



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini, dapat ditarik sebuah kesimpulan bahwa telah dihasilkan sebuah sistem informasi atau *webapps* Material Management pada PT Nabucco Maratua Resor. Sistem informasi atau *webapps* Material Management dibuat untuk menyatukan dan mengintegrasikan data-data dari para pelaku bisnis perusahaan yang terbagi menjadi 4 wilayah yang berbeda, sehingga memudahkan pihak PT Nabucco Maratua Resor dalam mengumpulkan data dan mengolahnya menjadi sebuah informasi yang mendukung proses kerja perusahaan.

Dengan hadirnya *webapps* Material Management pada PT Nabucco Maratua Resor, tentu saja menjadi angin segar yang menyejukan bagi pihak terkait, mengingat cara yang selama ini digunakan untuk mengelola data-data dari para pelaku perusahaan masih menggunakan cara manual, yakni dengan menggunakan fasilitas *e-mail* dan menggunakan file data berupa *office word* atau *excel* para pelaku bisnis perusahaan, sehingga banyak menyita waktu dan tenaga serta kurang akuratnya data yang digunakan dalam mengelola data perusahaan yang dapat memperlambat proses bisnis yang dikarenakan laporan pembelian yang terlambat sehingga membuat dana dari perusahaan lambat turun atau dikeluarkan.

Penggunaan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* melalui pendekatan *prototype* dalam membuat *webapps Material Management* adalah agar sistem dapat berjalan dengan baik dari awal hingga akhir, sebab metode SDLC menawarkan tahapan yang sistematis dan terurut serta diimbangi dengan pendekatan *prototype* yang menyertakan adanya *feedback* dari pengguna sehingga sistem yang masih dalam tahapan *prototype* dapat mengalami perubahan secara keseluruhan karena disesuaikan dengan kebutuhan *user* dan dengan begitu, sistem yang sudah selesai dikerjakan dipastikan akan sesuai dengan ekspektasi penggunanya karena pengguna (*user*) ikut terlibat aktif dari awal hingga akhir proyek selesai dikerjakan.

5.2. **Saran**

Berdasarkan hasil penelitian terhadap pembuatan *webapps Material Management* pada PT Nabucco Maratua Resor, disini penulis melihat banyak sekali kekurangan yang tampak tak kasat mata. Adapun penjelasan dari kekurangannya sebagai berikut:

✓ **Cadangan Data (*Data Backup*)**

Cadangan data (*data backup*) dimaksudkan untuk melindungi data agar data tidak hilang (*data lost*) dan kerusakan data (*data corruption*) dan oleh sebab itu, perlu

ditambahkan sebuah fitur atau fungsi (*function*) yang bertugas untuk melakukan *data backup* dalam periode tertentu.

✓ **Fitur Tambahan**

Untuk fitur dapat ditambahkan sesuai keperluan perusahaan, seperti *guest schedule* sehingga dapat memperluas fungsi dari *webapps* menjadi lebih multifungsi, cepat, dan akurat dalam menjalankan proses bisnis perusahaan yang berhubungan langsung dengan tamu *resort* sebagai proses bisnis utama perusahaan.

UMMN