



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, G. (2000). *Membuat Homepage Interaktif Dengan CGI/Perl*. Jakarta: PT. Elex Media Koputindo.
- Anamisa, D. R., & Kustiyahningsih, Y. (2010). *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MYSQL*. Tangerang: Graha Ilmu.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Asihan, Dammar. (2013). Pengertian HTML. Bandung: Informatika Bandung
- Brady, M., & Loonam, J. (2010). *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Ganjarsayogo. (2015). Pengertian Data dan Jenis Pengumpulan Variabel. Bandung: Alfabeta.
- Fatta Hanif Al. (2009). Analisis dan Perancangan Sitem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Andi.
- Hartono, J (2005). Analisis & Desain Edisi ke-III, Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2003). Pengertian Sistem Peminjaman. Andi Yogyakarta
- Kadir, Abdul. (2009). Membuat Aplikasi Web dengan PHP + Database MySQL. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanto, Andri. (2003) "Perancangan sistem informasi dan aplikasinya. Jakarta: Gaya Media
- Nugroho, A. (2006). *E-Commerce*. Bandung: Informatika Bandung.
- PT.Indosurya Simpan Pinjam. www.indosuryaksp.com. 10 Oktober 2016.
- Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional (2005). *Kamus Besar Bahasa*

- Indonesia.*Jakarta : Balai Pustaka.
- Pressman, R , S. Software Engineering. (1992). A Practitioner's Approach,
McGraw-Hill Education.
- Sutarman. (2009). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yuhefizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet, Teknologi dan Aplikasinya*.
Jakarta: Elex Media.

