



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Bao, Vincent. 2016. *Matematika RIA – Cara Gampang Memahami Perkalian dan Pembagian*. PT Gramedia Widiasana Indonesia, Jakarta.
- Faradilla. 2015. *Makalah Kesulitan Belajar di SD* [online]. Tersedia dalam <http://faradildul.blogspot.co.id/2015/04/makalah-kesulitan-belajar-di-sd.html> [diakses 09 Februari 2017].
- Hamzah, A. 2014. *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. PT RajaGrafindo Persada, Jakarta.
- Hamzah, A. dan Muhlirarini. 2014. *Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*. PT RajaGrafindo Persada, Jakarta.
- Hanks, J. dan Zhan, P. 2012. *The Forgetting Curve and Learning Algorithms* [online]. Tersedia dalam <http://www.google.com> [Diakses 06 Maret 2017].
- Hastomo, Widi. 2013. *Pengertian dan Kelebihan Database MySQL* [online]. Tersedia dalam <http://hastomo.net/php/pengertian-dan-kelebihan-database-mysql/> [diakses 09 Februari 2017].
- Hidayat, A. 2015. *Rancang Bangun Spaced Repetition Software Untuk Menghafal Huruf Jepang Menggunakan Algoritma Supermemo 2 Berbasis IOS*. Tesis. Fakultas Teknik Informatika, Universitas Multimedia Nusantara.
- Ikhsan, H., 2016. *PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF WASPADA DEMAM BERDARAH DENGUE (DBD) MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8* (Doctoral dissertation, UNY). Tersedia dalam: <http://eprints.uny.ac.id/29556/> [Diakses 18 Juni 2017].
- ISO, IEC. 2000. *Information Technology - Software Product Quality*. Tersedia dalam: <https://www.cse.unsw.edu.au/~cs3710/PMmaterials/Resources/9126-1%20Standard.pdf> [Diakses 18 Juni 2017].
- Komariyah, Enung. 2017. Diwawancarai oleh penulis. Tangerang, Indonesia, 25 Maret.
- Kusuma, W.A., Noviasari, V. and Marthasari, G.I., 2016. *Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS Online UMM menggunakan USE Questionnaire*. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)*. Tersedia dalam:

<http://ejnteti.jteti.ugm.ac.id/index.php/JNTETI/article/view/277/206>  
[Diakses 18 Juni 2017].

Likert, R. 1932. *A Technique for the Measurement of Attitudes*. *Archives of Psychology*. Tersedia dalam:  
[https://legacy.voteview.com/pdf/Likert\\_1932.pdf](https://legacy.voteview.com/pdf/Likert_1932.pdf) [Diakses 13 Maret 2017].

Nureni, Sri. 2017. Diwawancarai oleh penulis. Tangerang, Indonesia, 12 April.

Nursobah, A. 2012. *Pemanfaatan Data Hasil Evaluasi* [online]. Tersedia dalam  
<http://cobah-ajah.blogspot.co.id/2012/06/pemanfaatan-data-hasil-evaluasi.html> [diakses 28 Maret 2017].

Prasetya, Adi. 2012. *Pengertian dan Macam-Macam Metode Pembelajaran Matematika* [online]. Tersedia dalam  
<https://newsatria156.wordpress.com/2012/12/24/335/> [diakses 06 Maret 2017].

Ridwan. 2010. *Manfaat Monitoring dan Evaluasi Bagi Perbaikan Program Inovasi Pendidikan* [online]. Tersedia dalam  
<http://ridwanoces.blogspot.co.id/2010/05/manfaat-monitoring-dan-evaluasi-bagi.html> [diakses 08 Februari 2017].

Tonga, Orgenes. 2013. *Pembelajaran Matematika Sekolah* [online]. Tersedia dalam  
[http://orgenesstonga.blogspot.co.id/2013/02/pembelajaran-matematika-sekolah\\_2103.html](http://orgenesstonga.blogspot.co.id/2013/02/pembelajaran-matematika-sekolah_2103.html) [diakses 06 Maret 2017].

Wozniak, P.A. 1998. *Optimization of Learning* [online]. Tersedia dalam  
<https://www.supermemo.com/english/ol/sm2.htm> [Diakses 06 Maret 2017].