepada penulis dalam proses penyusunan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan berkat-Nya kepada penulis sehingga penulis diberikan kesehatan, motivasi, dan semangat untuk terus berusaha menyelesaikan skripsi ini dengan baik;
2. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan dan doa kepada penulis dalam penyelesaian skripsi;
3. Ibu Purnamaningsih, S.E., M.S.M. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, arahan, petunjuk, saran, serta meluangkan waktu dalam proses pembuatan skripsi sampai dengan selesai;
4. Bapak Trihadi Pudiawan Erhan, S.E., M.S.E. sebagai dosen pengaji yang memberikan arahan, saran serta meluangkan waktu ketika proses sidang berlangsung, pembuatan skripsi sampai dengan selesai;
5. Bapak Ir. Y. Budi Susanto, M.M. sebagai ketua sidang yang memberikan ilmu pengetahuan, arahan, saran serta meluangkan waktu ketika proses sidang berlangsung, pembuatan skripsi sampai dengan selesai;
6. Ibu Anna Riana Putriya, S.E., M.Si. selaku Ketua Program Studi Manajemen S-1 Universitas Multimedia Nusantara yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, dan nasihat selama proses pembuatan skripsi ini;
7. Seluruh dosen Universitas Multimedia Nusantara yang sudah memberikan ilmu pengetahuan serta pengalaman kepada penulis selama menempuh pembelajaran kuliah yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

8. Seluruh staf BAAK Universitas Multimedia Nusantara yang telah membantu administrasi dari penyelesaian skripsi ini.
9. Kekasih tercinta Lucky Ariya Wijaya yang selalu memberikan dukungan, bantuan, dan doa kepada penulis dalam penyelesaian skripsi;
10. Seluruh teman-teman angkatan Manajemen 2011 yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung.
11. Teman-teman seperjuangan penulis dalam penyelesaian skripsi Ricky Halim, Willy Leonard, Ignasius Charles Siby, Christopher Daniel, Steffi Weliani, Frank Purk, Fahmi Perwira, Teddy Haryanto, Jeffry Utama, Jerry Kurniawan.
12. Sahabat-sahabat penulis yang memberikan dukungan, bantuan, dan motivasi dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini sampai semester akhir, Lina, Michelle Valencia, Desy Hartini, Mega Purnama Putri, Ayako Baba, Leticia Timex, Andry Phangkawira, David Santoso, Ester Sapputri, Fredy Ferdinand, Hongkie, Eveline Susanti, Hina.
13. Seluruh responden yang telah meluangkan waktu dan mengisi kuesioner untuk dijadikan sampel dalam penelitian ini.
14. Seluruh pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu per satu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bantuan dan doanya selama ini.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis menerima segala saran dan kritik yang bersifat membangun untuk penulisan ini.

Tangerang, 20 Januari 2015

Penulis

CINDY



## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN .....	iii
PERSETUJUAN SKRIPSI .....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI .....	iv
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
LAMPIRAN .....	xvi
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	13
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	15
1.4 Tujuan Penelitian.....	16
1.5 Batasan Masalah Penelitian.....	16
1.6 Manfaat Penelitian.....	17
1.7 Sistematika Penelitian Skripsi .....	19
BAB II.....	21
LANDASAN TEORI .....	21
2.1 Pemasaran.....	21
2.2 Perilaku Konsumen .....	23
2.3 <i>Store Image</i> .....	26
2.4 <i>Customer Satisfaction</i> .....	28
2.5 <i>Travel Distance</i> .....	29
2.6 <i>Behavioral Intentions</i> .....	31
2.7 Hipotesis Penelitian .....	32
2.7.1 Hubungan antara <i>Store Image</i> dengan <i>Customer Satisfaction</i> .....	32

2.7.2 Hubungan antara <i>Store Image</i> dengan <i>Behavioral Intentions</i> .....	33
2.7.3 Hubungan antara <i>Travel Distance</i> dengan <i>Customer Satisfaction</i> .....	34
2.7.4 Hubungan antara <i>Customer Satisfaction</i> dengan <i>Behavioral Intentions</i> .....	35
2.8 Penelitian Terdahulu.....	36
2.9 Model Penelitian.....	39
<b>BAB III .....</b>	<b>40</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>40</b>
3.1 Jenis dan Desain Penelitian .....	40
3.2 Prosedur Penelitian.....	40
3.3 Populasi dan Sampel .....	41
3.3.1 <i>Sample Unit</i> .....	42
3.3.2 <i>Time Frame</i> .....	42
3.3.3 <i>Sample Size</i> .....	42
3.3.4 <i>Sampling Technique</i> .....	43
3.4 Definisi Operasional Variabel .....	44
3.5 Teknik Pengolahan Analisis Data .....	48
3.5.1 Metode Analisis Data <i>Pretest</i> Menggunakan Faktor Analisis.....	48
3.5.1.1 Uji Validitas .....	49
3.5.1.2 Uji Reliabilitas .....	50
3.5.2 Metode Analisis Data dengan <i>Structural Equation Model</i> .....	50
3.5.3 Model Pengukuran ( <i>Measurement Model</i> ) .....	59
3.5.4 Model Keseluruhan Penelitian ( <i>Path Diagram</i> ) .....	63
<b>BAB IV .....</b>	<b>64</b>
<b>ANALISIS DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian .....	64
4.2 Produk-produk Rumah Guguk .....	67
4.3 Profil Responden .....	69
4.3.1 Profil Responden yang Pernah Menggunakan Jasa Rumah Guguk.....	69
4.3.2 Profil Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	70
4.3.3 Profil Responden Berdasarkan Domisili.....	71
4.3.4 Profil Responden Berdasarkan Usia .....	72

4.3.5 Profil Responden Berdasarkan Profesi .....	73
4.3.6 Profil Responden Berdasarkan Rata-rata Pengeluaran Setiap Bulan untuk Membeli Keperluan Hewan Peliharaan .....	74
4.4 Uji Instrumen untuk <i>Pretest</i> .....	75
4.5 Analisis Deskriptif.....	77
4.5.1 <i>Merchandise Attributes</i> .....	77
4.5.2 <i>Service Attributes</i> .....	78
4.5.3 <i>Store Ambience</i> .....	79
4.5.4 <i>Marketing Attractiveness</i> .....	80
4.5.5 <i>Travel Distance</i> .....	81
4.5.6 <i>Customer Satisfaction</i> .....	82
4.5.7 <i>Behavioral Intentions</i> .....	83
4.6 Hasil Analisis Data <i>Structural Equation Model</i> (SEM).....	84
4.6.1 Hasil Analisis Kecocokan Keseluruhan Model .....	84
4.6.2 Hasil Analisis Model Pengukuran .....	86
4.6.3 Hasil Analisis Model Struktural .....	92
4.7 Pembahasan .....	96
4.7.1 Hasil Uji Pengaruh <i>Store Image</i> Terhadap <i>Customer Satisfaction</i> .....	96
4.7.2 Hasil Uji Pengaruh <i>Store Image</i> Terhadap <i>Behavioral Intentions</i> .....	97
4.7.3 Hasil Uji Pengaruh <i>Travel Distance</i> Terhadap <i>Customer Satisfaction</i> . 98	98
4.7.4 Hasil Uji Pengaruh <i>Customer Satisfaction</i> Terhadap <i>Behavioral Intentions</i> .....	98
4.8 Implikasi Manajerial.....	99
BAB V .....	108
KESIMPULAN DAN SARAN.....	108
5.1 Kesimpulan.....	108
5.2 Saran .....	109
5.2.1 Saran Untuk Perusahaan .....	109
5.2.2 Saran Bagi Penelitian Selanjutnya.....	112
DAFTAR PUSTAKA .....	113

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Persentase Rumah Tangga yang Memiliki Hewan Peliharaan.....	1
Gambar 1.2 Kategori Hewan Peliharaan.....	2
Gambar 1.3 Burung.....	3
Gambar 1.4 Ikan.....	3
Gambar 1.5 Kucing .....	4
Gambar 1.6 Anjing.....	5
Gambar 1.7 Mamalia Kecil .....	6
Gambar 1.8 Hewan Ternak .....	6
Gambar 1.9 Reptil .....	7
Gambar 1.10 Monyet Ekor Panjang.....	8
Gambar 1.11 Logo Rumah Guguk .....	10
Gambar 1.12 Fasilitas Rumah Guguk .....	11
Gambar 1.13 <i>Store</i> Rumah Guguk .....	12
Gambar 2.1 <i>A Simple Model of the Marketing Process</i> .....	21
Gambar 2.2 <i>A Model of Consumer Decision Making</i> .....	24
Gambar 2.3 Model Penelitian .....	39
Gambar 3.1 Model Pengukuran <i>Merchandise Attributes</i> .....	59
Gambar 3.2 Model Pengukuran <i>Service Attributes</i> .....	60
Gambar 3.3 Model Pengukuran <i>Store Ambience</i> .....	60
Gambar 3.4 Model Pengukuran <i>Marketing Attractiveness</i> .....	61
Gambar 3.5 Model Pengukuran <i>Travel Distance</i> .....	61
Gambar 3.6 Model Pengukuran <i>Customer Satisfaction</i> .....	62
Gambar 3.7 Model Pengukuran <i>Behavioral Intentions</i> .....	63
Gambar 3.8 Model Keseluruhan Penelitian ( <i>Path Diagram</i> ).....	63

Gambar 4.1 Fasilitas Kolam Renang Anjing .....	65
Gambar 4.2 Makanan Hewan.....	66
Gambar 4.3 Artis-artis.....	66
Gambar 4.4 <i>Home website</i> Rumah Guguk .....	67
Gambar 4.5 Produk-produk yang Dijual di Rumah Guguk .....	68
Gambar 4.6 Persentase Jumlah Responden yang Pernah Menggunakan Jasa ( <i>grooming</i> , hotel, kolam renang) Rumah Guguk .....	69
Gambar 4.7 Persentase Jumlah Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	70
Gambar 4.8 Persentase Jumlah Responden Berdasarkan Domisili.....	71
Gambar 4.9 Persentase Jumlah Responden Berdasarkan Usia .....	72
Gambar 4.10 Persentase Jumlah Responden Berdasarkan Profesi .....	73
Gambar 4.11 Persentase Berdasarkan Rata-rata Pengeluaran Setiap Bulan untuk Membeli Keperluan Hewan Peliharaan .....	74
Gambar 4.12 <i>Path Diagram Measurement Model Standarized Estimates</i> .....	87
Gambar 4.13 <i>Path Diagram Structural Model Standarized Estimates</i> .....	93
Gambar 4.14 Contoh <i>Name Tag</i> .....	100
Gambar 4.15 Contoh <i>Flyer Fashion Show</i> .....	103
Gambar 4.16 Bentuk Bingkai Majalah Dinding .....	104
Gambar 4.17 Kotak Saran Rumah Guguk .....	106

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	36
Tabel 3.1 Definisi Operasional .....	45
Tabel 3.2 Uji Validitas .....	49
Tabel 3.3 Perbandingan Ukuran-ukuran <i>Goodness of Fit</i> (GOF) .....	53
Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas <i>Pretest</i> .....	75
Tabel 4.2 Kategori Mean dari Skor Interval .....	76

Tabel 4.3 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Merchandise Attributes</i> .....	77
Tabel 4.4 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Service Attributes</i> .....	78
Tabel 4.5 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Store Ambience</i> .....	79
Tabel 4.6 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Marketing Attractiveness</i> ....	80
Tabel 4.7 Penilaian Responden Terhadap Dimensi <i>Travel Distance</i> .....	81
Tabel 4.8 Penilaian Responden Terhadap Variabel <i>Customer Satisfaction</i> .....	82
Tabel 4.9 Penilaian Responden Terhadap Variabel <i>Behavioral Intentions</i> .....	83
Tabel 4.10 Hasil Analisis Kecocokan Seluruh Model .....	85
Tabel 4.11 Hasil Uji Validitas.....	88
Tabel 4.12 Hasil Uji Reliabilitas .....	92
Tabel 4.13 Tabel <i>Regression Weights</i> .....	94
Tabel 4.14 Hasil Analisis Model Struktural.....	94

## LAMPIRAN

Lampiran 1 : Kuesioner <i>Pretest</i> & Kuesioner Data Besar .....	116
Lampiran 2 : Hasil Uji <i>Pretest</i> Validitas & Reliabilitas .....	120
Lampiran 3 : Hasil Uji Test Validitas & Reliabilitas .....	127
Lampiran 4 : Hasil Uji <i>Pretest</i> Validitas & Reliabilitas .....	134
Lampiran 5 : Hasil Uji <i>Pretest</i> Validitas & Reliabilitas .....	136

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA