Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pasal 1 Peraturan Menteri Tenaga Kerja dan Transmigrasi RI No. PER.22/MEN/IX/2009 Tahun 2009 tentang Penyelenggaraan Pemagangan di Dalam Negeri menyatakan bahwa; pemagangan adalah bagian dari sistem pelatihan kerja yang diselenggarakan secara terpadu antara pelatihan di lembaga pelatihan dengan bekerja secara langsung di bawah bimbingan dan pengawasan instruktrur atau pekerja yang lebih berpengalaman dalam proses produksi barang dan/atau jasa di perusahaan, dalam rangka menguasai keterampilan atau keahlian tertentu.

Aplikasi *mobile hybrid* merupakan sebuah aplikasi *mobile* yang dikembangkan dengan kombinasi teknologi *native* dan HTML5 (Georgiev, 2014). Aplikasi berjalan di atas *platform specific shell* menggunakan teknologi *web* sehingga aplikasi mirip dengan aplikasi *mobile native* walaupun dikembangkan menggunakan bahasa *web* (HTML5, CSS, dan JavaScript) dan dapat ditampilkan di *native application store* (App Store, Play Store, Windows Store). Aplikasi Karpul dikembangkan menggunakan bahasa HTML5, SASS, dan AngularJS. Contoh aplikasi *mobile hybrid* adalah Facebook, Twitter, dan Instagram.

PT Mirai Internasional Indonesia merupakan sebuah *software house* baru yang mengembangkan aplikasi berbasis *web* dan *mobile*. PT Mirai Internasional Indonesia menerima sebuah proyek *outsource* dari PT Karpul Karya Indonesia untuk mengembangkan aplikasi Karpul. Oleh karena itu, PT Mirai Internasional

Pengembangan aplikasi..., Darwin Candra, FTI UMN, 2016

Indonesia memerlukan tenaga bantuan dalam mengembangkan modul-modul yang terdapat pada aplikasi Karpul.

Karpul merupakan aplikasi *ridesharing* yang bertujuan untuk meringankan biaya transportasi pengguna dan mengurangi penggunaan kendaraan untuk lingkungan yang lebih sehat. Dengan menggunakan aplikasi Karpul, pengguna dapat memberi tumpangan ke pengguna lain. Semua informasi perjalanan (rute perjalanan, harga, waktu keberangkatan, mobil yang digunakan, penumpang) ditentukan oleh pengguna sehingga pengguna memiliki kebebasan atas perjalanan yang akan ditempuh. Setiap perjalanan dikenakan sejumlah *karpul coin* yang merupakan biaya yang dikenakan oleh Karpul untuk mendaftarkan perjalanan. Aplikasi Karpul diintegrasikan dengan *back end* milik klien yang menggunakan bahasa pemrograman Ruby menggunakan REST API dengan URL yang telah ditentukan.

Hasil dari kerja magang yang telah dilakukan adalah pengembangan modul-modul yang berguna dalam pembuatan aplikasi Karpul. Modul yang dikembangkan selama magang adalah modul autentikasi, modul *add & edit car*, modul *post trip*, modul *accept* / *reject passenger*, modul *cancel trip*, dan modul *start & end trip*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang adalah untuk mendapatkan pengalaman kerja pada sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang Teknik Informatika. Tujuan dari kerja magang dapat dijabarkan sebagai berikut.

1. Mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapat dari universitas ke dalam proses kerja.

Pengembangan aplikasi..., Darwin Candra, FTI UMN, 2016

2. Mengembangkan modul-modul aplikasi Karpul.
3. Mendapatkan pengalaman kerja yang nantinya akan sangat membantu pada waktu bekerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dimulai pada tanggal 26 Oktober 2015 - 3 Juni 2016. Kerja magang dilaksanakan selama hari Senin-Jumat mulai dari pukul 10.00-19.00. Kerja magang dilakukan di PT Mirai Internasional Indonesia yang berlokasi di Kantor Skystar Ventures, Gedung *New Media Tower*, Universitas Multimedia Nusantara di Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong, Tangerang, Banten.

Pengembangan aplikasi..., Darwin Candra, FTI UMN, 2016