



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN SISTEM PENYIMPANAN FILM
SENI DIGITAL UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
MODUL ADMINISTRATOR



Nama : Benny William
NIM : 09110110048
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi : Teknik Informatika

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
GADING SERPONG

2012

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

SISTEM SENI DIGITAL MODUL ADMINISTRATOR

Oleh

Nama : Benny William

NIM : 09110110048

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Studi : Teknik Informatika

Tangerang, 8 Januari 2013

Pembimbing

Penguji

Dodick Z, S.S.Kom., B.App.Sc.,M.T.I

Siauw Yohanes D., S.Kom., M.Sc.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Maria Irmina Prasetiyowati, S.Kom., M.T.

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya

Nama : Benny William
Nim : 09110110048
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang

Nama Perusahaan : Universitas Multimedia Nusantara
Divisi : Perpustakaan
Alamat : Scientia Garden, Jl. Boulevard Gading Serpong
Tangerang-Banten
Periode Magang : Oktober 2012 s.d. Januari 2013
Pembimbing Lapangan : Maria Yunita Riris W, M.Hum.

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat dalam penulisan laporan kerja magang ini. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya cantumkan di Daftar Pustaka sebagai sumber dalam laporan kerja magang ini.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 8 Januari 2012

Benny William

ABSTRAKSI

Sistem Seni Digital merupakan sistem yang mengelola hasil karya mahasiswa peminatan Sinema Digital pada Program Studi Disain Komunikasi Visual (DKV) Universitas Multimedia Nusantara. Seni Digital dibangun karena Program Studi Desain Komunikasi Visual tidak mempunyai fasilitas yang tepat untuk menampilkan koleksi video hasil karya mahasiswa yang agar dapat dilihat oleh mahasiswa untuk menjadi media pembelajaran. Selain itu, video-video tertentu yang juga merupakan hasil karya mahasiswa hanya dapat dilihat dalam acara-acara tertentu sehingga menyulitkan mahasiswa yang ingin melihat video tersebut kembali untuk dijadikan referensi mahasiswa dalam pengembangan karya seni.

Sistem ini memiliki tujuan untuk menampilkan hasil karya terbaik mahasiswa sebagai salah satu referensi pengembangan karya seni lainnya. Seni Digital dibangun guna mengolah koleksi video hasil karya mahasiswa dan mempermudah mahasiswa untuk mendapatkan referensi yang dapat digunakan untuk pengembangan karya seni lainnya. Untuk memenuhi kriteria *user*, Seni Digital mendukung fitur *Most View* dan *Latest View*, serta mendukung video dengan format *ogv*. Dengan tercapainya tujuan-tujuan tersebut, akses karya seni menjadi lebih mudah dan mempermudah mahasiswa untuk mendapatkan referensi.

Kata kunci : Perpustakaan UMN, Seni Digital, Universitas Multimedia Nusantara

UMN

KATA PENGANTAR

Sukses tidak diukur dari posisi yang dicapai seseorang dalam hidup, tapi dari kesulitan-kesulitan yang berhasil diatasi ketika berusaha meraih sukses, sudah seharusnya kita mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Mahakuasa atas segala rahmat dan kenikmatan yang diberikan dalam hidup kita. Begitu pula dengan penulis yang dapat menyelesaikan laporan magang ini. Laporan kerja magang ini diajukan sebagai bagian untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Kerja Magang, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi (ICT), Jurusan Teknik Informatika, Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam laporan kerja magang ini penulis menjelaskan seluruh proses yang telah dilakukan oleh penulis selama melakukan kerja magang di Perpustakaan Universitas Multimedia Nusantara. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Maria Irmina Prasetiyowati, S.Kom., M.T. Ketua Program Studi Teknik Informatika di Universitas Multimedia Nusantara,
2. Dodick Z. S., S.Kom., B.App.Sc.,M.T.I .yang membimbing pembuatan skripsi penulis, dan
3. Maria Yunita Riris W, M.Hum.,selaku Kepala Perpustakaan Universitas Multimedia Nusantara dan Pembimbing Lapangan Kerja Magang.

Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada keluarga tercinta yang selalu memberikan doa dan dukungan kepada penulis untuk menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini dapat bermanfaat bagi para pembaca, terutama para mahasiswa dalam usaha memperoleh ilmu atau sebagai referensi.

Tangerang, Januari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG.....	i
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT.....	ii
ABSTRAKSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	2
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
BAB II.....	4
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	7
BAB III	8
PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan.....	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	11
3.4 Kendala yang Ditemukan	13

3.5	Solusi Atas Kendala yang Ditemukan.....	13
3.6	Desain Sistem	14
3.7	Sketsa Layar	22
3.8	Implementasi	40
BAB IV		62
SIMPULAN DAN SARAN		62
4.1	Simpulan.....	62
4.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63

UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Perusahaan.....	7
Gambar 3.1 <i>Prototyping Model</i> (Pressman, 1997)	8
Gambar 3.2 <i>Contact Diagram</i>	14
Gambar 3.3 DFD Level 1	15
Gambar 3.4 DFD Level 2.....	16
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram.....	17
Gambar 3.7 Sketsa Layar	23
Gambar 3.8 Sketsa <i>Sidebar Menu</i>	24
Gambar 3.9 Sketsa <i>Sidebar Menu Admin</i>	24
Gambar 3.10 Sketsa Login.....	26
Gambar 3.11 Sketsa Animation	27
Gambar 3.12 Sketsa Add Animation	28
Gambar 3.13 Sketsa Edit Animation.....	29
Gambar 3.14 Sketsa Movie	30
Gambar 3.15 Add Movie.....	31
Gambar 3.16 Sketsa Edit Movie	32
Gambar 3.17 Sketsa Animation Genre.....	33
Gambar 3.18 Sketsa Add Animation Genre.....	33
Gambar 3.19 Sketsa Edit Animation Genre.....	34
Gambar 3.20 Sketsa Movie Genre	34
Gambar 3.21 Sketsa Add Movie Genre	35
Gambar 3.22 Sketsa Edit Movie Genre.....	35
Gambar 3.23 Sketsa Language.....	36
Gambar 3.24 Sketsa Add Language.....	36
Gambar 3.25 Sketsa Edit Language	37
Gambar 3.26 Sketsa News	37
Gambar 3.27 Sketsa Add News	38

Gambar 3.28 Sketsa Edit News.....	38
Gambar 3.29 Sketsa Search.....	39
Gambar 3.30 Sketsa Search Result	39
Gambar 3.31 Home	40
Gambar 3.32 About.....	41
Gambar 3.33 News Editor.....	42
Gambar 3.34 Edit News	43
Gambar 3.35 Add News	44
Gambar 3.36 Language Editor	45
Gambar 3.37 Add Language	46
Gambar 3.38 Edit Language	47
Gambar 3.39 Animation.....	48
Gambar 3.40 Edit Animation	49
Gambar 3.41 Add Animation.....	50
Gambar 3.42 Animation Genre Editor	51
Gambar 3.43 Add Animation Genre	52
Gambar 3.44 Edit Animation Genre	53
Gambar 3. 45 Movie	54
Gambar 3.46 Edit Movie.....	55
Gambar 3.47 Add Movie.....	56
Gambar 3.48 Movie Genre Editor.....	57
Gambar 3. 49 Add Movie Genre.....	58
Gambar 3.50 Edit Movie Genre	59
Gambar 3.51 Advance Search.....	60
Gambar 3.52 Search Result.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Sendal user_sendal.....	17
Tabel 3.2 Struktur Tabel Post.....	18
Tabel 3.3 Struktur Tabel videos.....	18
Tabel 3.4 Struktur Tabel Animation.....	19
Tabel 3.5 Struktur Tabel Movie.....	20
Tabel 3.6 Struktur Tabel Animation_Genre.....	21
Tabel 3.7 Struktur Tabel Movie_Genre.....	21
Tabel 3.8 Struktur Tabel Language.....	21
Tabel 3.9 Struktur Tabel T_DDC.....	21
Tabel 3.10 Struktur Tabel Tracking_Log.....	22

UMMN