



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

Baran, J. Stanley. 2009. *Introduction to Mass Communication: Media Literacy and Culture - Updated Fifth Edition*. New York: McGraw Hill.

Craig, Richard. 2005. *Online Journalism*. Belmont, California: Thomson Wadsworth.

Ishwara, Luwi. 2011. *Jurnalisme Dasar*. Jakarta: Penerbit Buku Kompas.

Putra, R. Masri Sareb. 2006. *Teknik Menulis Berita & Feature*. Jakarta: PT INDEKS Kelompok Gramedia

Sumadiria, AS Haris. 2006. *Jurnalistik Indonesia Menulis Berita dan Feature: Panduan Praktis Jurnalis Profesional*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media

### Sumber Internet

<http://www.theesa.com/about-esa/industry-facts/>

<http://industri.bisnis.com/read/20140303/105/207515/sejarah-perkembangan-industri-game-di-indonesia>

<https://id.techinasia.com/analisa-tingkat-pertumbuhan-pasar-game-indonesia/>

<http://www.astalog.com/824/struktur-teks-ulasan-dan-contohnya.htm>