



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian yang sudah dilakukan maka disimpulkan beberapa hal yaitu

1. Saat melakukan evaluasi *usability testing* banyak yang dievaluasi dari segi tampilan dan ketergunaan dari *website* perpustakaan. Pada tampilan *website* dilihat pada kategori tampilan bahwa banyak responden yang menyatakan tampilan *website* saat ini memiliki tampilan sederhana, membingungkan, dan bagian *slider* gambar nya terlalu besar. Dari sisi kategori *layout website* ini memiliki tata letak yang sudah bagus. Pada kategori penyajian informasi dikatakan bahwa tidak terdapat informasi pada *website*. Untuk kategori kenyamanan penggunaan *website*, responden memberikan tanggapan bahwa *website* ini sudah mudah digunakan. Selain itu, dalam kategori penggunaan bahasa, responden menyatakan bahwa harus menggunakan bahasa yang mudah dimengerti. Jadi dari hasil evaluasi tersebut, maka dibuat sebuah *user interface* baru yang memiliki tampilan yang sederhana yang memiliki informasi yang terkait dengan *website* dan menyediakan fitur-fitur yang sering digunakan pada tampilan awal sehingga penggunaan *website* terlihat jelas dan tidak membingungkan pada saat mengakses *website* perpustakaan.

2. *Usability website library.umn.ac.id* saat ini masih kurang ketergunaan dari segi fitur karena ada salah satu fitur pada *website* yaitu peminjaman ruangan dimana fitur ini sulit ditemukan pada halaman *website* sehingga pada rekomendasi *user interface* dibuat *usability* yang sesuai dengan kebutuhan mahasiswa UMN.
3. Penelitian ini menggunakan *usability testing* untuk mengevaluasi *website library.umn.ac.id*. Berdasarkan hasil evaluasi direkomendasikan *usability* dan *user interface* yang baru untuk kebutuhan *website* perpustakaan dalam tahap pengembangan selanjutnya.
4. Penelitian ini menghasilkan sebuah *prototype* pada *user interface* yang dapat membantu pihak perpustakaan dalam mengembangkan *website* versi baru selanjutnya.
5. *Prototype user interface* yang direkomendasikan mendapatkan nilai skor diatas standarisasi SUS.
6. Dengan adanya rekomendasi *user interface*, pihak perpustakaan dapat melakukan pengembangan *website* untuk segi tampilan *user interface*.

5.2 Saran

Pada sebuah *website* dibutuhkan evaluasi terhadap kegunaan dari *website* tersebut, evaluasi dilakukan agar sistem pada *website* berjalan dengan baik. Oleh sebab itu, evaluasi harus berjalan terus, tidak berhenti sampai selesainya penelitian ini saja. Semakin mudah dalam menggunakan *website* tersebut maka semakin baik juga *usability website* tersebut diterima dalam

lingkungan mahasiswa. Selain itu, disarankan bagi pengembang sistem untuk dapat meneliti salah satu dari lima faktor *product operation* (*Correctness, Reliability, Efficiency, Integrity dan Usability*) yang belum diteliti. Sehingga hasil dari penelitian tersebut dapat membuat *website library.umn.ac.id* unggul dalam lima faktor tersebut. Pada *user interface* yang baru disarankan bagi pengembang sistem untuk membuat sebuah fitur pencarian pada halaman awal dimana fitur ini sebagai ganti *slide show*, jadi dibuat sebuah fitur pencarian yang memiliki *background* gambar perpustakaan UMN, sehingga pada saat membuka halaman *website* mahasiswa dapat langsung mencari buku yang diinginkan dari fitur tersebut.

