

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengembangan dan pembuatan sebuah *game racoon run* dengan menggunakan *construct 2* maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dengan menggunakan *Construct 2*, seseorang yang memiliki pengetahuan pemrograman minim dapat membuat *game* sesuai dengan kehendaknya.
2. Dengan menggunakan *Construct 2*, *game* yang telah dibuat dapat di ekspor ke perangkat lainnya.
3. Pembuatan *game* dengan konsep *side scrolling endless run* dapat dibuat dengan menggunakan karakter yang berlari ke satu arah untuk mengumpulkan skor sebanyak-banyaknya.
4. Sistem scoring *game side scrolling endless run* dapat dibuat dengan menggunakan beberapa metode seberapa jauh karakter telah berlari atau seberapa banyak poin yang telah dikumpulkan oleh karakter.

5.2 Saran

Pada akhir ini penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin dapat berguna untuk pengembangan penelitian ini ke depannya. Saran yang penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Menggunakan *Construct 2* yang berbayar sehingga fungsi dan fasilitas yang ada di dalam *construct 2* dapat digunakan dengan lebih maksimal.

2. Menambah kesulitan dalam *game* agar lebih menantang para pengguna untuk memainkan *game* yang dibuat.
3. Membuat fungsi *login* dan *connect* ke media sosial agar pengguna dapat melihat skor teman yang memainkan *game* yang sama.

