

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah dan Latar Belakang Perusahaan

PT. Procyon Logikreasi adalah sebuah perusahaan *start-up* yang merupakan anak dari perusahaan PT. Sanindo Subur Semesta. Procyon sendiri bergerak di bidang IT Solution, didirikan pada tahun 2015 pada masa *internetrush*, yakni masa-masa dimana mulai menjamurnya kesadaran masyarakat untuk menggunakan internet.



Gambar 2.1 Logo PT. Procyon Logikreasi Indonesia

Nama Procyon sendiri diambil dari nama bintang *Procyon* yakni bintang paling terang yang ada di dalam konstelasi *CanisMinor*, sesuai dengan namanya Procyon bertujuan menjadi perusahaan *ITSolution* terkemuka yang bersinar diantara yang lainnya.

Pada awalnya perusahaan ini hanya melayani pengerjaan pembuatan *website*, baik berupa *companyprofile* maupun *contentdynamicwebsite* seperti gerai *online*. Lalu kemudian menambah layanannya yakni pengerjaan *mobileapps*, *SEOoptimization*, *branding* dan *logodesign*.

## 2.2 Visi dan Misi

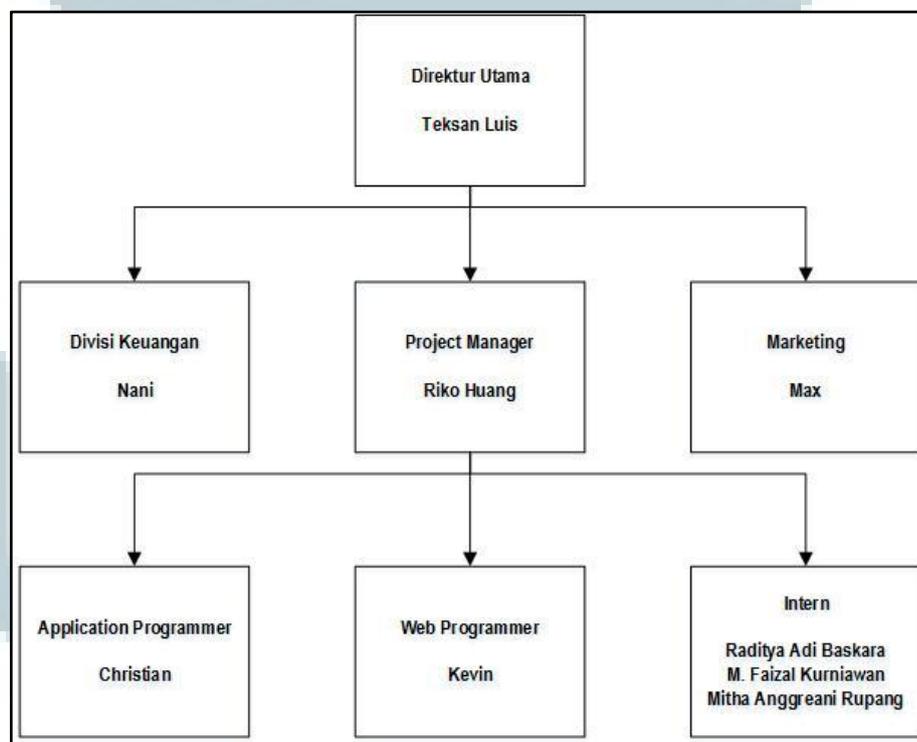
### 2.2.1 Visi

Menjadi perusahaan terkemuka di bidang Informasi dan Teknologi yang selalu progresif dan menjadi yang terdepan.

### 2.2.2 Misi

1. Mengembangkan sumber daya manusia yang profesional dan ruang kerja yang produktif.
2. Memahami kebutuhan teknologi masyarakat Indonesia, selalu berinovasi dan memberikan kontribusi terhadap perkembangan teknologi di Indonesia.
3. Peduli terhadap kebutuhan masyarakat dan lingkungan.

## 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Procyon Logikreasi Indonesia

Struktur organisasi yang dimiliki oleh PT. Procyon Logikreasi Indonesia terbagi atas beberapa bagian yang memiliki fungsinya masing-masing. Berikut adalah penjelasan singkat dari masing-masing posisi divisi pada PT. Procyon Logikreasi Indonesia:

1. *Direktur Utama* merupakan posisi tertinggi dalam perusahaan, bertugas mengelola, mengawasi, dan mengatur segala proses perusahaan
2. *Divisi keuangan* merupakan bagian yang bertanggung jawab atas segala aktivitas keuangan, tugas utamanya yaitu melakukan pengaturan, transaksi dan membuat laporan keuangan perusahaan.
3. *Project Manager* bertanggung jawab terhadap project yang dikerjakan, mulai dari memastikan project selesai tepat waktu dan sesuai budget, tujuan dari project tersebut terpenuhi, dan mengelola dan mengatur pembagian tugas agar optimal dan efisien.
4. *Marketing* mempunyai tanggung jawab untuk mencari, mendapatkan, mempertahankan dan memperbanyak konsumen serta menguasai pasar.
5. *Application Programmer* bertanggung jawab dalam mengerjakan perancangan dan pembangunan aplikasi berupa aplikasi *desktop* dan *android*.
6. *Web Programmer* bertanggung jawab dalam perancangan dan pembangunan *website*, baik dinamis maupun statis.