



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.2 Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, untuk dapat membuat sebuah data visualisasi berbentuk *dashboard* untuk pemetaan dukungan serta demografis, maka hal yang perlu untuk dilakukan pertama adalah melakukan persiapan data dan menghubungkan sumber data ke *software* Tableau.

Sebelum dapat divisualisasikan, data diambil menggunakan Data Miner dan di transformasi ke dalam Microsoft Excel untuk memastikan bahwa struktur tabel sesuai dengan keinginan sehingga terbebas dari kesalahan data.

Setelah proses pengolahan data selesai, langkah selanjutnya adalah membangun visualisasi berupa *dashboard* yang berisi sesuai dengan kebutuhan untuk menjawab *top business questions* yang ada. Berikut adalah *dashboard* yang dibangun:

1. *Dashboard* Demografis Putaran 1 : Berisi data pemilih dari berbagai kategori, data pengguna hak pilih dari berbagai kategori, data penggunaan hak suara, jumlah golput
2. *Dashboard* Perolehan Suara Putaran 1 : Berisi data perolehan suara masing masing paslon, wilayah mayoritas pemilih paslon, perbandingan perolehan suara paslon di wilayah tertentu
3. *Dashboard* Demografis Putaran 2 : Berisi data pemilih dari berbagai kategori, data pengguna hak pilih dari berbagai kategori, data penggunaan hak suara, jumlah golput

4. *Dashboard* Perolehan Suara Putaran 1 : Berisi data perolehan suara masing masing paslon, wilayah mayoritas pemilih paslon, perbandingan perolehan suara paslon di wilayah tertentu

Setelah proses pembuatan *dashboard* selesai, tahap terakhir yang dilakukan adalah membuat *story* sebagai runtutan peristiwa yang di dalamnya terdapat *dashboard* yang telah dibuat sebelumnya.

Dari pembuatan visualisasi ini dapat diketahui bahwa data yang disediakan dalam laman web KPU dapat digunakan untuk membangun visualisasi interaktif yang cocok dengan program Rumah Pintar yang sedang dikembangkan oleh KPU DKI Jakarta.

5.3 Saran

Visualisasi ini dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya. Saran yang penulis miliki antara lain:

- a. Membuat bentuk *trend* dari data pilkada historis pada tahun 2012 dan tahun-tahun sebelumnya untuk menemukan pola pemilih serta pola dukungan
- b. Membuat bentuk pemetaan hingga area paling rinci, yaitu Tempat Pemungutan Suara (TPS).
- c. Membuat bentuk *dashboard* yang bisa disesuaikan dengan beragam *platform*, seperti *desktop* dan *mobile*.
- d. Membuat *forecasting* jika pemilu berjalan dua periode. Data *Forecasting* didapat dari hasil putaran pertama dan ditujukan untuk putaran kedua.