



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara adalah sebuah universitas yang berdiri pada tahun 2006 dengan kampus definitif yang berada di daerah Summarecon Serpong, Tangerang. Fokus pendidikannya adalah dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi (ICT). Oleh karena itu, UMN menerapkan aspek ICT dalam setiap fasilitas dan pengoperasiannya dalam menunjang kegiatan perkuliahan sehari-hari. Contohnya adalah *Internet Wireless* yang dapat digunakan oleh setiap mahasiswa/i aktif yang melakukan kegiatan perkuliahan di UMN dan Sistem Akademik terpadu berbasis *online (My UMN)*. Salah satu fasilitas baru yang diterapkan di UMN adalah mekanisme *login PC* dengan NIM menggunakan *Active Directory*, sehingga *file* milik mahasiswa/i berada didalam *cloud server* dan tidak bergantung pada kondisi *PC*.

Tetapi permasalahan baru terjadi, setiap sistem ini membutuhkan sebuah *database* yang cukup stabil dan dapat diakses kapan saja oleh sistem sesuai kebutuhan mahasiswa/i. Karena setiap fasilitas ini memiliki *database* yang terpisah, maka jika salah satu mengalami perubahan (contoh: perubahan tanggal lahir) maka semua *database* pada sistem lainnya harus dilakukan *update* secara manual oleh *admin*. Hal ini menjadi tidak efisien dan menjadi sulit untuk didokumentasikan oleh sistem karena banyaknya *minor update*.

Karena permasalahan itu sistem *Single-Sign on* menjadi sangat penting untuk diaplikasikan dalam sistem UMN ini, sehingga hanya satu *database* saja yang akan menjadi

main database dan sistem lainnya akan melakukan cek dan sinkronisasi secara berkala pada *database* tersebut sehingga setiap perubahan akan terjadi juga pada setiap sistem.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan kerja magang ini dibagi menjadi dua, yaitu tujuan umum dan khusus.

1.2.1. Tujuan Umum

Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan umum agar penulis memiliki kemampuan secara profesional untuk

- a. Memanfaatkan ilmu yang didapat selama di perkuliahan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja;
- b. Menambah wawasan dan pengetahuan, serta mengembangkan kemampuan yang didapat selama di perkuliahan;
- c. Melatih dan memberikan pengalaman kerja bagi mahasiswa.

1.2.2. Tujuan Khusus

Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan khusus untuk merancang sebuah sistem *single-sign on* untuk diaplikasikan pada sistem UMN, dan memilih sistem *single-sign on* yang memiliki kinerja dan performa paling optimal untuk menangani *traffic* yang terjadi dalam sistem sebenarnya.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 40 hari dimulai dari 1 September 2015 sampai dengan 4 November 2015 di Divisi IT UMN, Serpong. Penulis mengikuti kerja magang

dengan jam fleksibel sesuai kesepakatan dengan pembimbing lapangan dan jam perkuliahan dengan minimal jam kerja sebanyak 4 jam.

