



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Kedudukan penulis selama menjalani kerja magang di dalam divisi HRD PT. Ekadharma International, Tbk. adalah *Junior System Developer* yang bertugas untuk membangun sebuah sistem untuk reservasi *meeting room* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic*.

Di dalam pelaksanaan kerja magang ini, penulis hanya bersama dengan pembimbing lapangan. Koordinasi dilakukan dengan pembimbing lapangan setiap hari Jumat. Koordinasi tersebut dilakukan untuk mengarahkan dan memeriksa terhadap pekerjaan yang sudah diberikan, serta memberikan saran dan masukan-masukan agar lebih berkembang.

Selain itu, koordinasi juga dilakukan pada tanggal 2 Juli 2016, oleh Direktur PT. Ekadharma International, Tbk. yaitu Bapak Ronny Kusuma Moentoro, dengan melakukan presentasi proses pekerjaan yang sudah dilakukan, serta mempresentasikan fungsi-fungsi yang sudah selesai dikerjakan oleh penulis.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Dalam melaksanakan kerja magang penulis sebagai *Junior System Developer*. Tugas penulis adalah melakukan pengembangan dengan membuat suatu sistem reservasi *meeting room* bagi perusahaan agar lebih mudah dalam melakukan reservasi ruangan untuk rapat.

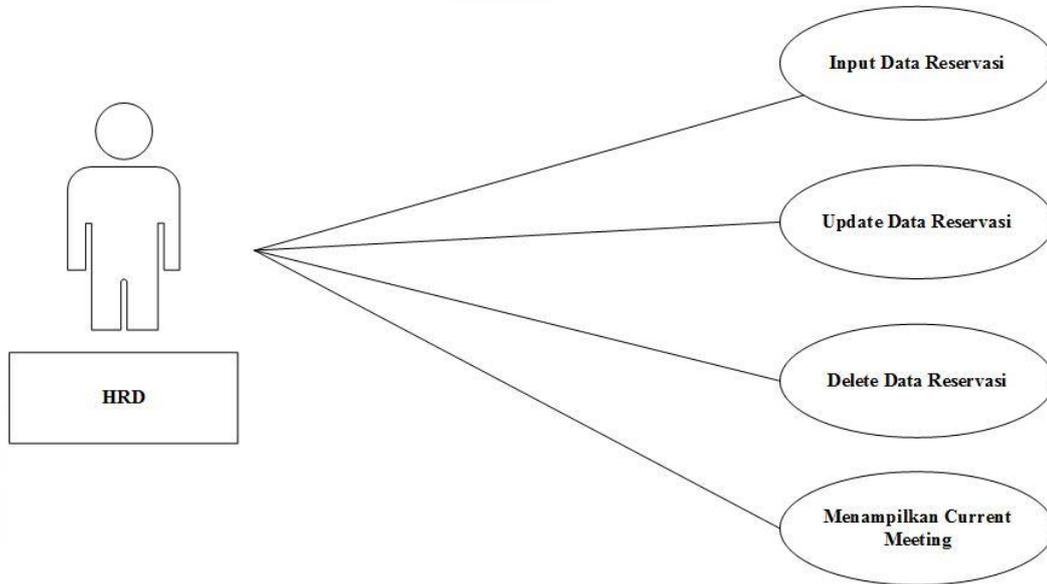
Pada sistem ini dibagi menjadi dua bagian yaitu PT. Ekadharna International, Tbk dan PT. Dunia Catridge Indonesia, dimana PT. Dunia Catridge Indonesia merupakan anak perusahaan dari PT. Ekadharna International, Tbk. Pada sistem aplikasi tersebut berisikan *form* yang berisi *current meeting* dan *input meeting room* yang akan digunakan.

Perusahaan yang menggunakan sistem ini dapat melakukan reservasi *meeting room* secara mudah. Selain itu, calon pemakai *meeting room* dapat melihat ruangan apa saja yang sedang digunakan dan ruangan yang masih kosong. Selain itu perusahaan juga dapat melakukan *input* data reservasi *meeting room*, *update* data reservasi *meeting room* jika terjadi perubahan data, dan *delete* data reservasi *meeting room* jika terjadi pembatalan pemakaian *meeting room*, serta perusahaan juga dapat membuat *report* data reservasi *meeting room*.

UMMN

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

3.3.1 Proses Pelaksanaan



Gambar 3.1 Use Case Diagram Perusahaan Pengguna Sistem Reservasi

Aplikasi digunakan pada saat ada yang ingin menggunakan ruang *meeting*. Dari gambar 3.1 dapat dilihat bahwa HRD selaku *user* dapat menginput data jika ingin melakukan reservasi ruang *meeting* dan juga *user* dapat *update* data yang telah diinput ke dalam sistem aplikasi reservasi. Data yang telah diinput maupun yang telah di *update* oleh *user* juga dapat di *delete* oleh *user* yang memiliki kewenangan mengoperasikan aplikasi, dalam hal ini adalah HRD. *User* yang memiliki kewenangan juga dapat melihat data-data yang telah diinput atau dapat melihat siapa saja yang telah menggunakan atau *membooking meeting room*.

Pada minggu pertama kerja, penulis tidak langsung bekerja membuat sistem reservasi *meeting room*, melainkan penulis melakukan pelatihan kerja selama 2 minggu, dimulai dari pengenalan perusahaan, *briefing*, dilanjutkan dengan pengenalan dengan sistem yang ada di dalam perusahaan, lalu membantu karyawan

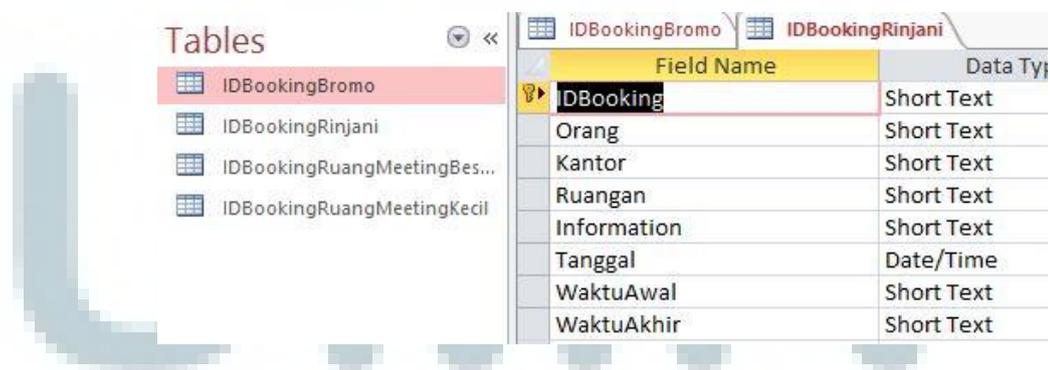
lain terutama tim *sales* dalam mengecek stok barang dan *invoice* menggunakan sistem yang sudah ada di PT. Ekadharna International, Tbk yaitu Navision.

Selanjutnya pada minggu ketiga, penulis baru bekerja langsung membuat sistem reservasi *meeting room*. Pada pertemuan awal dan *briefing* singkat dari pembimbing lapangan, penulis melakukan pengaturan singkat mengenai *database* yang akan digunakan dalam sistem reservasi *meeting room*.

Setelah selesai dalam melakukan pengaturan singkat tersebut, pembimbing lapangan langsung memberikan tugas kepada penulis sebagai berikut:

1. *Requirement* : Pada tahap ini, penulis mengumpulkan berbagai data yang diperlukan dalam membuat program aplikasi *meeting room*. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara langsung dengan pihak HRD PT. Ekadharna International, Tbk. Dari hasil wawancara yang telah dilakukan, akhirnya penulis mendapatkan dan mengetahui apa saja yang menjadi kebutuhan dalam membuat aplikasi *meeting room* diantaranya:

a. Merancang pembuatan *database* berdasarkan kebutuhan *user* dan kebutuhan sistem. Dibawah ini adalah contoh rancangan *databasenya*.



The screenshot shows a database design tool interface. On the left, a 'Tables' pane lists several tables: IDBookingBromo (highlighted in red), IDBookingRinjani, IDBookingRuangMeetingBes..., and IDBookingRuangMeetingKecil. On the right, the 'IDBookingBromo' table structure is displayed with the following fields and data types:

Field Name	Data Type
IDBooking	Short Text
Orang	Short Text
Kantor	Short Text
Ruangan	Short Text
Information	Short Text
Tanggal	Date/Time
WaktuAwal	Short Text
WaktuAkhir	Short Text

Gambar 3.2 Data Meeting Room

b. *Form-form* apa saja yang diperlukan oleh *user* untuk memenuhi kebutuhannya. Pada sistem aplikasi ini *user* membutuhkan *form*

penginputan untuk melakukan reservasi *meeting room*. Selain itu juga, *user* menginginkan adanya *form* tampilan yang digunakan untuk menampilkan data yang ada secara *up to date*.

2. *Design* : Pada tahap *design*, penulis melakukan perancangan *form* sesuai dengan *user interface* yang diinginkan dari pihak HRD selaku *user* dari PT. Ekadharma International, Tbk. serta yang sudah disesuaikan dengan *requirement* yang sudah didapat oleh penulis seperti:

a. *Form* penginputan

Pada *form* ini menjelaskan bahwa *user* menginginkan sebuah sistem aplikasi yang *user friendly* sehingga dalam proses penggunaannya membuat *user* lebih mudah dan lebih cepat pada saat pengaplikasiannya.

b. *Form* tampilan(*View*)

Pada *form* ini menjelaskan bahwa *user* menginginkan sebuah sistem aplikasi yang dapat memuat secara *detail* informasi reservasi secara *up to date*.

3. *Coding* : Pada tahap *coding*, penulis melakukan *coding* dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Basic 2008*.

4. *Integration* : Pada tahap *integration*, penulis melakukan integrasi untuk menghubungkan *database* yang ada dengan aplikasi yang dibuat oleh penulis.

5. *Testing* : Pada tahap *testing*, penulis melakukan uji coba aplikasi kepada pihak HRD PT. Ekadharma International, Tbk untuk mengetahui kekurangan (*error*) dari aplikasi yang dibuat oleh penulis. Tahap ini

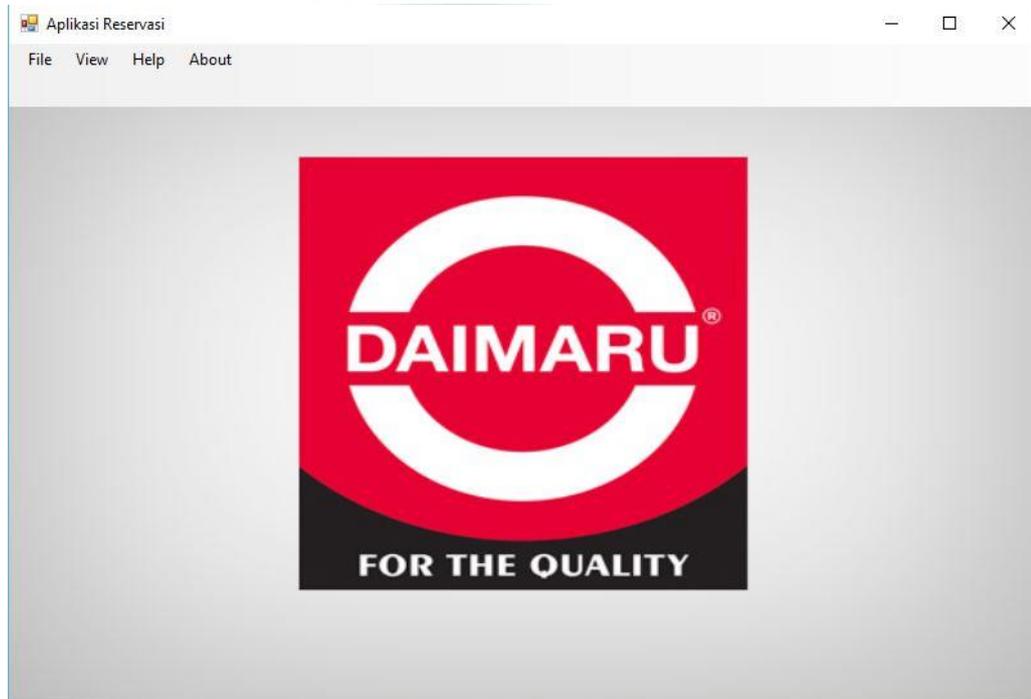
dilakukan pada minggu keduabelas dari waktu kerja magang dilaksanakan. Hasil dari dilakukannya *testing* ini masih ditemukan kekurangan pada menu *view* yang belum sesuai dengan keinginan *user* sehingga penulis melakukan perbaikan hingga tampilan menu *view* dapat memenuhi keinginan *user*.

6. *Implementation* : Pada tahap *implementation*, setelah tidak ditemukannya kesalahan dari aplikasi yang dibuat oleh penulis, penulis mengimplementasikan aplikasi ke bagian HRD PT. Ekadharna International, Tbk.
7. *Maintenance* : Pada tahap *maintenance*, penulis melakukan kontrol aplikasi yang sudah dibuat. *Maintenance* dilakukan dengan membuat perubahan pada logika program untuk mengakomodasi perubahan kebutuhan *user* seiring berjalannya waktu.

Kesimpulan penulis dalam pengembangan aplikasi ini dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Penyesuaian perancangan *database* dengan kebutuhan *user* dan sistem *requirement* yang ada.
2. Perancangan harus disesuaikan dengan keinginan *user* agar *user* dapat menggunakan aplikasi tersebut dengan baik dan benar.

Berikut adalah tampilan aplikasi *meeting room reservation* yang telah sesuai dengan keinginan user dan telah diimplementasikan di PT. Ekadharna International, Tbk:



Gambar 3.3 Menu Utama

Gambar 3.3 merupakan tampilan utama dari aplikasi *meeting room reservation*. Pada tampilan utama ini terdapat berbagai menu diantaranya:

- Menu *File*
Menu *file* merupakan menu yang memiliki submenu di dalamnya dan di dalam submenu tersebut terdapat *form* penginputan baik itu dari Ekadharna maupun Dunia Catridge.
- Menu *View*
Menu *view* merupakan menu yang memiliki submenu yang berisikan *current display* dari Ekadharna dan Dunia Catridge.

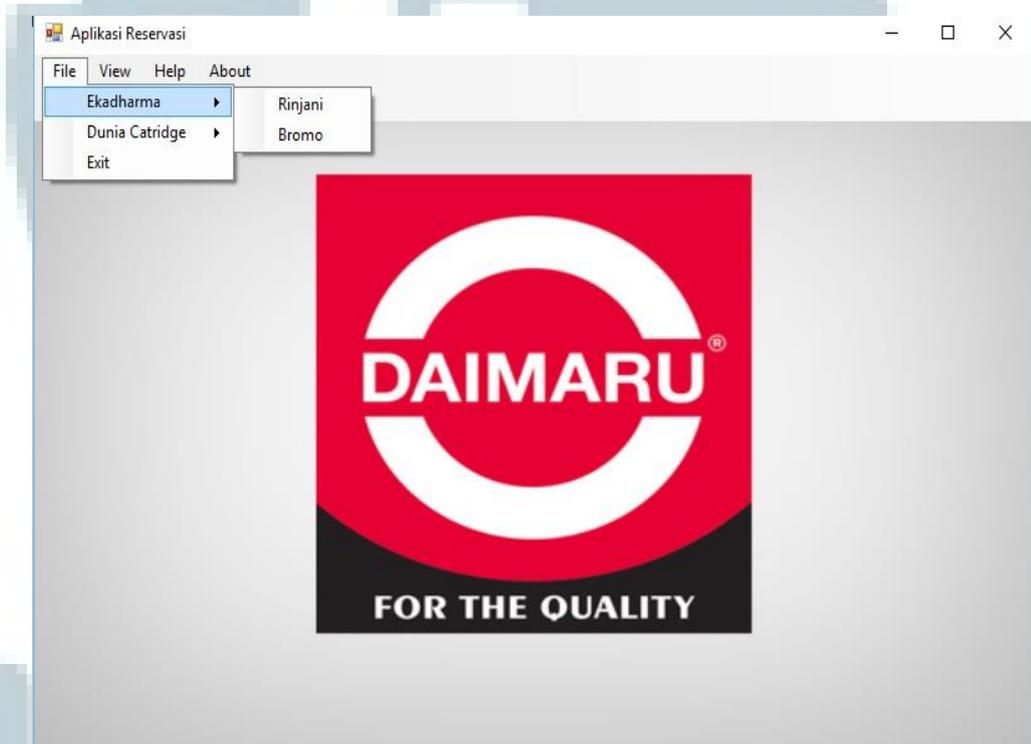
Current display berisikan *detail* informasi mengenai reservasi *meeeitng room*.

- Menu *Help*

Menu *help* berfungsi untuk membantu *user* jika menghadapi kesulitan pada pengoperasian aplikasi.

- Menu *About*

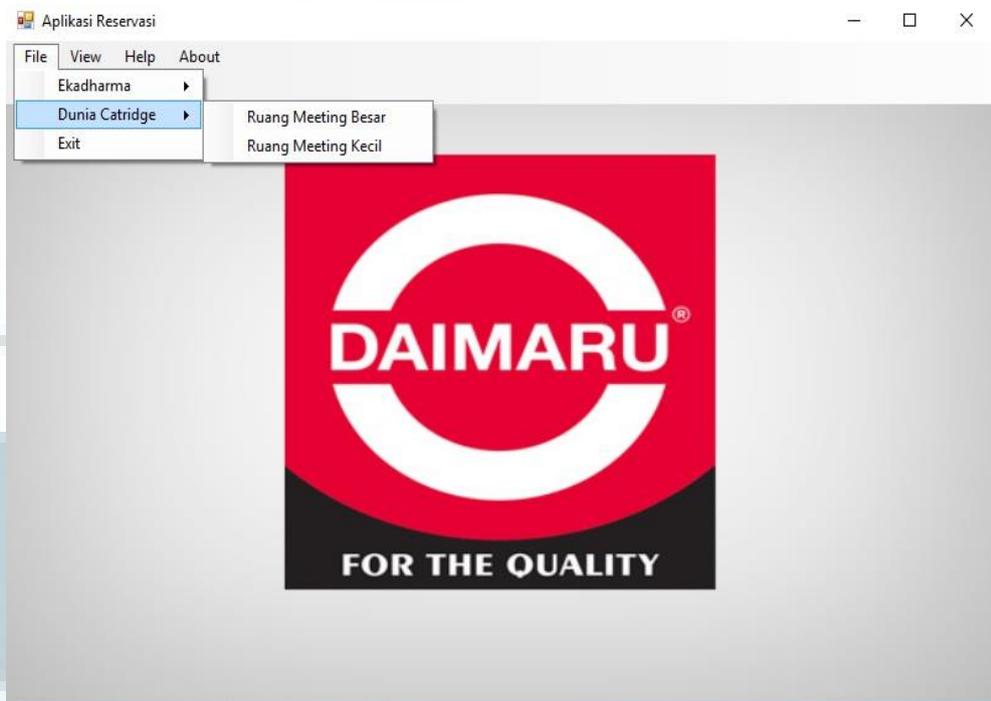
Menu *about* berisikan tentang informasi pembuat aplikasi yaitu penulis sendiri.



Gambar 3.4 Submenu 1

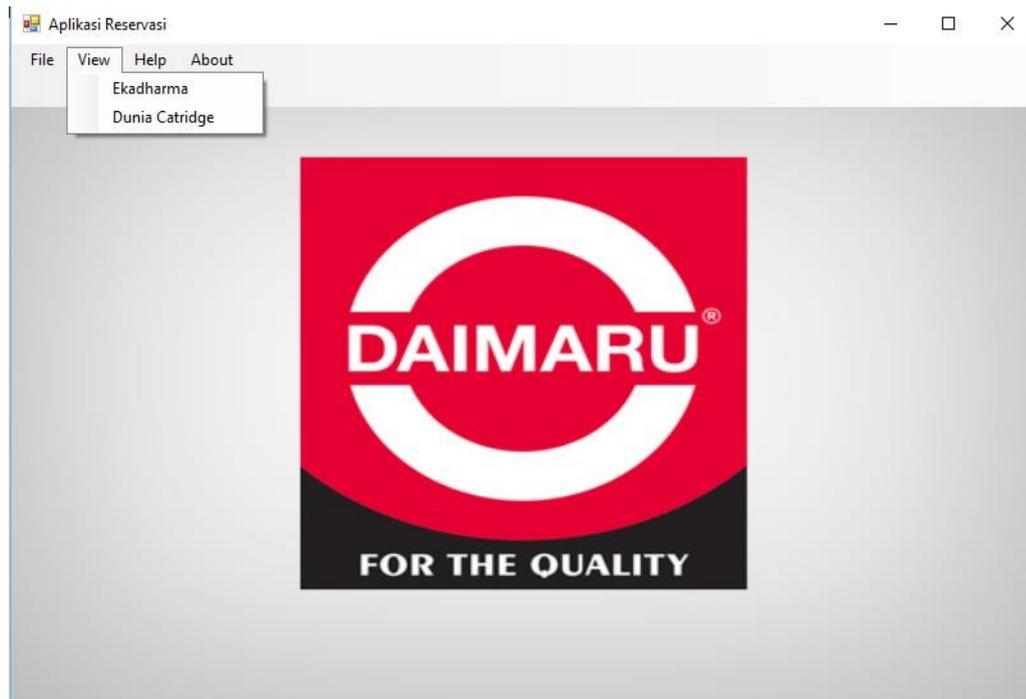
Gambar 3.4 merupakan tampilan *submenu* yang ada pada aplikasi *meeting room reservation*. Submenu satu ini merupakan milik Ekadharna yang

didalamnya berisikan *form* penginputan reservasi *meeting room* berdasarkan pilihan ruangan mana yang ingin dipergunakan.



Gambar 3.5 Submenu 2

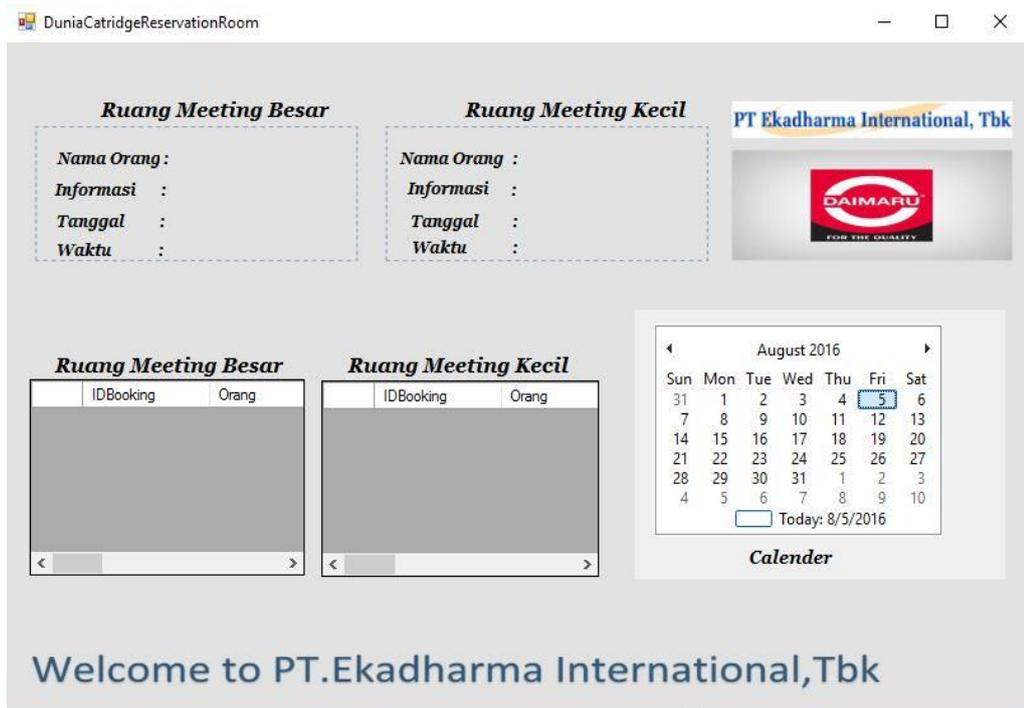
Gambar 3.5 merupakan tampilan *submenu* yang ada pada aplikasi *meeting room reservation*. Submenu dua ini merupakan milik Dunia Catridge yang didalamnya berisikan *form* penginputan reservasi *meeting room* berdasarkan pilihan ruangan mana yang ingin dipergunakan.



Gambar 3.6 Menu View

Gambar 3.6 merupakan tampilan dari menu *view* pada aplikasi *meeting room reservation*. Pada menu *view* ini terdapat dua submenu didalamnya yaitu Ekadharna dan Dunia Catridge yang berisikan tentang *current display*. *Current display* itu sendiri berisikan *detail* informasi mengenai reservasi *meeting room*.

UMMN



Gambar 3.7 Current Display

Gambar 3.7 merupakan tampilan dari *current display* pada aplikasi *meeting room reservation*. *Current display* itu sendiri berisikan *detail* informasi mengenai reservasi *meeting room*. Dimana dapat diketahui informasi tentang siapa, untuk apa, tanggal berapa dan jam berapa reservasi *meeting room* dilakukan.

U
M
M
N

Reservation Input Format



PT Ekadharna International, Tbk



BOOKING ID: HRD-NR-Reservation
Number

Gambar 3.8 Menu Help

Gambar 3.8 merupakan tampilan dari menu *help* pada aplikasi *meeting room reservation*. Pada menu *help* berfungsi untuk membantu *user* jika menghadapi kesulitan pada pengoperasian aplikasi.

UMMN

PT Ekadharma International, Tbk

Meeting Room Reservation Application



Created By:
Irwan Susanto



Gambar 3.9 Menu About

Gambar 3.9 merupakan tampilan dari menu *about* pada aplikasi *meeting room reservation*. Pada menu *about* sendiri berisikan tentang informasi pembuat aplikasi yaitu penulis sendiri.

UMMN

Gambar 3.10 Form Input Meeting Room

Gambar 3.10 merupakan tampilan dari menu *input* pada aplikasi *meeting room reservation*. Untuk dapat melakukan reservasi, *user* harus menginput data pada *form* penginputan yang telah disediakan antara lain: nama orang, informasi, tanggal reservasi *meeting room*, dan waktu penggunaan ruangan.

Berikut merupakan daftar *button* yang terdapat di dalam aplikasi *meeting room reservation* beserta fungsinya:

- ✓ **INSERT** Digunakan untuk menginput data baru ke dalam *database*.
- ✓ **UPDATE** Digunakan untuk memperbaharui data yang telah ada sebelumnya ke dalam *database*.
- ✓ **DELETE** Digunakan untuk menghapus data yang berada dalam *database*.

- ✓ **CLEAR** Digunakan untuk mengosongkan *textbox* pada saat menginput data baru.
- ✓ **CONNECT** Digunakan untuk menghubungkan tampilan kotak *dataset* sehingga dapat menampilkan *database* yang ada.
- ✓ **REFRESH** Digunakan untuk *refresh* kotak *dataset* setelah melakukan manipulasi data dan digunakan untuk mengetahui keberhasilan pada saat proses *insert*, *update*, dan *delete* ke *database*.
- ✓ **CLOSE** Digunakan untuk menutup *form* setelah melakukan manipulasi data.

3.4 Kendala yang Ditemukan

Dalam pelaksanaan kerja magang ini, penulis menemukan beberapa kendala baik dari penulis maupun dari pihak perusahaan tempat penulis melakukan kerja magang, diantaranya:

Bagi Penulis

- Kendala yang dialami penulis adalah pada saat melakukan proses wawancara terhadap HRD PT. Ekadharna International, Tbk. dikarenakan pihak HRD tidak selalu menetap di kantor tempat penulis melakukan kerja magang.
- Pemahaman akan bahasa pemrograman menjadi kendala penting bagi penulis.

- Pada tahap perancangan *user interface* penulis kendala dikarenakan pada saat merancang tampilan *display current meeting* dan *form* pengisian reservasi cukup rumit.

Bagi Perusahaan

- Pada saat melakukan implementasi aplikasi dikarenakan pihak HRD PT. Ekadharma International, Tbk. sudah terbiasa dengan cara manual dalam melakukan reservasi *meeting room*.

3.5 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan

Dalam menghadapi beberapa kendala yang terjadi selama penulis melaksanakan kerja magang, penulis mencari solusi untuk kendala – kendala tersebut, diantaranya:

- Untuk kendala wawancara terhadap HRD, penulis selalu membuat janji terhadap pihak HRD untuk melakukan wawancara dan juga mencari tahu dari *team* HRD perusahaan itu sendiri.
- Untuk kendala bahasa pemrograman penulis mencari pengetahuan sebanyak-banyaknya akan bahasa pemrograman.
- Untuk kendala *user interface* penulis berkomunikasi secara intens dengan pihak perusahaan agar dapat menghasilkan tampilan *user interface* yang sesuai dengan keinginan perusahaan.

- Untuk kendala pada perusahaan saat melakukan implementasi, penulis membuat buku petunjuk aplikasi yang diberikan kepada pihak HRD agar dapat membantu pada saat ditemukan suatu kesulitan.

